A Autêntica Revista do CD-ROM APRESENTA

11 SUPER PRÊMIOS PARA VOCÊ DETONAR

R$ 4,90 450$00 Ano 2 – Nº 14

PlayStation

Dicas & Truques para

1615 DICAS & TRUQUES

PÔSTER GRÁTIS

TEKKEN TAG TOURNAMENT

Imagens e bastidores do jogo de luta que vai ser a sensação do ano!

DETONADO

SPYRO 2

Os segredos de todos os mundos para ganhar uma fase extra

STREET FIGHTER EX2

Os golpes secretos que você só aprende aqui, para vencer todas as lutas

E AINDA

Gran Turismo 2 ● Track & Field
Trasher Skate and Destroy
Samurai Spirits ● NBA 2000
Max Surfing 2000 ● Worms Pinball

EDITORA EUROPA
ISSN 1516-6260
9 771516 626008 14
WWW.EUROPANET.COM.BR

Dicas & Truques para PlayStation

Promoção Es

1 Promoção Frases

Escreva um slogan para o PlayStation 2 – uma frase bem legal, que resuma o espírito do novo console. Mas atenção: só pode usar até 9 palavras. A sua criatividade vale muitos prêmios.

1º lugar

1 Volante Twin Turbo

2º lugar

1 Pistola Light Gun

3º e 4º lugares

1 Volante Mach -1
(para cada ganhador)

5º lugar

Controle Dual Shock Gameinis

6º e 7º lugares

1 Controle Gameinis oficial
(para cada ganhador)

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa, no endereço:
Revista Dicas & Truques para PlayStation Rua M.M.D.C., 121
São Paulo - SP - CEP: 05510-021.

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de abril de 2000 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios ou a data de recebimento do fax).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais do participante, um slogan para o PlayStation 2 com até 9 palavras.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom. Frases sem cupom serão automaticamente desclassificadas.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - As frases e desenhos dos participantes que chegarem à redação dentro do prazo serão analisadas por uma comissão formada por membros da Editora Europa, e julgados tendo por critério a criatividade. A decisão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation, valendo como comprovação a data do carimbo dos Correios ou a data de recebimento do fax.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

pecial

2 Promoção Desenho

Faça um desenho criativo mostrando como você imagina a fantasia que o seu herói do videogame usaria no carnaval. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 13 anos.

1º Lugar

1 Volante GT2 Racing Wheel
(de cada categoria)

2º lugar

1 Volante Mach -1
(de cada categoria)

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas e Truques para PlayStation número 16, que estará nas bancas no dia 5 de maio de 2000.

NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

Mande junto do cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove sua data de nascimento.

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom com um desenho mostrando como você imagina a fantasia do seu herói no carnaval, até 5 de abril

Nome:_____ Idade:_____
Endereço:_____
_____
Cidade:_____ Estado:_____
Cep:_____
Fone: ( )_____ Fax: ( )_____
e-mail:_____
Jogo Preferido:_____

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preecha e envie este cupom até 5 de abril de 2000

Nome:_____ Idade:_____
Endereço:_____
Cidade:_____ Estado:_____
Cep:_____ Fone: ( )_____
e-mail:_____ Jogo Prefenido:_____

Qual é o slogan – uma frase bem legal – que resuma o espírito do PlayStation 2. Você pode usar até 9 palavras.

_____
_____

Índ

À galera

Se você já tentou sabe como é: colocar o disco, esperar carregar, ver a apresentação e ir, passo a passo, descobrindo cada segredo, cada trecho do jogo. E errar, muito. Não é muito diferente do que você faz em casa e nós fazemos aqui. A maior diferença mesmo é que aqui ninguém está para se divertir, mas sim para trabalhar. Pelo menos este é o discurso que o Luiz faz, cada vez que o pessoal esquece da vida e fica só jogando.

Nessas horas, ele lembra, cada jogo tem milhares de informações. Muitas são bobagens que você, prezado leitor, entende simplesmente batendo os olhos na tela. Essas podem ser descartadas. Fundamental mesmo é descobrir aquelas nas quais você vai "travar". O pessoal pensando em jogar e o Luiz mandando fazer e refazer o texto para que, a cada "passada", o texto diminua de tamanho e aumenta o volume de informações.

O Welby, que anda meio amuado depois do triste fim da Lara Croft no Tomb Raider 4, não perdoa o Luiz. E aí, este texto sai ou não sai? Ele fica repetindo, só no terror.

Texto pronto, os consoles são conectados a computadores através de placas especiais e as imagens mais importantes são digitalizadas. O Welby e a equipe de arte entram então em estado zen de criatividade e coitado daquele que ousar interromper. O Luiz, então, não pode nem passar perto. Bom gosto e a beleza são fundamentais, reza Welby, baixinho, de rabo de olho no pôster de Lara.

Pronto? Que nada, falta ainda o fechamento (colocar todos os títulos e legendas de fotos), e finalmente a revisão final. Nesta hora eu fico, com perdão da palavra, a pessoa mais chata do mundo. Qualquer detalhe é motivo para começar tudo de novo. O nosso leitor merece todo o respeito, nosso objetivo é a excelência, fico repetindo.

Finalmente a revista vai para a gráfica, depois para o distribuidor que vai levar cada exemplar para bem perto de sua casa. Você compra e a mágica acontece. Você abre a revista, coloca o disco, espera carregar, vê a apresentação... e usa as Dicas & Truques para PlayStation à vontade.

Roberrto Araújo – Diretor de redação
araujo@europanet.com.br

6 CARTAS

8 NEWSSTATION

14 PREVIEW TEKKEN TAG TOURNAMENT

16 PREVIEW

20 SPYRO 2

25 WORMS PINBALL

26 STREET FIGHTER EX2

30 KNOCKOUT KINGS 2000

32 TRASHER SKATER AND DESTROY

A AUTÊNTICA REVISTA DO CD-ROM

PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Março' 2000

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz
Redação
Diretor de Redação: Roberto Araújo
Editor Assistente: Luiz Siqueira
Redator: Julio Wecchi
Revisão de texto: Christiane Fenyô
Jornalista Responsável
Roberto Araújo - MTb.10.766
Editor de Arte: Welby Dantas
Imagem de capa e poster:
Claudson Rocha
Colaboraram nesta edição
Adriano Severo, Alexandre Arima, Aida Lima, Mario Fittipaldi e Valerio Romahn

Internet
Luiz Siqueira (Web Editor)
Alexandre Arima (Webmaster)
Wilson Roberto Jr (Webdesigner)

Diretor Operacional
Abílio Cunha

Assinaturas
Flávia Pinheiro

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 816 6767 + ramal desejado

Diretor Nacional
Cidvis Borges (r 186)
publicidade@europanet.com.br

Executivos de Contas
Alessandro Donadio (r 242)
Andréa Branco (r 246),
Angela Taddeo (r 210),
Mauricio Dias (r 244),
RodrigoCunha (r 240)

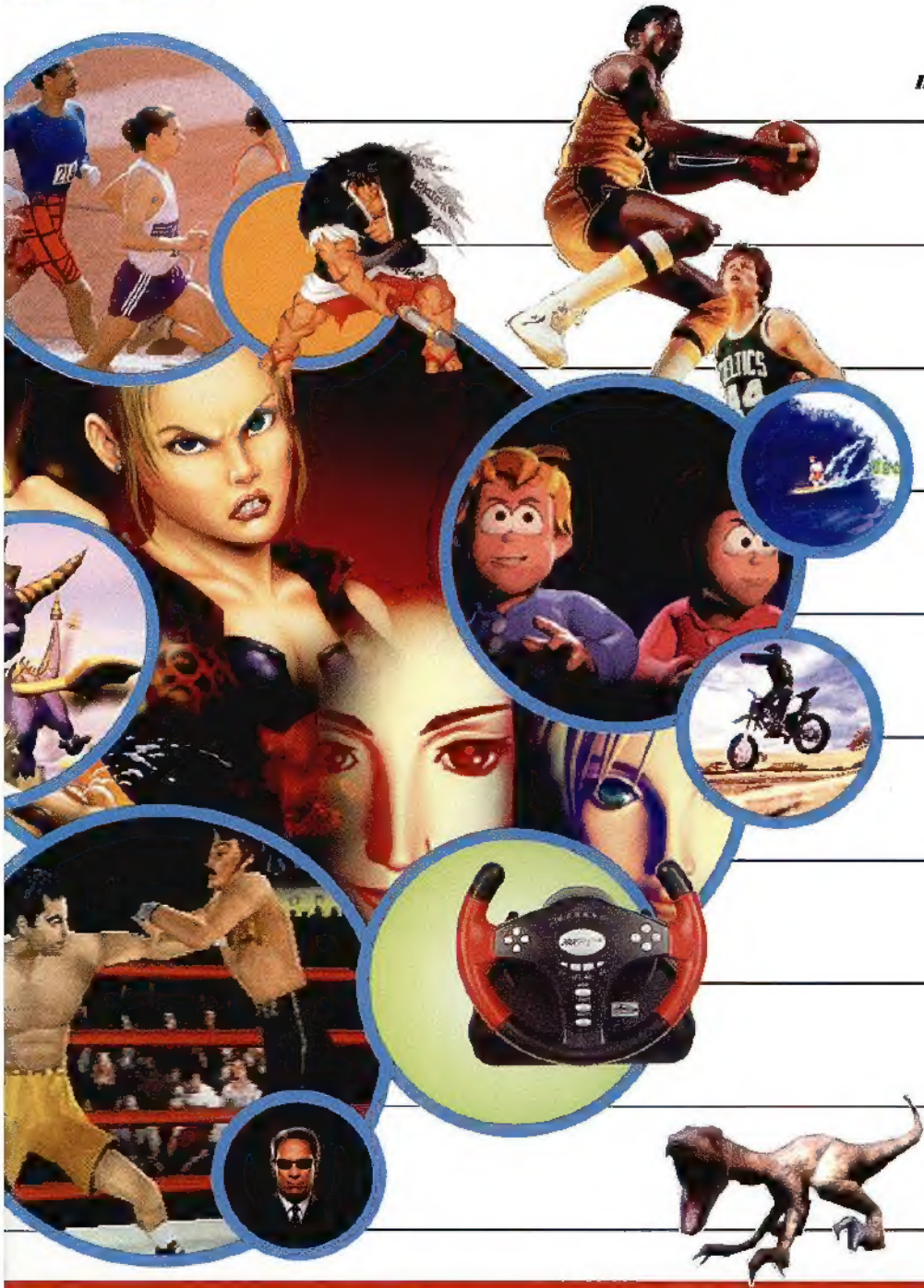
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9580 - New Business
Minas Gerais (0xx31) 291-6751
Celia Maria de Oliveira
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Angela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 286-0347
Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros Wagner

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ezio S. Vicente, Jaqueline Morjaras, Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e Leonardo Nolli Dias (criação)

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marilia Ribeiro

ice



INTERNATIONAL TRACK & FIELD 2000 — 34

SAMURAI SPIRITS WARRIOR RAGE 2 — 36

NBA LIVE 2000 — 38

MAX SURFING 2000 — 40

40 WINKS — 42

CHAPIONSHIP MOTOCROSS — 44

PARASITE EVE 2 — 46

TESTE — 48

ACESSÓRIOS — 50

DICAS — 51

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 816-6767
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio, Carla Dantas, Elisangela Xavier Ferreira, Elisangela Tokashiki, Ivania Marques, Maria Helena R. da Silva, Renata Kurosaki, Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation ®
é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chinaglia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 - Grajaú - RJ

Revistas da Editora Europa
No seu Jornaleiro
Na Editora Europa - Rua M.M.D.C. nº 121
São Paulo, SP. CEP 05510-021.

Fone 0800 55 7667; Fax (0xx11) 867-8583
Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Assinaturas
São Paulo, Fone (0xx11) 816-6767
Outros Estados, Fone 0800 55 7667
Fax (0xx11) 867 8583

Fotolitos: Liner e Fastgraph
Impressão: W Roth
Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

ANER

"PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

SE FOR O CASO, RECLAME.
NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

ATENDIMENTO AO ASSINANTE
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas

(0XX11) 816-6767 — Rua M.M.D.C., 121 05510-021 - São Paulo - SP — FAX (0XX11) 867-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br

Falaga

Os leitores não cansam de perguntar, e nós estamos prontos para responder as dúvidas mais freqüentes. Confira

Doom Fácil

Por que vocês não publicaram os passwords do Doom para PlayStation? Eu sei que o game é antigo, mas eu curto muito.
Pedro Farias – São Paulo – SP

■ Fique tranqüilo, seus problemas acabaram. Na página 52 desta edição, na seção Arquivos PlayStation, você encontra com exclusividade todos os códigos para as fases do Doom. O jogo é um pouco antigo, mas diverte bastante. Agora você pode detonar esse grande clássico até a última fase. Outros leitores que tiverem dúvidas ou precisarem de dicas para um jogo específico, podem escrever para a redação. As dicas serão publicadas nas próximas edições. O endereço é:
Redação PlayStation
R. MMDC, 121 - São Paulo - SP
CEP: 05510-021

Apaixonado

Meu nome é Cássio e tenho 14 anos. Gostei muito da garota PlayStation da edição 12. Qual o nome dela e quantos anos ela tem? Ela já tem namorado, tem telefone?
Cássio – Via e-mail

■ Calminha, Cássio. Não foi só o seu coração que ficou batendo mais forte. Recebemos muitas cartas e centenas de e-mails com declarações e pedidos de encontros com a garota PlayStation da edição número 12. O nome dela é Barbara Born, ela tem 12 anos e mora em São Paulo, SP. O telefone dela? Isso não podemos passar, mas prometemos encaminhar o seu e-mail para ela. Agora, corra para a página 48 e confira a Garota PlayStation do mês, que promete também derreter o coração de muitos leitores.

Apenas duas entradas?

Eu quero deixar claro a minha insatisfação com a ridícula idéia da Sony de Montar o Playstation 2 com espaços para apenas 2 controles. Isso é querer parar no tempo. A máquina mais esperada do século, com toda a sua tecnologia e evolução, vai obrigar seus usuários a comprar um caro adaptador para poder jogar míseras partidas com 4 jogadores. Não gostei!
Ciro – Via e-mail

■ Nossa primeira impressão sobre as duas entradas de joystick no PlayStation 2 foi a mesma que a sua. Porém, todos esquecem de um detalhe: o PlayStation 2 terá uma conexão tipo USB (Universal Serial Bus). Essa é uma entrada especial,

MURAL

Os desenhos da promoção da edição número 12 foram tão bons que selecionamos alguns dos trabalhos, para o mural. O resultado da promoção está na página 10.

IGOR PINHEIRO DA SILVA ▲
ITAM PAULISTA – SP

FABIO DA SILVA MELO ▼
GOIÂNIA – GO

Iera!!!

usada em computadores e que permitirá ligar até 128 acessórios diferentes ao aparelho de uma única vez. Essa tecnologia é utilizada com sucesso nos computadores. Como dá para perceber, a Sony não dormiu no ponto, e manteve as duas entradas apenas para que haja compatibilidade com o aparelho antigo.

Pokémon

Sou fanático pelo desenho animado Pokémon e gostaria de saber se existe alguma possibilidade de sair o jogo Pokémon para o Playstation ou para o PlayStation 2.
Onefoot – Via e-mail

■ Não. O jogo Pokémon pertence exclusivamente à Nintendo, que inclusive foi a criadora do jogo no Japão há três anos. Certamente, os direitos de produção do game não serão vendidos facilmente para a Sony, já que a Nintendo é sua concorrente direta no mercado de videogames. Resta aguardar a resposta da Sony, que já confirmou estar produzindo um jogo no estilo da série Pokémon para o PlayStation. Vamos esperar e conferir o resultado.

PlayStation 2 nas bancas?

Vocês continuarão publicando as dicas para o PlayStation normal após o lançamento do novo console, ou farão uma revista especial só para ele?
Willian Penna - Jundiaí - SP

■ Claro que a Revista Dicas & Truques para PlayStation publicará ainda por muito tempo as melhores dicas para os jogos do primeiro PlayStation, mesmo depois do lançamento do novo console. Uma grande quantidade de jogos bons ainda serão lançados para o PlayStation, como você confere na seção Preview, e os lançamentos não devem parar durante todo o ano 2000. Porém, todos os jogos do PlayStation 2 serão divulgados e debulhados dentro do possível. Portanto, você poderá conferir os detalhes das duas plataformas na única revista mensal especializada em PlayStation.

GameShark com defeito

O GameShark pode danificar meu videogame e os jogos? Quando eu não digito nenhum código no acessório, meus jogos as vezes travam, e ao carregar os jogos com os códigos, eles não rodam. Isso é um defeito?
Rodrigo Campedelli – Via e-mail

■ Na prática, tanto o console como os jogos não podem ser danificados pelo GameShark, pois apenas a memória RAM do PlayStation é usada pelo acessório para ativar os códigos.

O seu GameShark provavelmente deve estar com algum defeito, travando o videogame e impedindo a execução dos games. Nesse caso, entre em contato com o seu fornecedor e, por enquanto, use os jogos com o seu GameShark desativado para não correr nenhum risco.

HUGO LEONARDO SIQUEIRA ▲
TAUBATÉ – SP

FABIANO SOUZA DE OLIVEIRA ▼
SÃO PAULO – SP

▲ MAURÍCIO DOURADO CAVALCANTI
SÃO PAULO – SP

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

NewsS

Conheça as novidades e curiosidades mais quentes do mundo dos videogames, e não fique por fora de nenhum lance

O RETORNO DE ALONE IN THE DARK

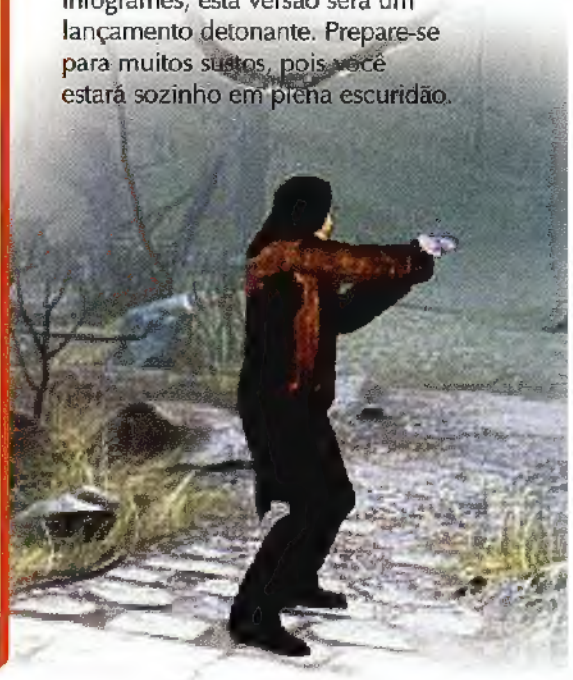
Em parceria com a Darkworks, a Infogrames já está desenvolvendo o novo Alone In The Dark para PlayStation. Ainda sem nome definido e sem data prevista para lançamento, esta seqüência será totalmente em 3D com gráficos pré-renderizados, o que deve aumentar muito a qualidade gráfica do jogo.

Mesmo ainda incompleto, algumas informações já foram divulgadas. Nesta nova versão, você assumirá o papel de Edward Carnby, um mercenário. Para descobrir informações sobre o assassinato do melhor amigo, ele deverá buscar pistas ao longo do jogo, contando, é claro, com itens que ajudam na missão.

Pelas primeiras imagens, os gráficos do novo Alone in The Dark devem arrasar

E tudo isso usando apenas uma pistola e uma lanterna.

A primeira versão para PlayStation não se destacou muito, principalmente por causa dos gráficos fracos. Mas segundo a Infogrames, esta versão será um lançamento detonante. Prepare-se para muitos sustos, pois você estará sozinho em plena escuridão.



TIRO PARA TODO LADO

A Electronic Arts divulgou o lançamento de um novo jogo em 3D para o PlayStation 2. Ainda em processo de finalização, a produtora adiantou algumas informações. O game batizado de X-Fire será de tiro, em primeira pessoa, com qualidade gráfica de cinema nunca vista num videogame doméstico. Para se ter uma idéia, foram feitas 2500 capturas digitalizadas a partir de movimentos reais. O visual e a jogabilidade serão detonantes, pois o game usará todos os recursos da nova plataforma Sony. Além disso, você poderá jogar com até quatro amigos ao mesmo tempo, cada qual com um personagem diferente. Serão quatro modos, incluindo o Team Battle, que permitirá uma disputa cooperativa entre os participantes. Espere algo próximo de uma mistura de Time Crisis com House Of Deads. Ainda não está definido que tipo de pistola será compatível com o game. Mesmo assim, o novo controle Dual Shock 2 será requisitado. Vamos aguardar até março e conferir se as promessas serão cumpridas.

tation

A INVASÃO DOS SIMPSONS

A família mais louca dos desenhos animados prepara sua estréia no mundo do PlayStation. E em dose dupla. A Fox Interactive já está trabalhando em dois jogos para o PlayStation usando os personagens e enredo desta turma maluca.

Um deles está confirmado e será no estilo aventura. O outro deverá ser no estilo Crash Team Racing. Ainda não se sabe a estrutura e o nome oficial destes games.

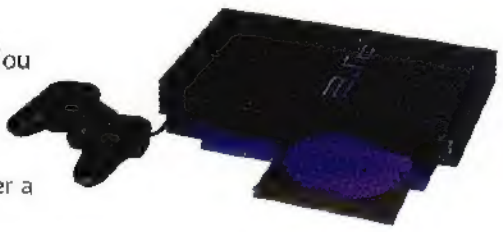
A presença de Bart, Homer, Lisa, Marge e outros ilustres da série de TV já está confirmada, inclusive com seqüências animadas iguais às do desenho.

A família Simpsons não é inédita nos videogames. Bart e Homer já detonaram inimigos nos Arcades, Nintendo 8bits, Mega Drive e Super Nintendo. Agora, cabe à Fox, que já demonstrou competência em jogos anteriores, fazer com que os Simpsons continuem arrasando. A data de lançamento dos jogos ainda não está definida.

PLAYSTATION 2 EM SÉRIE

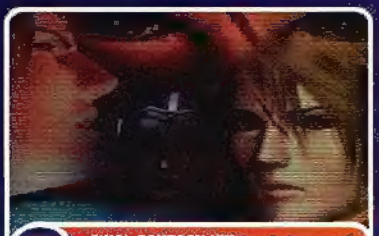
O futuro console da Sony já é um dos eletrodomésticos mais cobiçados em todo o mundo. O desejo de ter um é tão grande para algumas pessoas que, no Japão, os mais afoitos já reservaram - e pagaram - o seu antes do lançamento.

Diante disso, a Sony anunciou a produção de 500 mil unidades do console apenas para março. Segundo ela, esse número é suficiente para manter a felicidade de todos durante a estréia, principalmente os japoneses, que farão filas nas portas das lojas. Porém, uma coisa é certa: não são apenas 500 mil os interessados no novo console.



TOP 10 PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO



1	FINAL FANTASY VIII SQUARE	1
2	GRAN TURISMO 2 SONY	3
3	RESIDENT EVIL 3: NEMESIS CAPCOM	2
4	FINAL FANTASY VII SQUARE	4
5	TONY HAWK'S PRO SKATER ACTIVISION	5
6	TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION EIDOS	6
7	DINO CRISIS CAPCOM	7
8	MARVEL VS. CAPCOM CAPCOM	*
9	METAL GEAR SOLID KONAMI	7
10	SALIENT HILL KONAMI	*

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR ▲

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

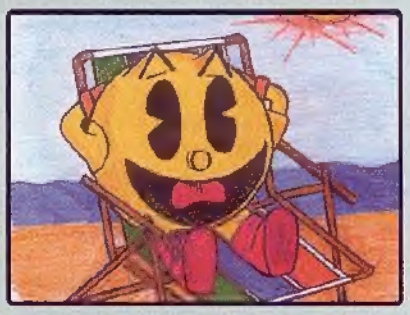
PROMOÇÃO DE FÉRIAS

A galera de todo o Brasil participou da promoção de férias da edição número 12 da Dicas & Truques para PlayStation. No total chegaram 5.134 cartas para os dois concursos. Seis leitores foram premiados com acessórios de arrasar (joysticks, luvas e pistolas) por terem criado uma frase dizendo como um super herói pediria férias se tivesse chefe. Já a segunda promoção, com o desenho das férias do seu super herói, foi dividida em duas categorias: até 12 anos e acima de 13 anos. Foram três ganhadores em cada categoria. O júri foi presidido pelo diretor da Editora Europa, Abílio Cunha, e contou com a participação de Luiz Siqueria, Welby Dantas, Julio Wecchi e Adriano Severo.

CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES – CATEGORIA ATÉ 12 ANOS

1º - Fernanda Souza de Oliveira - São Paulo - SP
Prêmio: 1 Volante Twin Turbo

2º - Frederico Marcos Meira Bilha - Curitiba - PR
Prêmio: 1 Pistola Virtual Light



3º - Rafael P. de Oliveira - Carapicuíba - SP
Prêmio: 1 Multi Tap com 2 controles analógicos

CATEGORIA ACIMA DE 12 ANOS

1º - Danielly Fernandes Yamaguchi
São Paulo - SP
Prêmio: 1 Volante Twin Turbo

2º - João Gabriel Vanz
Curitiba - PR
Prêmio: 1 Pistola Virtual Light

3º - Emmerson Pinheiro Xavier
Fortaleza - CE
Prêmio: 1 Multi Tap com 2 controles analógicos

CONHEÇA AS FRASES MAIS CRIATIVAS. COMO UM SUPER HERÓI PERDIRIA FÉRIAS SE TIVESSE CHEFE:

1º - Thiago T. Christofoletti - Jundiaí/SP
Frase: Pepsi-Man - Quero ser demitido, eu gosto é de Coca-Cola.
Prêmio: 1 controle luva

2º - Vitor Bento da Silva - Rio de Janeiro/RJ
Frase: Homem Invisível - Chefe, se não der férias, eu sumo!
Prêmio: 1 controle luva

3º - Jorge Berti - Florianópolis/SC
Frase: Chefe, me salva num memory card para eu descansar.
Prêmio: 1 pistola Virtual Light

4º - Anthony Miranda Vieira - Taubaté/SP
Frase: Chefe, quero férias ou deleto o seu memory card.
Prêmio: 1 pistola Virtual Light

5º - César Munis de Carvalho - Embu Guaçu/SP
Frase: Aí chefe, estou precisando pôr minha capa de molho.
Prêmio: 2 controles analógicos

6º - Fernando Miranda Domeneghetti - Itupeva/SP
Frase: Chefe, só loading e agora que tal um reset?
Prêmio: 2 controles analógicos

PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

Não param de chegar cartas com candidatas para garota PlayStation. A escolhida do mês foi a charmosa Natasha Coelho, que está arrasando nas fotos da página 48. As leitores ou amigas de leitores que quiserem participar devem enviar uma carta com uma foto, idade e telefone para o endereço:

Promoção Garota PlayStation
Rua MMDC, 121 São Paulo - SP
CEP: 05510-021

POKÉMON NO PLAYSTATION ?

Para a felicidade dos amantes do estilo Pokémon, a japonesa Banda anunciou recentemente o lancamento do seu Digimon World, que deve ocorrer em maio deste ano. Segundo a produtora, o novo game terá estrutura e jogabilidade semelhantes às dos jogos Pokémon para os consoles Nintendo, mas com personagens diferentes.

Como manda a tradição, você poderá escolher pequenas criaturas e disputar combates no estilo RPG, tudo com gráficos 3D Mas não espere encontrar Pikachu e seus amigos: a turma do Pokémon é propriedade da Nintendo – e, exatamente por isso, é quase impossível a sua presença num jogo para o Playstation Resta torcer para que os Digimon também façam muito sucesso.

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título/Lançamento	Tipo
Abril	
Darkstone	Ação
Iron Soldier 3	Ação
Star Wars Episode 1 Jedi Power Battle	Ação
Lego Rock Raiders	Ação
Duke Nukem Planet of the Babes	Ação
Alien Resurrection	Ação
Need For Speed: Porsche Unleashed	Corrida
Speed Punks	Corrida
Test Drive Rally	Corrida
Fox Sports' Major League Baseball 2001	Esporte
High Heat Baseball 2001	Esporte
Koudelka	Aventura
Caesar's Palace 2000	Quebra-cabeça
Shao Lin	Luta
Maio	
Polaris Snocross 2000	Corrida
Medievi	Ação
Vagrant Story	RPG
Mike Tyson Boxing	Esporte
Vanishing Point	Corrida
Hydro Thunder	Corrida
Digimon World	RPG
Major League Soccer 2000	Esporte
Junho	
Paperboy	Ação
Romance of the Three Kingdoms VI	Simulação
Carnivale	Ação

CÂMARA GAMES

Somente para Locadoras

A Câmara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

Enviamos para todo o Brasil

Rua 25 de março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax.: (0xx11) 228-3365

Tekken Tag

Vem aí o jogo de luta que promete revolucionar os videogames com gráficos e o jogabilidade nunca vistos

Ilustração: Claudeson Rocha

Imagens super realistas, movimentos quase perfeitos e uma jogabilidade acima da média. Esses são os ingredientes principais da mais nova versão de Tekken que será lançada no PlayStation 2. O nome oficial escolhido pela Namco foi Tekken Tag Tournament, porém, nas rodinhas de discussão, o jogo já foi batizado pelos fãs de Tekken 4.

No final de 1998, a edição número 1 da Dicas & Truques para PlayStation trazia informações sobre a nova versão de Tekken. Muita gente não acreditou, mas o jogo já está em fase de finalização e promete revolucionar o universo dos jogos de luta com gráficos e movimentos ultra-realistas.

Contagem regressiva

A promessa era lançar o jogo simultaneamente com o novo PlayStation 2, porém a Namco mudou um pouco os planos e Tekken Tag Tournament só chegará às lojas no final de março no Japão (o lançamento do PlayStation 2 estava previsto para o dia 4 de março).

Para quem não sabe, essa nova versão do Tekken é também uma porte de uma versão do jogo em Arcade, como foram os outros games da série. No total o jogo terá 34 lutadores diferentes, incluindo Eddy, Jin, Paul, Jun, Xiaoyu, Nina e Hwoarang, que fizeram muito sucesso em Tekken 3.

Uma das principais diferenças da nova versão de Tekken é o modo de luta cooperativo. Cada jogador pode selecionar dois lutadores e alternar entre eles durante o combate no momento que desejar. Tudo graças à velocidade do novo console.

Tournament

Técnica de combate

Outra novidade é o sistema de controle dos lutadores. Cada jogador poderá ajustar a força e a resistência de seus lutadores e assim tornar os combates mais emocionantes. Lutadores mais fortes têm menos resistência e vice-versa. Esse recurso torna o jogo mais divertido.

No final de cada batalha, o replay do knockout, com três câmeras diferentes, promete fazer a galera delirar com socos, chutes e golpes agressivos em animações de última geração.

Claro que os cenários também receberam um tratamento especial. Ttudo feito com gráficos em 3D e pré-renderizados, o que melhora muito a qualidade gráfica e desempenho do jogo.

Mesma fórmula

Junto com o Gran Turismo 2000, Tekken Tag Tournament concorre ao título de melhor lançamento para o PlayStation 2 entre todos os jogos já conhecidos. A verdade é que a Sony está repetindo a fórmula do primeiro PlayStation. Em 1995, a mesma Namco lançou Ridge Racer e Tekken para o primeiro console da Sony, e agora tudo está se repetindo com o PlayStation 2, já que a Namco lançará Ridge Racer V e Tekken Tag Tournament para o novo console. Agora no mês de março vamos conferir tudo com os lançamentos do novo console e dos jogos no Japão.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Namco

Na Internet:
www.namco.com

Previsão de lançamento
Março – Japão

Saia na frente e descubra os

jogos que serão sucesso nos próximos meses

Street Fighter EX 3

Controle sua ansiedade. A melhor versão de Street Fighter para o Playstation 2 está quase pronta

Se depender só da Capcom, a série Street Fighter EX será modelo para qualquer jogo de luta. A segunda versão da saga acabou de ser lançada para PlayStation e a produtora já anunciou a terceira, Street Fighter EX 3 para o PlayStation 2, avisando que vai investir pesado no novo console da Sony. Pode esperar uma "bomba". Afinal, a Capcom tem recursos de sobra para cumprir a promessa.

O melhor gráfico

Ao contrário das outras versoes, Street Fighter EX 3 nao terá um grande acréscimo de personagens, apenas novos golpes especiais. Os melhores lutadores foram reunidos neste game e já estão confirmados Ken, Ryu, Chun-Li, Skullomania, Blanka, Jack, Blair, Pullum, Cycloid Beta, Cycloid Gamma, Sharon, Sagat, Blanka, Area, V. Rosso, Nanase e Zangief. Como de costume, algum personagem especial ou secreto deve ser incluído.

Os golpes básicos e os combos estarao melhor animados. A julgar pelas imagens divulgadas pela Capcom, os avanços visuais impressionam. E os cenários, tão criticados nas versões anteriores, prometem deixar os mais exigentes de boca aberta. O game será uma adaptação melhorada da mesma versão Arcade.

Mais divertido

As inovações não se limitarão apenas aos gráficos e jogabilidade. O principal detalhe será o novo modo de jogo. Você poderá trocar os lutadores durante o combate sem paradas ou *Loadings*, graças ao pequeno tempo de acesso do PlayStation 2. Além disso, novos ângulos e replays inéditos estarão disponíveis nos combates.

Mas é melhor esperar a versão norte-americana, pois, além de estar em inglês, os nomes de Vega, M. Bison e Balrog não estarão trocados, como manda a tradição da Capcom americana.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet:
www.capcom.co.jp

Previsão de lançamento
1º Semestre – Japão

Driving Emotion

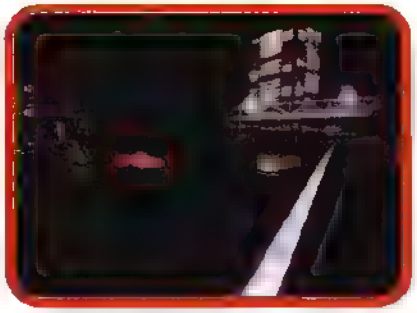
O novo simulador de corrida do PlayStation 2 promete um show de realismo e emoção

Uma coisa é certa: quando for lançado, o Playstation 2 já contará com uma boa quantidade de jogos. As principais produtoras trabalham a todo vapor, e a Square, que bateu o recorde mundial de vendas com Final Fntasy VIII, não é exceção. Mas não espere mais um RPG. O novo sucesso da produtora deve acontecer nas pistas de Driving Emotion Type-S, que promete corridas de automóveis emocionantes e com gráficos e jogabilidade jamais vistos.

Visual real

Você já imaginou um jogo de corrida com um visual parecido com um filme? Com a nova tecnologia do PlayStation 2 isto será possível e poderá ir muito além, graças aos recursos avançados de luz, sombra e neblina aplicados aos ambientes 3D. Para você ter uma idéia, o jogo tem imagens e animações bem parecidas com as que você vê nos vídeos de abertura dos games atuais. É só conferir nas imagens que publicamos com exclusividade.

E como não podia ser diferente, carros reais estarão presentes. A guns faoricantes de automóveis já estão confirmados neste game, entre eles a Toyota, Nissan, Honda, Mitsubishi, Mazda e o Subaru. Mas até o momento, apenas os modelos Lancer GSR, Impreza WRX, NSX, NSX Type MR, RX-7, Lancer GSR, MR-S e S2000 foram divulgados. Quanto às pistas, estão em testes versões dos dois principais circuitos japoneses (Suzuka e Tsukuba). Mas a Square promete mais.



Contudo, não será tão fácil para a Square dominar o mercado, pois ela não está sozinha no desenvolvimento de simuladores de corrida para o PlayStation 2.

Concorrência precoce

A disputa entre as produtoras pega fogo antes mesmo dos seus lançamentos. Driving Emotion Type-S será o concorrente direto de Ridge Racer V da Namco, que também está em fase de

desenvolvimento para o PlayStation 2. Enquanto elas disputam entre si por qualidade, jogabilidade e preço, ficaremos aguardando ansiosamente os lançamentos. Em breve vamos conferir pessoalmente esses títulos mais que revolucionarão o mundos dos games para console doméstico.

A data oficial de lançamento do Driving Emotion Type-S nao foi definida com precisão pela Square. Mas certamente será após a estréia do novo console da Sony no Japão, que será em março.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Square

Na Internet:
www.square.co.jp

Previsão de lançamento
1º Semestre – Japão

Além dos inimigos, você enfrentará obstáculos naturais como tempestades

Eagle One: Harrier Attack

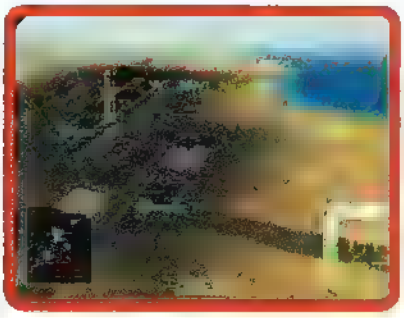
Prepare-se para missões suicidas no melhor simulador aéreo já desenvolvido para o PlayStation

Mais um simulador vai invadir o seu PlayStation. A Infogrames anunciou o lançamento de Eagle One: Harrier Attack. Agora, além de testar suas habilidades como piloto, você terá que finalizar complexas missões com helicópteros e poderosos caças combatendo inimigos por todos os lados. E, segundo a produtora, tudo isso com o melhor visual já visto nos simuladores do PlayStation.

A escolha certa

O jogo será de tiro intenso com muitas situações complicadas para você resolver. No total serão 25 missões, como resgates suicidas numa base militar ou destruição das linhas de comunicação do Havaí em terreno inimigo.

Os cenários devem ser variados e trarão desafios como tempestades e obstáculos naturais de vários tipos. Tudo issso vai garantir muitas horas de diversão e emoção no controle dos caças.



Inicialmente você escolherá cinco aviões poderosos, entre eles o F16 Falcon, o A10 Warthog e o Raven Stealth Jet. Cada um deles possui qualidades específicas para determinados tipos de missão. Portanto, escolher bem é fundamental para conseguir vencer.

Como não podia faltar, muitos pontos de vista estarão presentes. Diversas câmeras disponíveis vão auxiliar o seu piloto, mostrando desde visões laterais e frontal até um ângulo exclusivo, como o do leme traseiro do avião. O ponto mais importante de Eagle One: Harrier Attack será a simulação.

Simulação real

O jogo está sendo desenvolvido a partir de filmagens reais. Isto significa que a movimentação de todos os objetos da tela será independente, aumentando o grau de simulação e realismo.

Para completar, haverá o modo para dois jogadores simultaneos. Será um tipo de Deathmatch na qual ambos lutam entre si em terrenos acidentados e perigosos.

O melhor é que falta pouco para você comprovar este grande game. Por enquanto a data de lançamento está prevista para março, apenas na Europa. Mas certamente este game terá tudo para detonar no seu PlayStation logo em seguida. Afinal, simulação próxima do real e muita adrenalina são os ingredientes básicos prometidos pela produtora. Resta saber se o produto final vai corresponder às expectativas

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Previsão de lançamento Março – Europa

Nascar Racers

Pilote as máquinas da série de TV Nascar Racers no melhor estilo dos jogos Arcade

Nada de simulação. Agora, é só acelerar e disputar palmo a palmo cada curva. Nascar Racers, que ainda está em fase de produçao pela Hasbro Interactive (uma parceira da Atari), traz todas as emoções da futura série de desenho animado de mesmo nome da Fox , que deve estrear em fevereiro no canal Fox Kids Network

Nada a ver, portanto, com o clássico Nascar Racing, da Electronic Arts, cujo forte é a simulaçao. Segundo a produtora, Nascar Racers terá disputas emocionantes no melhor estilo arcade. Os gráficos estão recebendo atenção especial e você poderá pilotar com os heróis da série da TV usando a maioria dos volantes para Playstation.

Futuro próximo

A Hasbro, em parceria com a Saban Entertainment, fechou um contrato milionário com a rede de televisão Fox para ter o direito de usar a nova série. Isso significa que as produtoras estão apostando alto na popularidade do seriado.

Se tudo der certo, Nascar Racers deve gerar continuações para atender os fanáticos pela série, mantendo os personagens principais e promovendo melhorias técnicas.

Por enquanto, o que se sabe é que você poderá escolher entre os oito carros futuristas da equipe de corrida da série e disputar pegas nas mesmas pistas.

Serão três modos básicos de jogo: Adventure, Single Player e Two-Player Challenge. O destaque fica para o modo Two-Player Challenge, que permitirá o duelo por equipe ou cooperativo entre dois jogadores ao mesmo tempo.

Mais fácil

A produção de Nascar Racers recebeu atenção particular dos melhores programadores para aproveitar todo o potencial do PlayStaion. Gráficos em 3D totalmente renderizados e com efeitos de luz serão os principais destaques do jogo. E segundo as informações exclusivas que conseguimos, a jogabilidade será arrasadora.

Nascar Racers será lançado oficialmente nos Estados Unidos

durante o primeiro semestre deste ano. A produtora é americana e, logicamente, o jogo estréia com exclusividade na terra do Tio Sam

Portanto, chegará mais cedo e será fácil encontrá lo aqui no Brasil. Resta aguardar o lançamento para detonar mais um simulador para o nosso PlayStation.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Hasbro Interactive

Na Internet:
www.hasbro-interactive.com

Previsão de lançamento
1º Semestre – EUA

Star Trek: Invasion

A saga Star Trek estréia no PlayStation com um simulador espacial cheio de aventura e emoção

Depois de Wing Commander, vem aí mais um simulador espacial parar o PlayStat on. Trata-se de Star Trek Invasion, um simulador que promete aproveitar todo o desempenho do PlayStation. Segundo a Activision, a produtora responsável, o jogo irá rodar numa ve oc dade impressionante de 60 quadros por segundo.

Além disso, naves exclusivas da série que nunca foram pilotadas num simulador espacial estarão presentes e disponíveis para você E tudo isso com gráficos detonantes. É para tirar o chapéu.

Vida longa e próspera

Prepare-se para um visual inacred tável. O jogo será em 3D e movimentos com rotação de 360º serão possíveis sem obstruções no ponto de vista. Além disso, você poderá contar com todas as raças e persona idades da série de TV Star Trek, incluindo os perigosos Klingons. E tudo isso feito com polígonos renderizados e efeitos de iluminação alucinantes, princ pa mente nas explosões.

Mas não pense que seus obstáculos serão apenas naves alienígenas e bases espaciais, pois a natureza fará o seu papel Chuvas de meteoros gigantes e cometas desgovernados vão dificultar suas missões, princ pa mente em trechos aparentemente tranqüilos e sem inimigos.

Para se defender, pode ter certeza que você estará bem equipado com bombas, minas explosivas, raios poderosos e até mesmo foguetes múltip os. E claro, todo esse equipamento usando a melhor tecnologia da galáxia.

Fogo contra fogo

O destaque fica para os modos de jogo, que já foram divulgados pela produtora. Basicamente, você poderá escolher entre Multiplayer, Cooperative e Deathmatch Battles. O Mult player funcionará usando o Cable Link (acessório que conecta dois PlayStations), possibilitando muita diversão

entre jogadores com dois consoles.

Já o modo Cooperative permit rá combates em uma equipe cooperartiva, enquanto que, no modo Deathmatch, os jogadores se envolverão numa forte d sputa simu taneamente.

Conforme as informações da Act vision, a jogabilidade será a melhor já vista em simuladores espaciais, mesmo quando comparada com o clássico Wing Commander. Em maio, Star Trek Invasion será lançado oficialmente nos Estados Unidos.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet: www.activision.com

Previsão de lançamento Maio – Estados Unidos

Breath Of Fire 4

A Capcom quer ameaçar o reinado absoluto de Final Fantasy com seu novo Breath Of Fire

Após quase 10 anos de sucesso no Super Nintendo, a quarta versão do melhor RPG da Capcom está prestes a ser lançada para o PlayStation. Breath Of Fire 4 mistura o melhor do estilo japonês com características dos jogos atuais, principalmente no visual. E o melhor é que a versão para PlayStation será mais detalhada e divertida, graças à maior capacidade desta plataforma.

Mais detalhes

A Capcom já adiantou com exclusividade algumas informações oficiais de Breath Of Fire 4. Desta vez, o game será em 3D com personagens em 2D. Apesar da simplicidade em 2D empregada em todos os participantes do jogo, haverá mais de 3000 movimentos e animações para cada um deles. Este detalhes serão colocados porque existem inúmeras funções atribuídas a cada criatura, ativadas como você desejar em qualquer parte do jogo. Essa variedade na movimentação significa muitas surpresas conforme o seu desempenho dentro do enredo. Certamente este será um fator que o destacará dos outros jogos.

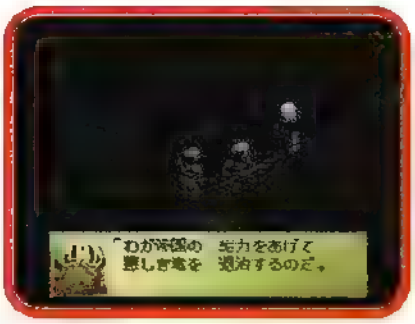
A quantidade de personagens e criaturas que você poderá manipular cresceu em relação às versões anteriores do jogo. Os personagens Nina, Ryu, Scias, Cray, Master e os dragões Aura, Nosto, Junar, Ta-Pu, por enquanto, estarão presentes nesta nova versão. E, provavelmente, mais um pelotão será apresentado até o lançamento do game

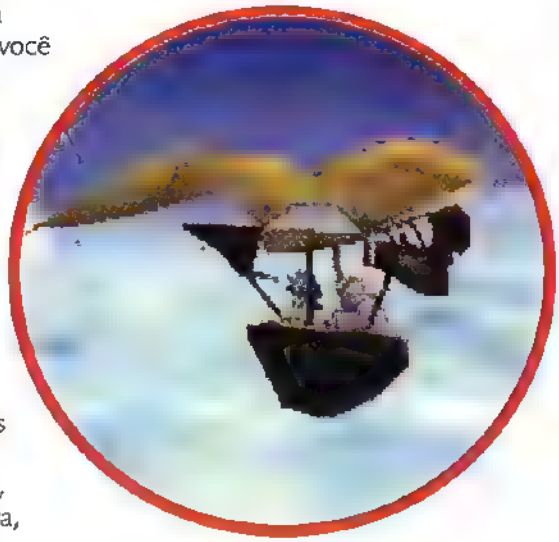
Quase impossível

O enredo do jogo não será tão original quanto rico em detalhes. Você assumirá o papel de um dos diferentes personagens disponíveis. O seu mundo está dividido em dois continentes separados por uma espécie de oceano de lama

Durante um confrontro, uma princesa chamada Eriena desaparece e o seu objetivo é reencontrá-la. O interessante é que você não possui um caminho definido para seguir e cada personagem age de uma forma particular. Dependendo da sua escolha, o tempo de cada jogo poderá variar totalmente.

A estréia de Breath Of Fire 4 nas lojas americanas será no mês de junho. Até lá, outros jogos do mesmo estilo serão lançados e, se a Capcom não cumprir a promessa, certamente perderá para a concorrência. Vale lembrar também que o Final Fantasy VIII é o atual líder mundial em vendas e não será nada fácil conseguir a fidelidade destes gamemaníacos sem um jogo muito competitivo. ✦





FICHA TÉCNICA

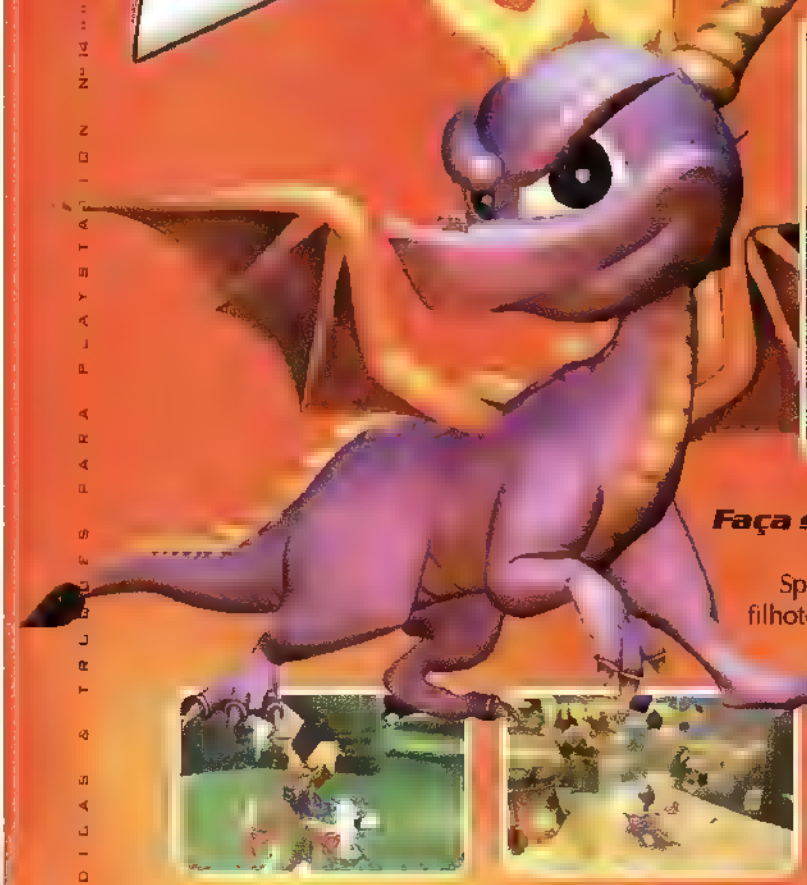
Produtor: Capcom

Na Internet: www.capcom.co.jp

Previsão de lançamento Junho - Japão

Spyro 2

Assuma o papel de Spyro e salve o mundo das garras do tirano Ripto na melhor seqüência de aventura criada para o PlayStation



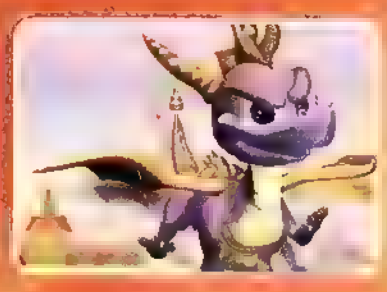
O simpático dragão Spyro está de volta numa aventura de tirar o fôlego. Em parcer a com a Universal Studios, a Sony acaba de lançar a segunda versão deste emocionante jogo.

Com gráficos excelentes e jogabilidade acima da méd a, Spyro 2 Ripto's Rage! repete a fórmula de sucesso da versão anterior, mas traz novos personagens e, para completar, uma trilha sonora de arrasar.

Faça seu caminho

Spyro é um dragao filhote, mas com a coragem de um adulto. Como no enredo do primeiro jogo, sua nova missão é salvar vários mundos dominados pe o grande vilão Ripto.

Você pode começar a aventura pela fase que quiser e não há necessidade de seguir uma ordem pré-determinada. Além disso, é possível avançar ou voltar na aventura: seu personagem recebe poderes especiais conforme a fase e deve voltar atrás para coletar alguns itens especiais, que se tornam acessíveis graças aos novos poderes. Este é o ponto forte do jogo.



Câmera segura

Para o visual apenas elogios Todo em 3D e com efeitos de iluminação e neblina, a qualidade da imagem é incrível.

A Sony adicionou ainda dois modos de câmera: ativo e passivo. No modo ativo, a câmera é automática. No passivo você a controla podendo olhar em todas as direções. Essa opção foi incluída porque, na primeira versão, era muito difícil determinar a posição correta para saltar, pois alguns ângulos de visão ficavam comprometidos.

Como em toda

CONTROLES BÁSICOS

●	Ataca
▲	Primeira pessoa
✖	Salta
■	Corre
R1 ou L1	Gira para direita
R2 ou L2	Gira para esquerda
Select	Inventário
Start	Pausa

aventura, muitos inimigos e missões específicas estão presentes. No total, são aproximadamente 100 personagens diferentes, incluindo alguns amigos e malfeitores do jogo inicial. E tudo isso se passa em três mundos diferentes que são interligados por portais.

Roteiro de fogo

Em Spyro 2: Ripto's Rage!, seu objetivo principal é libertar os três mundos das garras do tirano Ripto. Para isso, nosso amigo deve viajar por todos os portais em busca de pedras preciosas e orbs. As pedras preciosas são as moedas locais e seus valores variam conforme a cor. E as servem para comprar itens que serão úteis na aventura. Já os orbs são como troféus e liberam alguns portais.

Mesmo assim, salvar os três mundos das garras de Ripto não será nada fácil. Você vai precisar de muita atenção, pois os perigos estão por toda a parte. Mas não se preocupe. A seguir você confere o roteiro para detonar as 28 fases desta grande aventura. O prêmio final é o acesso a uma fase especial. Prepare-se para cuspir muito fogo e divirta-se.

PEDRAS PRECIOSAS

Cor	Valor
Vermelho	1
Verde	2
Azul/Roxo	5
Amarelo	10
Rosa	25

PRIMEIRO MUNDO

1 GLIMMER – Logo no início, pegue todas as pedras preciosas e detone as criaturas. Aqui os inimigos são fáceis de serem derrotados. Entre no túnel e tome cuidado com os gorilas. Aproxime-se do urso engravatado para liberar a ponte. Você precisará de 100 pedras. Siga em frente e fale com o cachorro. O portal Summer forest será finalmente aberto.

2 SUMMER FOREST – Vá para a direita e quebre a garrafa de vidro para ganhar uma vida extra. Pegue todas as pedras, inclusive dentro dos barris e entre as árvores. Caia pela ponte e suba pelos degraus para falar com a onça. Aperte rapidamente o ✖ para aumentar a distância do salto e chegar ao outro lado da sala.

3 COLOSSUS – Tome muito cuidado com os pequenos bodes. A manha é saltar e espirrar fogo depois do ataque. Avance até encontrar a fada mágica. Ela reforça seu poder de fogo. Depois de conversar com o Brother Ned, veja o gorilão ser esmagado com a ajuda de seu amigo. Um novo portal será aberto e você voltará para o lago inicial.

4 IDOL SPRINGS – Pegue todos os tesouros e detone o boneco com o bastão para entrar no templo. Use o ■ para atacar com a cabeça, pois o fogo não adiantará contra os inimigos. Em seguida, fale com o urso rico para comprar o poder de nadar sob a água. Pronto, agora o seu dragão pode mergulhar e pegar todos aqueles tesouros aquáticos dos portais anteriores.

5 HURRICOS – Depois de passar pelo portal de saída, volte para o lago inicial e entre na caverna para encontrar um ORB escondido. Caia no lago seguinte para entrar num templo secreto e acesse o portal Hurricos. Para liberar a barreira elétrica, pegue a lâmpada ao lado e coloque no soquete. Repita esse procedimento em todas as portas. Entre todos os inimigos, o robô é o pior e o mais rápido. Use sempre a cabeçada e não fique parado de bobeira. No final da fase, um portal de saída será aberto.

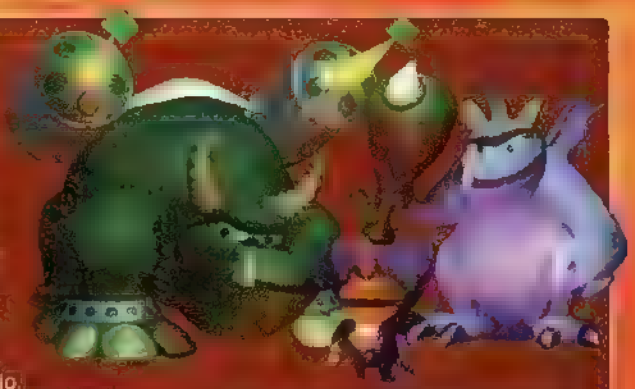
6 SUNNY BEACH – Você deve seguir três bonecos parecidos com os Teletubbies. Quando encontrar uma porta com um círculo azul no chão, empurre a tartaruga com o fogo para subir nesse círculo. Assim a porta ficará aberta sem problemas para você passar. Chegando na última porta, volte para o início usando o portal que foi aberto. Lembre-se de que, para chegar até aqui com sucesso, você precisa derrotar 17 inimigos. No final, saia pelo portal que surge.

7 AQUARIA TOWERS – Vá para a porta superior e aproxime-se do urso milionário para descer a parede do local e liberar mais um portal. Para isso, dê 400 pedras para ele e depois entre no Aquaria Towers. Logo no início, acabe com o boneco elétrico e com os caranguejos. Ative a chave vermelha para encher o local de água e siga em frente coletando todas as pedras que puder. Novamente, você vai encontrar o amigo urso: compre o Metal Shark para passar pelos tubarões e continuar avançando. Use o portal do cavalo marinho no final da fase para voltar.

8 OCEAN SPEEDWAY – Este portal está localizado perto do urso engravatado. Do outro lado, fale com Elora para ativar a passagem. Ela cobra 6 orbs, uma exorbitância! Você chega então a uma fase bônus, cujo objetivo é voar passando entre arcos e argolas destruindo os foguetes que passam à sua frente. É muito fácil. Use o direcional e controle a altitude com o botão ✖.

9 CRUSH'S DUNGEON – Para entrar neste portal subterrâneo, passe pela entrada da esquerda e caia no buraco. Agora você está de cara com o chefão do primeiro mundo. Este primata gigante ataca com saltos que formam círculos de luz e feixes coloridos. Cuidado: eles aumentam de tamanho por toda a arena. A dica é ficar a média distância, atirando fogo apenas enquanto ele estiver andando. É simples: quando ele saltar, você salta também. Depois de sete ataques e muita paciência, o grandão descansa em paz.

SEGUNDO MUNDO



1 AUTUMN PLAINS – Esta fase possui vários portais, mas nem por isso é mais difícil. Para chegar até ela existem dois caminhos: entrando pelo portal Summer Forest (primeiro mundo) ou pelo portal Winter Tundra (terceiro mundo), localizado perto do castelo. Autumn Plains, Summer Forest e Winter Tundra formam a ponte entre os três mundos. Explore estes lugares o máximo que puder, pois muitos segredos podem ser revelados.

2 SKELOS BADLANDS – Esta terra foi invadida por feiticeiros. Nativos e pequenos animais estão em apuros. A dificuldade cresce a partir daqui. Para facilitar, combine os ataques com saltos pois os inimigos aparecem por todos os lados. Corra o máximo que puder e acabe com todas as criaturas antes de executar as tarefas para Ooga. Depois de sair, entre no portal Breeze Harbor.

3 BREEZE HARBOR – Os alienígenas atacam com laser. Por isso, mantenha o ■ pressionado para correr e salte no momento certo para escapar dos tiros. Fique esperto: essas criaturas não morrem facilmente e devem ser arremessadas para fora da plataforma. Avance e suba no canhão para acertar as minas explosivas que são arremessadas para fora da lava. Para não errar, fique parado e aguarde o alvo passar à sua frente. Outros canhões

estarão disponíveis, totalizando oito minas que você deve destruir. O portal de saída está sobre a plataforma flutuante.

4 CRYSTAL GLACIER – A fase mais gelada do jogo. Descongele os amiguinhos esquimós e fique na catapulta para chegar ao outro lado. Em seguida, use a escada improvisada por eles para continuar avançando. Por 200 pedras, nosso amigo urso – cada vez mais rico às suas custas – ativa uma ponte para atravessar o penhasco. Pronto, salve o chefe esquimó e volte realizado.

5 ZEPHYR – Suba do outro lado e pague mais 400 pedras para continuar enriquecendo o urso. O portal Zephyr será aberto. Aqui as galinhas gigantes atacam o seu dragão com uma espécie de míssil. Para escapar, pule por toda a fase e use o fogo para detoná-las. Suba no canhão, atire contra as aves voadoras e também nas portas de madeira. No final você encontra o amigo foca, que abre o portal de saída.

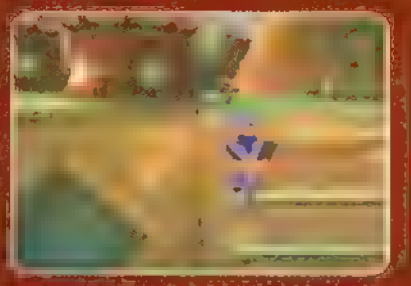
6 SCORCH – Volte em direção à entrada do portal Winter Tundra e fale com o urso bilionário. Dessa vez você compra o Climb, um poder que permite ao seu dragão subir pelas paredes. Cuidado, esse item só funciona nos lugares com a forma de uma escada. Agora suba pelas paredes do outro lado e entre no portal Scorch. Acabe com os camelos e entre no templo para abrir a porta usando a alavanca vermelha. Nas

outras duas portas, repita o procedimento. Após invadir o castelo, suba no templo central: seu poder de fogo aumenta.

7 FRACTURE HILLS – Desça as escadas e entre agora no Fracture Hills. A dica principal é queimar todas as estátuas de madeira que você encontrar, pois elas abrirão a base da montanha principal. Para detonar os gorilas, empurre-os com o ■ até a lava. Nem pense em atacar com fogo pois não adianta nada. Já as árvores e as criaturas grandes devem ser derrotadas usando o modo convencional do dragão. O portão de saída está na base da montanha.

8 SHADY OASIS – Continue descendo as escadas até encontrar uma porta de madeira. Para passar, você precisa ter oito Orbs. Depois de encontrar o urso, use 400 pedras para liberar a ponte e entrar no portal. Esta parte é repleta de gênios que infernizam o seu dragão. O truque é coletar as bolas verdes e acertá-los a média distância, principalmente em plataformas. Dê preferência para as tarefas fáceis, como encontrar vasos ou capturar fugitivos.

9 MAGMA CONE – Muitos gorilas estão no seu caminho. Use o mesmo procedimento do portal Fracture Hills para derrotá-los. Para acessar a ponte superior, use a parede da torre central. Feito isso, fale com o urso trilionário para ativar o elevador da montanha. Vá com cuidado, pois aqui você enfrenta o maior desafio. Circule nas laterais do pico central, mantendo atenção redobrada com as pedras que caem. A manha é não ficar parado esperando. Para liberar o portal final, aproxime-se do topo para tampar a saída das rochas.



10 METRO SPEEDWAY – Esse portal está escondido. É preciso conversar com Elora, no canto do jardim, para ativar a levitação e poder entrar. Assim como o portal Ocean Speedway, esta fase serve como bônus. Existem quatro tipos de itens. Você tem 30 segundos para coletar o máximo que conseguir. A dica é pegar sempre um item do mesmo tipo até que ele acabe, passando então para o próximo tipo.

11 ICY SPEEDWAY – Outra fase bônus. Seu objetivo é o mesmo da anterior: você tem 30 segundos para pegar o maior número de itens que conseguir. Vale a mesma dica do portal anterior.

12 [illegible] – Este portal fica no final do corredor. Para derrotar o lagarto gigante, chefão dominante do segundo mundo, arremesse contra ele os tambores que estão espalhados pela arena. Para isso, corra em direção a um tambor, mantendo sempre o ■ pressionado. Quando ele atacar com as bombas, contra-ataque usando o fogo. Após o impacto, fuja o mais rápido possível para as extremidades. Tenha paciência, pois o bichão só morre depois de acertado dez vezes.

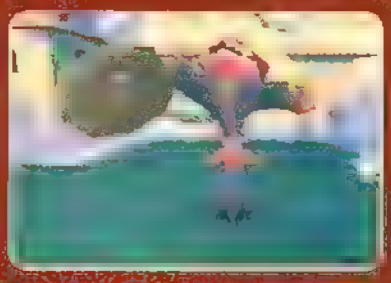
TERCEIRO MUNDO

1 WINTER TUNDRA – Esta fase liga todos os portais do terceiro mundo. O seu objetivo principal é entrar no castelo e derrotar Ripto, o principal chefe do jogo. Vá até o urso, que está na porta do castelo, e compre o headbash, que custará aos seus cofres 1000 em pedras. Para usar este ataque especial, aperte ▲ durante o salto. Para começar, entre no portal Mystic March, que fica próximo do seu ponto de origem.

2 MYSTIC MARCH – Acabe com os elefantes e use a mola central para subir na colina. Para ativar essa mola você precisa antes detonar 20 inimigos. Use o fogo contra os elefantes e preguiças e a cabeçada contra os bodes. Depois de subir, o melhor caminho é pela água. Mas tome cuidado com os peixes-bolhas. Encontrando o seu amigo engraçado, o portal de saída se abre.

3 CLOUD TEMPLES – Para entrar neste portal, use o túnel da direita e ande até o final. Detone primeiro os ➤

bonecos rosa. Para facilitar, pegue o dado vermelho com as criaturas roxas e arremesse-os. Tenha cuidado para para não cair.



4 CANYON SPEEDWAY – Desça as escadas da esquerda acompanhando a parede para não cair. Entre na saída do córrego de água e dê 200 pedras para o amigo urso. Em troca, ele gentilmente libera o portal Canyon Speedway para você passar. Sem medo de ser feliz encare mais esta fase bônus. Novamente, você deve pegar o maior número possível dos quatro tipos de itens disponíveis. Vale a mesma dica: pegue sempre o mesmo item até que ele acabe, passando então para o seguinte.

5 ROBOTICA FARMS – Este portal está dentro do castelo. Para entrar, quebre a rocha da portão do palácio usando o headbash que você comprou. Salte pressionando ↑ e, no alto, aperte ▲ em direção à pedra. Para acabar com as abelhas gigantes não tem segredo: basta usar o grande pólen. Feito isso, acerte os tambores com a cabeça e use-os como arma contra os inimigos. Quando você encontrar o espantalho, acabe com todas as abelhas roxas.

6 METROPOLIS – Felizmente, esta fase é curta. Pegue o corredor da direita, dentro do complexo, para entrar neste portal. Salte atirando fogo para derrubar os astronautas e use o headbash no elevador para descer. Tome muito cuidado com os porcos-bomba: use apenas cabeçadas contra eles antes da explosão. Depois de encontrar o personagem final, pegue a poção voadora e derrube os balões para garantir mais tesouros.

7 RIPTO'S ARENA – Chegou a hora de enfrentar Ripto – que, até agora apenas assistiu de camarote suas vitórias anteriores. Mas não se iluda pois ele não se intimidou. Comece subindo as escadas do castelo e entre no corredor escuro para encontrá-lo. Pegue os orbs espalhados pelo chão. Quando completar três, você terá alguns segundos para atacá-lo. Apesar de ser o chefão, existem algumas dicas para dar logo um fim nele:

- Corra sempre por toda a arena. Mantenha o ■ pressionado e observe a posição de cada orb pelo cenário.

- Quando Ripto estiver sobre o grandalhão, corra em volta coletando cada orb. Se você não perder tempo, conseguirá três ataques consecutivos.

- Se a barra do inimigo ficar completa, fuja pelas laterais o mais rápido possível, pois aí vem algum tipo de bomba!

- Quando Ripto ficar sobre a águia gigante, voe na mesma altura e tente segui-lo. Nunca fique na frente dele, pois você será um alvo fácil.

DRAGON SHORES – Depois de vencer Ripto, surge um novo portal no pátio do castelo. Passando por ele, você chega à fase extra, o parque de diversões. Para entrar, você deve

pagar ao urso trilionário 55 orbs e 8000 em pedras preciosas. Se não tiver a grana, não adianta pechinchar: volte para Winter Thunder e explore as primeiras fases.
Agora Spyro pode, afinal, escalar montanhas e quebrar aqueles potes metálicos que contêm tesouros. Mas fique tranqüilo, esse parque não oferece nenhum perigo para o dragãozinho. É só alegria: divirta-se na montanha russa, no túnel do amor... Um merecido prêmio para quem chegou até aqui.

DICA ESPERTA – Deixe rolar a tela de apresentação e veja o modo Demo. Muitos truques e itens secretos são exibidos durante a apresentação. Anote tudo o mais usando os controles.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet: www.playstation.com

Ponto Forte
Excelente jogabilidade, gráficos perfeitos e opção de save em qualquer lugar

Ponto Fraco
Requer muita paciência

NOTA GERAL: 10,0

Worms Pinball

Jogue o bom e tradicional pinball acompanhado das mais famosas minhocas dos videogames

Quem não conhece aquelas minhocas que lutam entre si como verdadeiros soldados? Pois nesta versão elas abandonaram os campos minados para estrelar um bom game de Pinball. O jogo traz toda emoção dos fliperamas, sem perder o enredo original de Worms, pois

todos os personagens da série, incluindo as vozes e animações, estão presentes.

Modos de disputa

Como em qualquer fliperama convencional, seu objetivo principal é fazer o máximo de pontos. E como não podia faltar, existem combos e alvos luminosos espalhados por toda mesa.

Conforme o seu desempenho, novos desafios e opções secretas são liberados. O único defeito de Worms Pinball é que você só pode disputar partidas em duas mesas. Além disso, a música fica repetitiva incomodando um pouco

Portanto, Worms Pinball é indicado somente para os fanáticos por fliperamas tradicionais ou os fãs da série.

Não espere muito do jogo. Escolha a mesa Worms e faça a maior pontuação que você puder, usando algumas dicas que separamos para você detonar os segredos das mesas. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor. Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Ponto Forte. Boa jogabilidade e fidelidade aos outros jogos da série

Ponto Fraco. Apenas duas mesas iniciais e música repetitiva

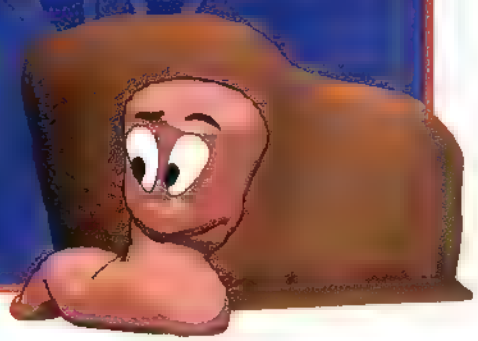
NOTA GERAL: 5,0

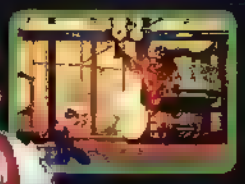
DICAS DAS MINHOCAS

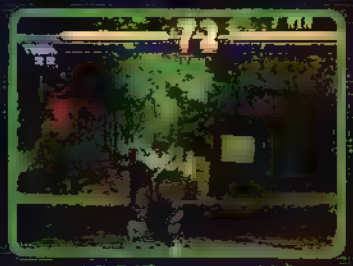
Acerte a caveira – Há uma brecha com uma placa danger (perigo) que oferece uma das maiores pontuações de toda a mesa. Para mandar a bolinha nesta entrada, use o flipper esquerdo arremessando-a quando estiver quase no centro do flipper. Imediatamente um jogo aleatório será escolhido pelo computador. Dependendo do seu desempenho no desafio selecionado, você pode até ganhar uma bola extra.

Seja esperto – Na maioria dos casos, a bolinha é perdida através da vala central. Mas em algumas vezes, ela sai pelas brechas laterais. Quando você mexe o flipper esquerdo com o botão L1, dois flippers superiores do mesmo lado são ativados. O de baixo protege a saída esquerda, pela qual a bolinha poderá escapar. Portanto, não espere-a descer. Quando a bola chegar perto, use L1. Você perderá menos bolinhas e conseguirá muito mais pontos no jogo.

Bolas extra – Para conseguir três bolas extra ao mesmo tempo, você deve acertar um alvo muito difícil. Próximo da legenda "Jungle" existe um buraco no qual a bolinha se encaixa. Para acertá-lo você precisará de muito controle com os flipers. Bata na bolinha ainda em movimento, usando a extremidade do flipper esquerdo, e não deixe-a parar, caso contrário ela não conseguirá a velocidade e precisão necessárias para atingir o local. Assim, a bolinha subirá por um caminho metálico até cair nesse alvo especial.







STREET

O novo jogo da série Street Fighter EX chegou com personagens em 3D e jogabilidade melhorada. Os lutadores estão mais equilibrados e a parte gráfica corrigiu os erros da antiga versão. Mas nada é perfeito, e Street Fighter EX 2 Plus sofre do mesmo problema da primeira versão: a resposta lenta dos comandos. Mesmo assim, este clássico merece destaque, pois são muitas as inovações.

Novidades

Esta versão traz 20 jogadores, sendo que 10 lutadores são inéditos. Os outros você já conhece da versão Street Fighter 2 Turbo. O melhor é que, agora, todos têm força equilibrada, o que aumenta muito a diversão. E o fim do reinado dos "imortais" Ryu e Ken.

A jogabilidade entre os modos de competição também foi aprimorada. Além dos modos

RYU

Senpuu Kyaku	→ + ●
Mizuochi Kudaki	→ + R1
Hadoukent	↓, ↘, → + soco
Shakunetsu Hadouken	→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shouryuuken	→, ↓, ↘ + soco
Tatsumaki Senpuu Kyaku	↓, ↙ ← + chute
SUPER COMBOS	
Shinkuu Hadouken	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Shinkuu Tatsumaki Senpuu	↓, ↙, ←, ↓, ↙ ← + chute
Shin Shouryuuken	↓ ↘, →, ↓, ↘ → + L2

KEN

Jigoku Fuusha	↓ + ▲ ou R1 no alto
Zenpou Tenshin	↓, ↙, ← + soco
Hadouken	↓, ↘, → + soco
Shouryuuken	→ ↓ ↘ + soco
Tatsumaki Senpuu Kyaku	↓, ↙, ← + chute
SUPER COMBOS	
Shouryuureppa	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Shinryuuken	↓, ↘, →, ↓, ↘ → + chute
Shippuu Jinrai Kyaku	↓, ↙, ←, ↓, ↙ ← + chute
Kuzuryuureppa	↓, ↙, ←, ↓, ↙ ← + L2

CHUN-LI

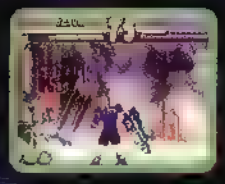
Takatsume Kyaku	↓ + ●, no alto
Tatsu Hochiochi	↓ + ▲ ou R1 no alto
Hyakuretsu Kyaku	chute rapidamente
Spinning Bird Kick	↓, ↘, → + chute
Gomen Ne!	■, ■ → ✖, R1
SUPER COMBOS	
Senretsu Kyaku	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Kikoushou	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Hazantenshou Kyaku	↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Kikoushou Goku	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L1

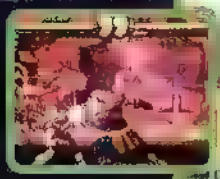
GUILE

Spinning Back Knuckle	→ + R1
Rolling Sobatto	→ + ● ou ← + ●
Heavy Stab Kick	→ + R2 ou ← + R2
Flying Buster Drop	↓ + ▲ ou R1 no ar
Sonic Boom	←, → + soco
Somersault Kicksegure	↓, ↑ + chute
SUPER COMBOS	
Opening Gambitsegure	←, →, ←, → + soco
Double Somersault Kicksegure	↙, ↘, ↙, ↘ + chute
Sonic Boom Typhoonsegure	←, →, ←, → + L2

2 jogadores

Cartão de memória





FIGHTER

Escolha seu lutador e entre numa batalha mortal com os guerreiros da saga Street Fighter

Convencer as arcades a versus, você pode treinar no modo Bonus. Neste modo diferente, o seu objetivo é destruir tambores e barris em diversos níveis. Outro ponto importante fica para a movimentação e forma dos personagens. Os golpes foram otimizados e os rostos bem trabalhados, deixando os lutadores mais reais. Apenas os cenários não receberam atenção especial da pessoal da Capcom.

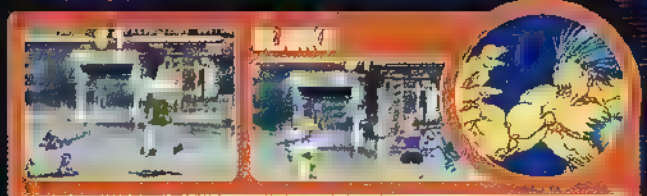
Contudo, Street Fighter EX 2 Plus segue a mesma linha e não decepciona os gamemaníacos mais assíduos de um dos maiores sucessos. Cofira agora, todos os golpes e combos de cada lutador.

CONTROLES

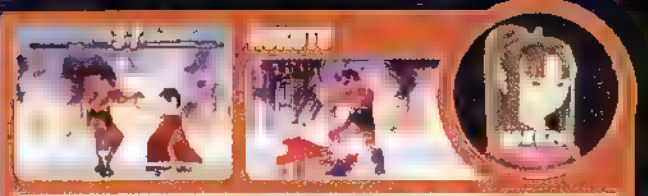
■	Soco fraco
▲	Soco médio
R1	Soco forte
✖	Chute fraco
●	Chute médio
R2	Chute forte
L1	Todos os socos
L2	Todos os chutes

Stomach Block	→ + R2 ou ← + R2
Double Lariat	L1
Quick Double Lariat	L2
Screw Pile Driver	→, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + soco
Atomic Suplex	→, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + chute (perto)
Bear Hugsoco, antes do Russian Suplex	
Russian Suplex	→, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + chute
SUPER COMBOS	
Final Buster	→ ↘ ↓ ↙, ←, ↖, ↑ ↗, →, ↘ ↓ ↙, ←, ↖ + soco
Super Stomping	↓, ↘, →, ↓, ↘ → + chute

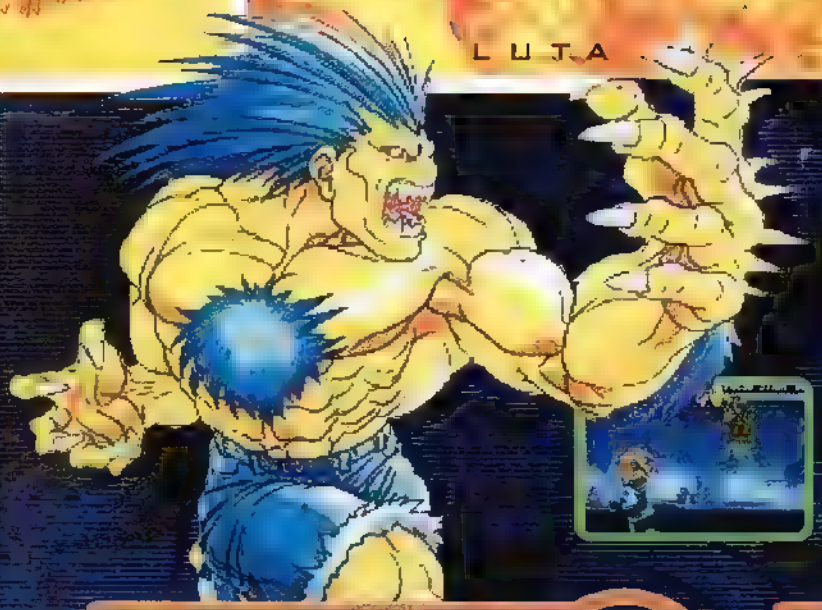
Drill Head	↓ + R1, no alto
Drill Kick	↓ + chute, no alto
Yoga Teleport Forward	→, ↓, ↘ + L1 ou →, ↓, ↘ + L2
Yoga Teleport Backward	←, ↓, ↙ + L1 ou ←, ↓, ↙ + L2
Yoga Flame	↓, ↙, ← + soco
YYoga Contact	chute, no Yoga Catch
Yoga Fake	↓, ↘, → + L2
SUPER COMBOS	
Yoga Dril Kick	↓, ↘, →, ↓ ↘, → + chute, no alto
Yoga Legend	↓, ↙ ←, ↓, ↙, ← + chute



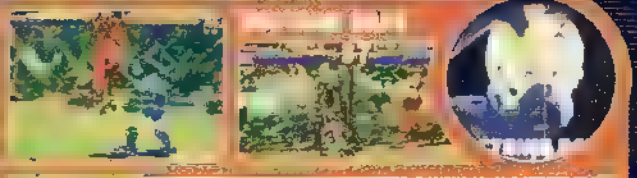
Rock Rash	→ + ▲
Amazon River Run	↘ + R1
Surprise Back	← + L2
Electric Sender	soco, rapidamente
Rolling Attack	segure ←, → + soco
Vertical Rolling	segure ↓ ↑ + chute
Back Step Rolling	segure ← → + chute
SUPER COMBOS	
Ground Shave Rolling	segure ←, →, ←, →, + soco
Beast Humcane	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco



Ryuusui	→, ↘, ↓, ↙, ← ↖ + soco
Chougekihou	↓, ↘, → + soco
Follow up	→ + soco, ← + soco ou ← + chute
Gokyakukou	← ↓ ↙ + soco
Shinkuukou	↓, ↙, ← + soco
Shinkyakukou	↓, ↙, ← + chute
SUPER COMBOS	
Kirenek	↓, ↙ ←, ↓, ↙, ← + soco
Gyakuhouza	↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Renshougeki	↓, ↘ → ↓ ↘, → + soco



Os combos são o ponto forte durante os combates



Knife Nightmare	→ + ▲
Death Spin Kick	→ + ●
Dark Wire	↓ ↘ → + soco
Dark Hold	← + soco após o Dark Wire
KILL Wire	→ ↓ ↘ + soco
Ex-plosive	↓ ↘ → + chute
SUPER COMBOS	
Kil Trap	↓ ↘ → ↓ ↘ → + soco
Dark Shackle	↓ ↘ → ↓ ↘ → + chute
Ex-prominence	↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + chute

Stepping Up	→ + ▲
Dangerous Hero	→ + ●
Skullo Dash	→ →
Skullo Back Roll	← ←
Skullo Head	→ ↓ ↘ + soco
Skullo Slider	↓ ↘ → + chute
Skullo Takachef	← ↓ ↙ + chute
SUPER COMBOS	
Super Skullo Crusher	↓ ↘ → ↓ ↘ → + soco
Super Skullo Slider	↓ ↘ → ↓ ↘ → + chute

Angry Fist	→ ▲
Dash Straight	← → + soco
Dash Upper segure	← → + chute
Feint Dash	↓ ↙ ← + soco
Batting Hero	← ↙ ↓ ↘ → + soco
Soccer Ball Kick	← ↙ ↓ ↘ → + chute
SUPER COMBOS	
Home Run Hero	↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + soco
Crazy Jack segure	← → ← → + soco
Raging Buffalo segure	← → ← → + chute

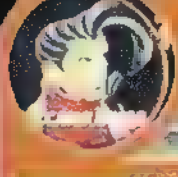
Step Combo Punch	→ + ▲
Step Combo Kick	→ + ●
Flying Neck Drop	↓ + ▲ ou R1 no alto
Crimson Terror	→ ↘ ↓ ↙ ← ↖ + soco
Half Moon Kick	↓ ↙ ← + chute
Gale Hammer Punch	↓ ↘ → + soco
Follow Up	→ + soco ↙ + chute ou ↘ + chute
Bermuda Symphony	→ ↓ ↘ + chute
SUPER COMBOS	
Shadowlu Combination	↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + soco

Fuhijikuzu	→ + ▲
Ohizaki	↓ + ●, no alto
Ryuus	→ ↘ ↓ ↙ ← ↖ + soco
Sanrenkon	↓ ↘ → + soco
Tenshoukon	→ ↓ ↘ + soco
Kasumirosh	↓ ↙ ← + chute
Gekkyouponan	← ↓ ↙ + soco
SUPER COMBOS	
Yayoitounngi	↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + soco
Ariake aperte	L2 durante Yayoitoun ngi

Al'kul Wrist Mid-Air	↓ + ▲, no alto
Reverse Ankle	← + ●, no alto
Dance Wind	↓ + ▲ ou R1, no topo
Drill Press	↓ ↘ → + chute
Pulum Kick	→ ↓ ↘ + chute
Ten'el Kick	↓ ↙ ← + chute
Femina Wind	↓ ↙ ← + soco, no alto
SUPER COMBOS	
Praec Larum	↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + chute
Res Arcana	↓ ↘ → ↓ ↘ → + chute

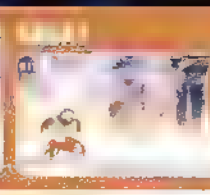
Ganges DDT	↓ + ▲ ou R1 no alto
Lariat	↓, ↘ → + soco
Ganges DDT	→ ↓ ↘ + chute
Darun Catch	←, ↓, ↙ + soco
Daikaku	L1
Brahma Bomb	→, ↘ ↓ ↙, ←, ↖ + soco
Indra Hashi	→, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + chute
SUPER COMBOS	
Indra Hashi	↓, ↙ ←, ↓, ↙, ← + chute
Kishin	→ ↘, ↓, ↙ ← ↖, ↑, ↗, → ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + chute

W. Wing Suplex	↓ + ▲ ou R1, no alto
Attaching Claw	→ ↓ ↘ + soco
Rolling Crystal Flashsegure	←, → + soco
Flying Barcelona Attacksegure	↓, ↑ + chute, soco
Izuna Dropsegure	↓, ↑ + chute, ↓ + soco
Sky High Clawsegure	↓, ↑ + soco
SUPER COMBOS	
Grand Crysta Flashsegure	←, →, ←, → + soco
Sky High Aryuushunsegure	↙, ↘, ↙ ↘ + soco
Sky Foot Terror segure	←, →, ←, → + chute

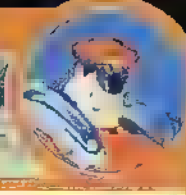


Ayelu no Tsubasa	L1
Etna no Ikari	L1, chute
Hibashiri	↓, ↘, → + chute
Vulcanus	↓, ↙ ← + soco
Cancel no Kutsujoku	↓, ↙, ← + chute
Vesuvius no Ikari	↓, ↘ → + soco
SUPER COMBOS	
Tame Iki no Hash	↓, ↘, →, ↓, ↘ → + soco
Pisa no Shatou	↓ ↙, ←, ↓, ↙ ← + soco
Accelerando	↓, ↙, ← ↓ ↙, ← + chute

Shove Step	→ + ▲
Pull Down Leg	→ + ●
Head Crusher	↓ + R1, no alto
Alternative Catch	→, ↘ ↓ ↙, ← + chute
Terminator	← ↓, ↙ + soco
Humming Rush	↓, ↘, → + soco
Jackson Kick	↓, ↘ → + chute e → + ✖, → + ▲ ou → + R2
SUPER COMBOS	
Great Cancer	↓, ↘, → ↓, ↘, → + soco
Five Star Raid	↓, ↘ →, ↓ ↘, → + chute



Tiger Fake	←, ↓, ↙ + soco
Tiger Shot	↓, ↘ → + soco
Ground Tiger Shot	↓, ↘, → + chute
Tiger Blow	→, ↓, ↘ + soco
Tiger Crush	→, ↓, ↘ + chute
SUPER COMBOS	
Tiger Cannon	↓ ↘, →, ↓, ↘ → + soco
Ground Tiger Cannon	↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Tiger Raid	↓ ↙ ← ↓ ↙, ← + chute
Tiger Genocide	↓, ↙, ←, ↓, ↙ ← + soco



Vega Warp Front	→, ↓, ↘ + L1 ou →, ↓, ↘ + L2
Vega Warp Back	←, ↓, ↙ + L1 ou ←, ↓, ↙ + L2
Psycho Crusher	segure ←, → + soco
Double Knee Press	segure ←, → + chute
Head Press	segure ↓, ↑ + chute
SUPER COMBOS	
Psycho Cannon	segure ←, →, ←, → + soco
Knee Press Nightmare	segure ← →, ←, → + chute
Psycho Break Smasher	segure ←, →, ←, →, + L1

As seqüências finais têm gráficos de arrasar

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet:
www.capcom.co.jp

Ponto Forte:
Boa jogabilidade, lutadores equilibrados e combos radiais

Ponto Fraco:
[illegible]

NOTA GERAL: 8,0

KNOCKOUT KINGS 2000

Se você vacilar seus dentes podem voar longe

Amarre as suas luvas e entre no ringue para enfrentar os maiores gigantes do boxe

Chega de esperar até a madrugada para curtir uma excelente luta de boxe. Knockout Kings 2000 chegou para PlayStation trazendo lutadores famosos das principais categorias do boxe profissional, com muito realismo e qualidade. Os gráficos são de primeira e, além disso, você pode personalizar seus lutadores usando um recurso especial.

Sua orelha está salva

A definição dos rostos dos lutadores impressiona neste game. Durante a luta, os personagens são perfeitos: até mesmo quando o boxeador está machucado, é fácil perceber as cicatrizes.

Além disso, muitas estrelas e lendas podem ser escolhidas na sua luta particular. Muhammad Ali, Evander Holyfield, Lennox Lewis, Rocky Marciano, Oscar de La Hoya e outros gigantes estão presentes. É uma pena que Mike Tyson não está disponível, talvez por causa do seu comportamento anti-desportivo. Knockout Kings 2000 é totalmente em 3D e o lutador pode girar por todo o cenário. As regras oficiais do boxe são as mesmas, ou seja, não tem segredo: o mais rápido e esperto vence o duelo. Agora é com você. Aguarde o sinal do gongo e detone o adversário com as dicas abaixo. Elas serão muito úteis em qualquer combate. ✦

CONTROLES

↑ ou ↓	Gira pelo ringue
R1 ou R2	Combinações
Select	Provoca
Socos	
■	Fraco
▲	Gancho
●	Lateral direito
✖	Lateral esquerdo
Defesa	
L1	Alta
L2	Baixa

DICAS DA FEDERAÇÃO

Seqüência arrasadora – Para detonar rapidamente o oponente, será necessária uma boa variedade de golpes. A seguir, você confere uma seqüência genérica, mas poderosa, que serve para qualquer lutador. Para isso, siga os passos abaixo:

1. Aproxime-se do oponente e aperte ■ até ele se defender.
2. Quando isso acontecer, segure L1 e aperte → para empurrá-lo.
3. Assim que o adversário der o primeiro passo, segure R1 e pressione ✖ para liberar uma seqüência poderosa. Depois basta repetir o procedimento.

Lutadores extra – Para jogar com personagens secretos e criaturas do outro mundo, entre no modo Career e use os códigos abaixo. Depois que você colocar os truques, aperte ● e, em seguida, pressione ✖ para avançar.

Ed AMahone: ED(espaço)MAHONE
Jermaine Dupri: ERMAINE(espaço)DUPRI
Marc Ecko: MARC(espaço)ECKO
Marlon Wayans: MARLON(espaço)WAYANS
Zero: 0 (apenas o zero)
Shamcko The Clown: SHAMACKO
Tim Duncan: TIM(espaço)DUNCAN
Q-Tip: Q(espaço)TIP
Gárbula: GARGOYLE
Alienígena: ROSWELL

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte: Excelentes gráficos, boa jogabilidade e a presença das lendas do boxe profissional

Ponto Fraco: Cenários simples e a ausência de Mike Tyson

NOTA GERAL: 8,5

A fascinante união entre ficção e fato histórico, num livro que você não vai conseguir parar de ler

DO MESMO AUTOR DE

"OS DIAMANTES NÃO SÃO ETERNOS"

AYDANO RORIZ

1549

ROMANCE NAS TERRAS DE SANTA CRUZ

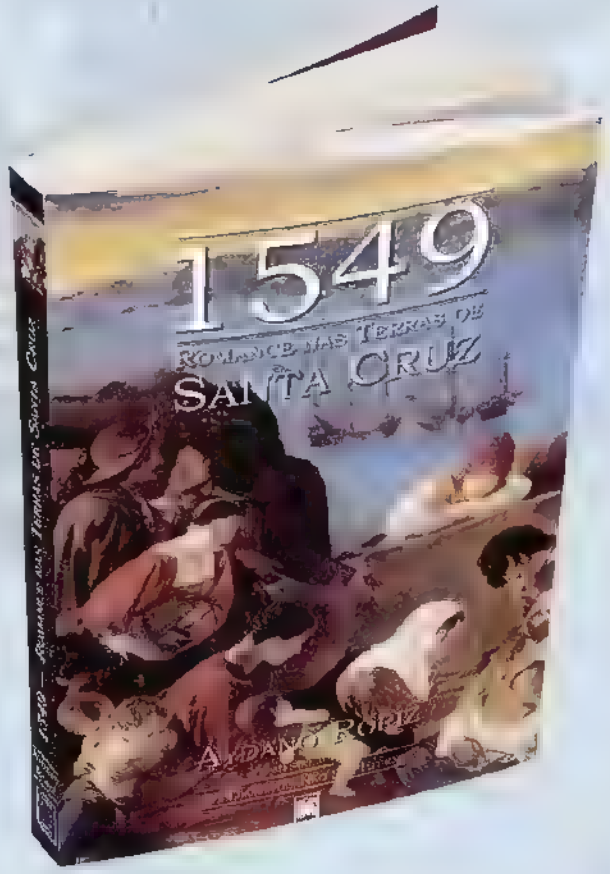
"Nesta terra há um grande pecado, que é terem os homens quase todos suas negras por mancebas"

Padre Manuel da Nóbrega
Em 9 de Agosto de 1549

Sexo, amor, religião, intrigas. Revelando a dimensão humana dos primeiros grandes personagens da nossa História, este delicioso romance ganha contornos de verdadeiro épico ao mostrar – como nunca foi feito antes – os costumes índios, a saga dos escravos, os bastidores das grandes decisões e o dia-a-dia dos portugueses que atravessaram o oceano para colonizar o Brasil.

Aqui você constata a ignorância, violência e ambição do colonizador branco. Diverte-se com as picantes histórias de amor entre os europeus e as nativas. Envolve-se no jogo de poder que acabou resultando na capital da colônia portuguesa nas Américas. Descobre um retrato fiel das relações humanas que aconteceram no início do Brasil, entre brancos, negros e índios.

Surpreenda-se com a rica, curiosa e fascinante História do Brasil



A venda nas melhores bancas
e livrarias do Brasil ou na Editora Europa
Rua M.M D C., 121 - São Paulo - SP - CEP 05510-021
Fone. (0xx11) 816-6767 - Fax (0xx11) 867-8583
www.europanet.com.br

EDITORA EUROPA

Trasher SK

Se você é radical e gosta de adrenalina, ligue seu videogame e apavore neste novo simulador de skate

Se você achou os tombos de Tony Hawk´s violentos, espere até ver as quedas em Tharsher Skate and Destroy. O novo simulador de skate, produzido pela inglesa Rockstar, é cheio de novidades e movimentos de tirar o fôlego.

Para diferenciar-se dos outros jogos do esporte, muitas novidades foram incluídas no roteiro. Uma delas é um policial que surge no meio do jogo decidido a prender seu skatista e acabar com a ação. Bons gráficos e ótima jogabilidade também são pontos positivos.

Fazer as manobras não é tão fácil como em outros jogos do estilo, porém as quedas são surpreendentes. Todos aqui na redação deram muitas risadas e acharam as animações, pricipalmente dos tombos, muito boas e cheias de realismo.

A movimentação dos personagens é muito real, principalmente as quedas

O melhor de todos

É melhor que Tony Hawk´s? Essa é primeira pergunta que todo gamemaníaco faz ao conhecer um novo jogo de skate. Na opinião da redação, não. Apesar do jogo ser nota 9, não supera Tony Hawk´s num item muito importante: o

DICAS RADICAIS

Pontos extra – Se você não estiver conseguindo fazer muitos pontos, dê Pause no jogo a qualquer instante e, enquanto mantém L1 + L2 + R1 + R2 pressionados, aperte diversas vezes consecutivas ●. Cada vez que ● for acionado, 5.000 pontos serão acrescentados ao seu placar.

Fuja dos policiais – No final de algumas fases um policial surgirá e tentará acabar com a sua festa de manobras. Para fugir você pode usar duas táticas: pular os obstáculos ou correr apertando ✖. Se você pressionar Select, também será possível pegar muito mais velocidade.

Mate o policial – Outra tática para vencer o policial é matá-lo. Se você for um skatista do mal e quiser ver o guarda morrer, corra por pelo menos 20 segundos. O guarda se cansará e morrerá de ataque cardíaco.

Multiplique por três – Enquanto você estiver fugindo do guarda, os pontos de cada manobra que for executada será multiplicado por três. Aproveite a perseguição para aumentar seu placar e conseguir pontos suficientes para avançar de fase.

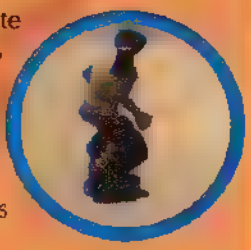
Borda profissional – Fazer as manobras de borda não é nada fácil. Para conseguir pegar a borda com perfeição, você deve vir paralelamente a ela, saltar e pressionar algumas das manobras de borda (quadro ao lado). Para manter o skate sobre a borda use os direcionais ← e →. Quanto mais tempo você permanecer na borda, mais pontos conseguirá somar.

1 ou 2 jogadores | Cartão de memória | Controle analógico | Controle dual shock

ate and Destroy

aprendizado das manobras. O jogo da Activision tem uma jogabilidade melhor. É muito mais fácil aprender os movimentos de Tony Hawk's do que fazer as manobras de Thrasher.

Porém, para aqueles que gostam de esportes radicas, Skate and Destroy tem muitos trunfos, principalmente a velocidade do skatista, que é mais próxima do real, e o movimento dos personagens.

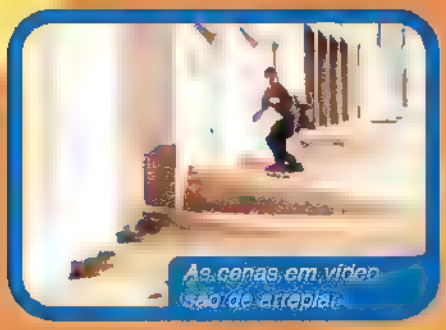


O enredo bastante cr ativo e os gráficos de primeira linha colocam Skate and Destroy na galeria dos melhores jogos de esportes radicais. E se você gosta de adrenalina e quer radica izar nesse novo game, aqui vão alguns truques e manobras radicais que permitirão a você somar mais pontos e detonar em todas as fases do jogo sem evar muitos tombos. ✦

COMANDOS BÁSICOS

Básico no chão
- L1 + ✖ ..... switchstance
- L1 + ↓ ..... powerslide
- ▲ + → ou ← ..... liptricks
- ● + ← ou → ..... spins
- ■ ..... impulso

Básico no ar
- ● ..... grab
- ● + ← ou → ..... grab especial
- ✖ ..... grind
- ✖ + ← ou → ..... grind especial



MANOBRAS CLÁSSICAS

Ollie	■
Kickflip	▲
Heelflip	▲ + ←
360 Flip	▲ + ↘
Varialflip	▲ + ↖
180	●
BS 180	R1 + ●
360	● + →
BS 360	● + ←
Hardflip	▲ + ↗
Bigflip	▲ + ↙
Pop Shoveit	▲ + ↓
FS Kickflip	▲ + ●
Shoveit 360	▲ + →
BS Kickflip	R1 + ▲ + ●
FS Heelflip	▲ + ● + ←
BS Heelflip	R1 + ▲ + ● + ←
BS Pop Shoveit	R1 + ▲ + ↓
BS Shoveit 360	R1 + ▲ + →

MANOBRAS NOLLIE

Nollie	L1 + ■
Nollieflip	L1 + ▲
Nollie Shoveit	L1 + ▲ + ↓
Nollie BS Shoveit	L1 + R1 + ▲ + ↓
Nollie Shoveit 360	L1 + ▲ + →
Nollie BS shoveit 360	L1 + R1 + ▲ + →
Nollie Heelflip	L1 + ▲ + ←
Nollie 360 Flip	L1 + ▲ + ↘
Nollie 180	L1 + ●
Nollie BS 180	L1 + R1 + ●
Nollie 360	L1 + ● + →
Nollie BS 360	L1 + ● + ←
Nollie Varialflip	L1 + ▲ + ↖
Nollie FS Kickflip	L1 + ▲ + ●
Nollie Bigflip	L1 + ▲ + ↙
Nollie Hardflip	L1 + ▲ + ↗
Nollie BS Kickflip	L1 + R1 + ▲ + ●
Nollie FS Heelflip	L1 + ▲ + ● + ←
Nollie BS Heelflip	L1 + R1 + ▲ + ● + ←

FICHA TÉCNICA

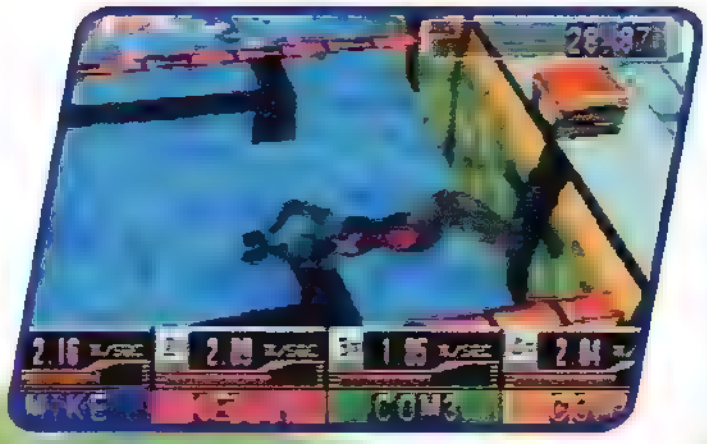
Produtor: Rockstar

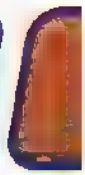
Na Internet: www.rockstargames.com

Ponto Forte: Ótimos gráficos, excelente jogabilidade e enredo muito criativo

Ponto Fraco: É muito fácil cair e alguns movimentos são pessimos

NOTA GERAL: 9,0





INTERNATIONAL TRACK &

As Olimpíadas de Sidney só acontecem em setembro, mas você já pode viver as emoções dos jogos olímpicos na sua casa. International Track & Field traz as principais modalidades atléticas para o PlayStation, num jogo inovador e com excelente qualidade gráfica.

Cadê o Brasil?

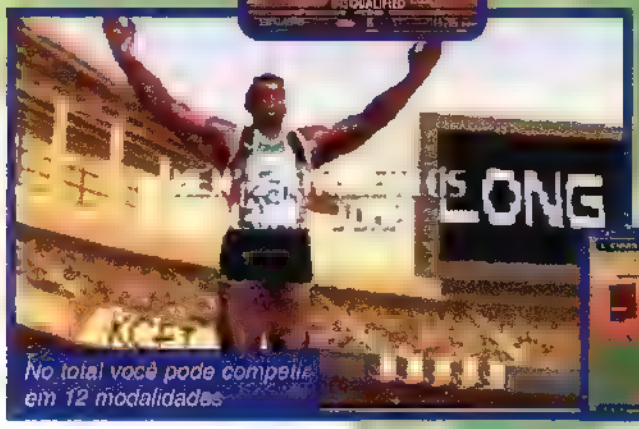
Quem não se lembra daquele game chamado Decathlon, da Activision, lançado para o velho Atari? Pois o vovô dos games de atletismo, apesar da simplicidade das imagens, era famoso pela diversão, e por detonar os botões de qualquer joystick. Muitos anos depois, a Konami, produtora do jogo, resolve lançar uma versão melhorada, com imagens 3D, e agora também detonar os controles do seu PlayStation.

Track & Field 2000 chegou com visual em 3D e ótimos efeitos de iluminação. Os personagens estão bem definidos, com expressões faciais particulares, dependendo da modalidade.

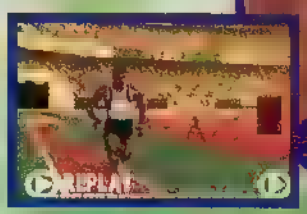
Infelizmente esqueceram a nossa bandeira na tela de escolha. Você participa de 12 categorias: arremesso de peso, salto com vara, arremesso de dardo, levantamento de peso, salto ornamental, nado livre, salto sobre o cavalo, ciclismo contra o tempo, ciclismo longo, canoagem, corrida de 100 metros e salto em distância.

Existem dois modos de jogo, o Challenge e o Arcade. O primeiro serve apenas como um treino em qualquer modalidade. Já o Arcade é o torneio entre vários atletas de diferentes países.

Confira em primeira mão dicas para fazer bonito em algumas modalidades.

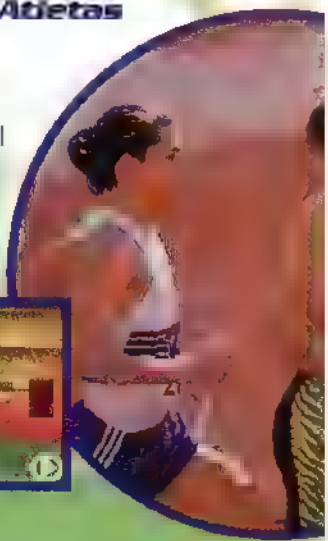


No total você pode competir em 12 modalidades



Dicas dos Atletas

Corrida de 100 metros – Esta prova tradicional exige muita velocidade. Você deve correr o



2 jogadores | Cartão de memória | Controle dual shock | Multi Tap

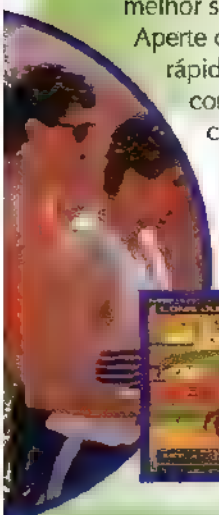
FIELD 2000

Essa é a sua chance de participar de uma Olimpíada e, quem sabe, marcar um recorde mundial

máximo que puder para garantir a primeira posição. Para isso, aperte os botões ● e ■ rapidamente. Experimente alternar o uso dos dedos indicador e médio para conseguir mais velocidade e assim vencer as diversas competições dispoíneis no jogo.

+ ▲ ao mesmo tempo. Aperte esses botões apenas uma vez e solte-os em seguida.

Salto em distância – Agora, além de velocidade, será necessária muita precisão. Para conseguir o melhor salto, não tem segredo. Aperte os botões ● e ■ de forma rápida e alternadamente para correr. Quando o atleta chegar na linha de salto, o seu personagem pára por dois segundos. Este é o tempo para pressionar ✖



Arremesso de dardo – A distância do arremesso do dardo depende unicamente de dois fatores: velocidade e muita precisão. Pressione e alterne rapidamente ● e ■ para garantir a maior velocidade possível. Quando o atleta estiver cerca de dois passos antes de acabar a pista marrom, aperte ✖ + ▲ ao mesmo tempo para arremessar. Cuidado para não ultrapassar a marcação, caso contrário você será desclassificado.

Salto sobre o cavalo – Nesta parte você deve ser muito rápido nas combinações. Logo no início, surge uma lista de saltos para escolher. Os itens com pontuação próxima de 10 pontos são os mais difíceis de fazer. Escolha o salto e avance. Agora aparece uma barra no rodapé da tela dividida em três partes. A primeira é o tempo de corrida. Quando a seta indicar a segunda barra, aperte duas vezes os botões ● + ✖ para saltar. No momento de transpor a barra, uma seqüência aparece na terceira parte da barra. Execute-a o mais rápido possível.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet: www.konami.co.jp

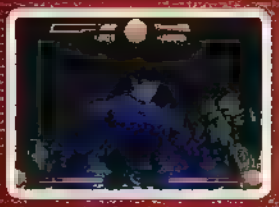
Ponto Forte: Excelente jogabilidade e visual 3D com efeitos de iluminação

Ponto Fraco: Ausência do Brasil na tela de seleção e você poder criar calos nos dedos

NOTA GERAL: 8,0

Samurai
SPIRITS WARRIOR RAGE 2

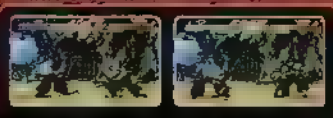
Entre num duelo de perigosos samurais e lute somente por uma questão de honra



A produtora SNK prometeu e cumpriu. Samurai Spirits Warrior Rage 2 chegou para PlayStation dentro da data prevista, trazendo muitas novidades. Apesar dos gráficos em 3D, para alegria dos fanáticos por luta, não houve perda de agilidade e a mesma qualidade das outras versões de Samurai foi mantida.

Perfeição

Desta vez, o combate está muito mais perigoso



JIN-EMON

Super lança	→ + ■
Chute frontal	→ + ✕
Super frontal	→, ↓, ↘, → + ■
Golpe mortal	↓, ↘, → + ▲
Ataque inferior	↓, ↙, ← + ■
Lança rápida	↓, ↙, ← + ✕

HAN PU

Chute duplo	→ + ✕
Super frontal	→ + ▲
Martelada	→ + ■
Martelo duplo	↓, ↘, → + ▲
Super martelo	↓, ↘, → + ■
Martelo voador alto	→, ↓, ↘, → + ▲
Martelo voador baixo	→, ↓, ↘, → + ■

SEISHIRO

Chute lateral	→ + ✕
Golpe frontal	→ + ■
Flash	↓, ↘, → + ▲ ou ↓, ↙, ← + ▲
Super sombra	↓, ↘, → + ■ ou ↓, ↙, ← + ■
Thunder light alto	→, ↓, ↘, → + ▲
Thunder light	→, ↓, ↘, → + ■

HAOMARU

Chute forte	→ + ✕
Ataque especial	→ + ■
Spin	→, ↓, ↘, → + ■
Super spin	→, ↓, ↘, → + ▲
Cinturão	↓, ↘, → + ▲
Golpe baixo	→, ↘, ↓, ↙, ← + ✕

SAYA

Giro simples	→ + ■
Chute rasteiro	→ + ✕
Giro frontal	←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Giro curto	↓, ↘, → + ■
Chute rasteiro	↓, ↘, → + ✕
Giro inferior	↓, ↘, → + ▲

HANZO

Ataque frontal	→ + ■
Chute lateral	→ + ✕
Vôo	↓, ↑ (no alto)
Estrela da morte baixa	↓, ↘, → + ■ (no alto)
Estrela da morte alta	↓, ↘, → + ▲ (no alto)
Chave de pescoço	←, ↙, ↓, ↘, → + ✕
Chave de braço	→, ↘, ↓, ↙, ← + ✕

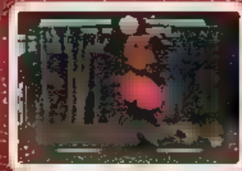
2 jogadores | Cartão de memória | Controle dual shock

Os personagens antigos aparecem envelhecidos

é repleto de sangue. Cada lutador possui uma espada diferente e o seu objetivo é muito simples: derrotar o adversário a qualquer custo. Além do espírito de samurai, você possui habilidades e poderes especiais para garantir a vitória. Inicialmente [illegible] escolhe um dos [illegible] guerreiros e, conforme finaliza com cada um deles, os respectivos chefes são liberados na tela de seleção. Como não podia ser diferente, os únicos lutadores conhecidos são Haohmaru e Hanzo, ambos presentes em todas as versões anteriores. Um detalhe é que esses guerreiros estão envelhecidos, já que 20 anos se passaram desde o último Samurai Spirits.

Diversão garantida

Mesmo com visual em 3D, o estilo do jogo continua sendo de movimentação 2D. Contudo, isso [illegible] mesma diversão sem abandonar o estilo da SNK, pois a jogabilidade continua excelente. O destaque principal fica para a trilha sonora. Entre todas as versões já produzidas, a música e os efeitos sonoros são os melhores da série. Prepare sua espada e acompanhe agora a lista dos principais golpes dos guerreiros desse grande jogo.



CONTROLES

■	Ataque fraco
▲	Ataque forte
✖	Chute
●	Esquiva
Start	Pause

FICHA TÉCNICA

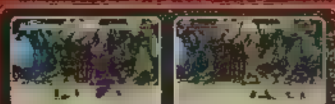
Produtor: SNK

Na Internet: www.neogeo.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade, gráficos em 3D e melhor trilha sonora

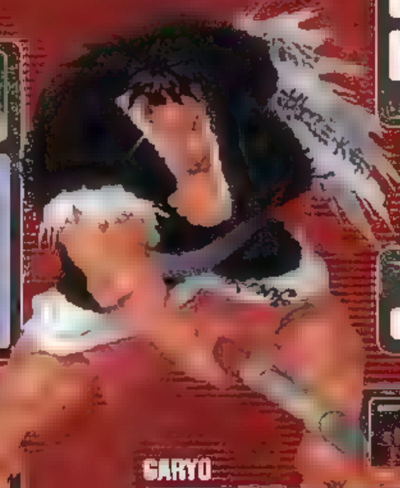
Ponto Fraco: Apenas dois personagens conhecidos de outras versões

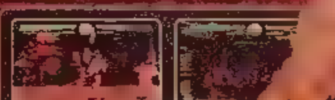
NOTA GERAL: 9,0



YACI

Golpe frontal	→ + ✖
Giro mortal	→ + ▲
Golpe superior	→ + ■
Ataque inferior	↓, ↘, → + ▲
Ataque superior	↓, ↘, → + ■
Gás venenoso	↓, ↙, ← + ▲
Dardo assassino	↓, ↙, ← + ■



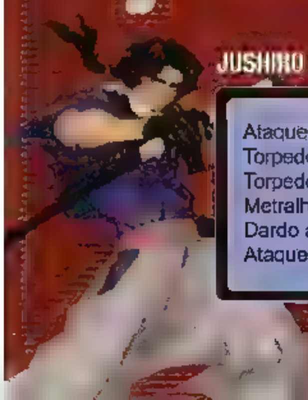


[illegible]NKA

Super frontal	→ + ▲
Super lateral	→ + ■
Chute de fogo	→ + ✖
Sem espada	→, ↘, ↓, ↙, ← + ✖
Tornado	→, ↓, ↘, → + ■
Tornado triplo	→ ↓ ↘ → + ▲

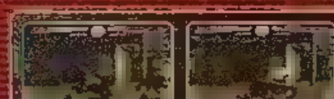
GARYO

Golpe baixo	→ + ■
Pisão	→ + ✖
Frontal	→ + ▲
Super frontal	↓, ↘, → + ■
Estaca venenosa alta	↓, ↙, ← + ▲
Estaca venenosa baixa	↓, ↙, ← + ■
Cabeçada	→ ↘ ↓ ↙, ← + ■



JUSHIRO

Ataque lateral	→ + ■
Torpedo superior	→ + ▲
Torpedo	↓, ↘, → + ■
Metralhadora	↓, ↙, ← + ▲ ou ↓, ↙, ← + ■
Dardo assassino	↓, ↙, ← + ■
Ataque mortal	←, ↙, ↓, ↘, → + ✖

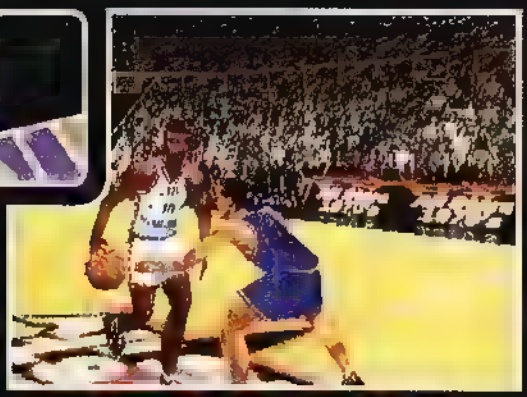


HAITO

Chute alto	→ + ✖
Frontal	→ + ■
Rapid Fire	↓, ↙, ← + ■ ou ↓, ↙, ← + ▲
Super furacão	↓, ↘, → + ▲
Furacão	↓, ↘, → + ■
Super frontal	←, ↙, ↓, ↘, → + ■

NBA LIVE 2000

Mostre que você é fera no basquete encarando os melhores jogadores profissionais do mundo



A Electronic Arts não perde tempo mesmo. A versão 2000 do melhor jogo de basquete para PlayStation já chegou, para a alegria de toda a galera. Apesar das poucas mudanças, NBA Live 2000 traz as escalações oficiais dos times da NBA e alguns novos recursos.

Para melhorar a jogabilidade, alguns comandos foram aprimorados, mas os de drible ainda ficam devendo. Mas nada ameaça o jogo, pois a jogabilidade é quase perfeita.

Lendas vivas

NBA Live 2000 é todo em 3D e com qualidade gráfica excepcional, pecando apenas nos cenários de fundo. Assim como a versão anterior do jogo, a platéia parece um "tapete" e o visual piora conforme o jogador corre pelas laterais.

Contudo, esse fator não interfere na ação. Todas as feras do

Escolha entre as quadras fechadas e de rua e capriche nas enterradas

DICAS DA LIGA

Estratégia para o Modo 1-ON-1 – Também conhecido como Street. As regras deste modo são simples. O duelo ocorre numa quadra de rua entre

1 ou 2 jogadores | Cartão de memória | Controle dual shock

CONTROLES

Com a bola

■ . . . . Driblar
▲ . . . . Proteger
● . . . . Arremessar
✖ . . . . Passear
R1 . . . . Correr
R2 . . . . Correr driblando
L1 . . . . Seleção

Sem a bola

■ . . . . Roubar
▲ . . . . Bloquear
● . . . . Falta
✖ . . . . Escolher jogador
R1 e R2 . . . . Correr
L1 . . . . Seleção

basquete norte-americano estão presentes.

NBA Live 2000 traz os times oficiais da liga americana, inclusive com Michael Jordan, que já abandonou a NBA e outras lendas do esporte que receberam destaque especial no Modo 1-ON-1.

O sistema de inteligência artificial melhorou bastante. De acordo com a habilidade de quem estiver no joystick, a dificuldade pode variar. O único ponto negativo fica para o arremesso sob marcação. O jogador nem tenta saltar e prende a bola. Se vocÊ quer marcar cestas de três pontos, confira as dicas e divirta-se.

dois jogadores e os pontos são feitos usando apenas um lado da quadra. Depois de uma cesta, as posições de ataque e defesa se invertem. Vence quem conseguir arremessar a bola 21 vezes na cesta. A pontuação máxima e o nível de dificuldade podem ser alterados. Conforme você vai vencendo, times especiais e personagens não disponíveis são liberados. Confira agora algumas dicas que você poderá usar para detonar o Modo 1-ON-1 e ainda dar um show de enterradas.

Avanço com a bola – Corra constantemente pela quadra, principalmente jogando contra o computador. Faça zigue-zagues verticais sempre tentando avançar. Depois de um tempo, a máquina vacila e você poderá invadir o garrafão (aquela área sob a tabela).

Engane o bloqueio – Se o adversário prender o seu jogador embaixo da cesta, não fique nervoso. Volte para o lado oposto e, ainda dentro do garrafão, espere o oponente tentar bloqueá-lo novamente. Use ■ para driblar e arremesse sem medo.

Ponto garantido – Para enterrar facilmente, existe uma técnica muito simples. Drible o oponente e aproxime-se da tabela rapidamente mantendo R2 pressionado para ganhar velocidade. Quando você pisar na segunda linha do garrafão, pressione ao mesmo tempo ● + ↖ para fazer bonito.

Defesa forte – Para impedir a pontuação adversária, será preciso muita habilidade. Sempre que puder, acompanhe o oponente protegendo a tabela e use o botão ▲ para bloquear. O detalhe é que você deve pular na hora certa do arremesso, caso contrário a tabela estará livre.

Roubada fácil – Aperte ■ para dar um tapa na bola e garantir o domínio no momento de um drible adversário. Com certa distância do oponente, nem pense em fazer isso, pois o seu jogador perde tempo e poderá ficar para trás. ●

FICHA TÉCNICA

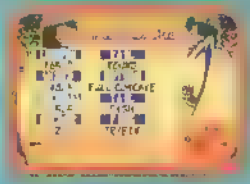
Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Fraco: ... quando marcado e o gráfico da platéia é muito pobre

NOTA GERAL: 8,5

MAX Surfing 2000



Espere uma onda animal e seja rápido para radicalizar com manobras arrepiantes e mostre que você domina o surfe

Sol, mar e muita adrenalina. Estes são os ingredientes básicos para qualquer surfista que curte uma onda nervosa. Max Surfing 2000 para PlayStation tenta reproduzir esses clima e, infelizmente, deixa muito a desejar. Mesmo assim, a idéia da produtora KSS de lançar um game de surf, o único para PlayStation até o momento, merece destaque para os gamemaníacos que curtem desafios radicais.

Parece mas não é

A jogabilidade foi totalmente comprometida. Não existem opções de configurações dos controles, nível de dificuldade e modo para dois jogadores. Além disso, os comandos são lentos e básicos demais para efetuar manobras.

A qualidade gráfica também ficou devendo muito. Na primeira impressão, parece um jogo para plataforma 16 bits (o PlayStation é 32 bits), com poucas cores e movimentação simplificada. Somente prestando atenção a trilha sonora é que se percebe que se trata de um jogo em CD para o PlayStation.

Mesmo assim, para os fanáticos por uma onda, separamos algumas dicas que irão facilitar os tubos e outras manobras. Mas não diga que não avisamos: o jogo é ruim, e tem problemas de jogabilidade. ✦

DICAS DA ONDA

Pegando a primeira onda – No início, você terá muita dificuldade para manter o surfista sobre a prancha. Para não fazer feio e detonar logo na primeira onda, existe um macete muito simples. Quando surgir a palavra "start" na tela, segure rapidamente R1. Fazendo isso, a barra de energia, que serve como impulso para o surfista, começará a carregar. Para subir na prancha, aperte o ▲ e, em seguida, use os botões direcionais para controlar o surfista. O detalhe é que você deve apertar o ▲ no momento em que o surfista estiver no meio da onda. Caso contrário, você escutará gritos vaiando o seu surfista.

Maior pontuação – Para garantir mais pontos durante o jogo, siga uma dessas regras básicas:

1 Mantenha o seu surfista o maior tempo que puder sobre a prancha. Use toques leves nos direcionais e pressione R1 para carregar a barra de impulso.

2 Para pegar o tubo dentro da onda, aperte ✖ para diminuir sua velocidade. Quando estiver dentro, use R1 para não ser derrubado. Controle o surfista com toques rápidos e curtos para a galera vibrar com expressões do tipo "Yeah!" e "Cool!"

3 Faça manobras arriscadas. Quanto maior a altura na onda, melhor será a pontuação. Com um pouco de prática e muitos tombos, você pega o jeito.

Já somamos

17.702 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.

Garantia de Qualidade

EDITORA EUROPA

1

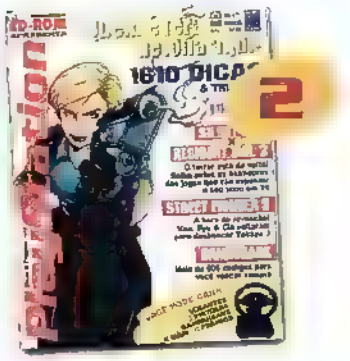
Tekken 3
Resident Evil 2

5

- Monaco GP 2
- Mortal Kombat 4

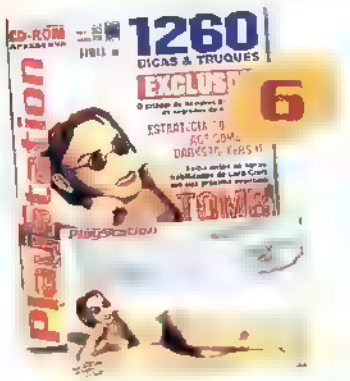
9

- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)



2

F fa 99
Tomb Raider 3



6

- Dark Stalkers 3
- Poster Grátis - Lara Croft

10

- Resident Evil 3 (Detonado)
- Pôster Grátis Gran Turismo

3

Syphon Filter
Silence Hill (Detonado)

7

- Driver
- Batt e Arena Toshinden 3

11

Missão Impossível
Pôster Grátis - Lara Croft

4

CD-ROM com 5.000 dicas
Need For Speed: High Stakes

8

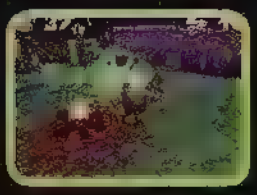
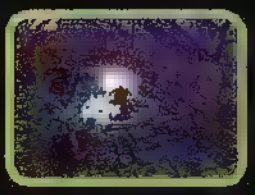
- Tarzan
Dino Crisis (Detonado)

12

- Gran Turismo 2 (Detonado)
Tomb Raider 4 (Detonado)

Ligue 0800-557667 ou www.europanet.com.br

40 Winks

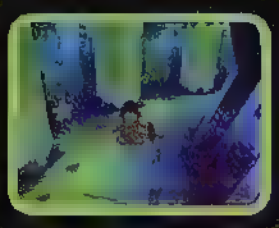
Portas batendo e vozes estranhas durante a noite. Acorde, isto não é um sonho. Pegue uma vela e prepare-se para fortes emoções

Bons sonhos

Para sair da casa pela porta principal, e assim retornar ao mundo real, os garotos devem obter 40 Winks. Conforme você cumpre algumas tarefas, um item chamado Wink é liberado. Portanto, são nada menos que 40 tarefas que você deve completar, começando pelas missões no sótão. E tudo isso com excelente qualidade gráfica. O seu personagem será uma criança de 6 anos (você escolhe entre uma garota ou garoto) e enfrenta zumbis, aranhas gigantes e Franksteins, entre outros mônstros, sem a ajuda de ninguém.

O ursinho de pelúcia e a vela são as armas básicas e seu passaporte para a vitória. O destaque fica para as animações iniciais e o modo de jogo fácil. Mesmo os jogagores menos experientes pegam o jeito e detonam as primeiras fases.

É, portanto, indicado para iniciantes em aventura. A seguir, você encontra algumas dicas separadas especialmente para detonar as principais fases do jogo.



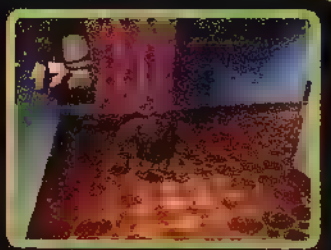
Ajuda do outro mundo

Caixinha surpresa – Durante as fases você encontra uma caixinha vermelha saltitante que serve para fazer uma espécie de upgrade no seu personagem. Pule sobre ela antes de acabar com os inimigos do local. Dependendo da fase, você recebe uma roupa ninja ou até

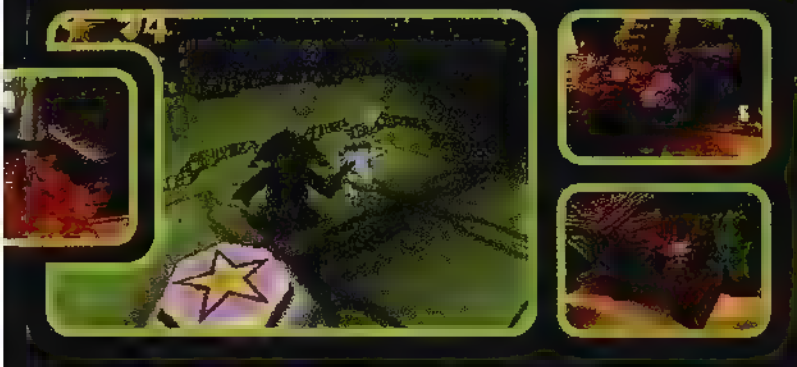
Enquanto os pais dormem, duas crianças endiabradas aprontam pela casa e aventuram-se num mundo de imaginação tentando libertar pobres e simpáticas criaturas das garras de um tirano. Este é o enredo de 40 Winks, um jogo de aventura 3D, com excelentes vídeos, jogabilidade simples e bastante divertido.

CONTROLES

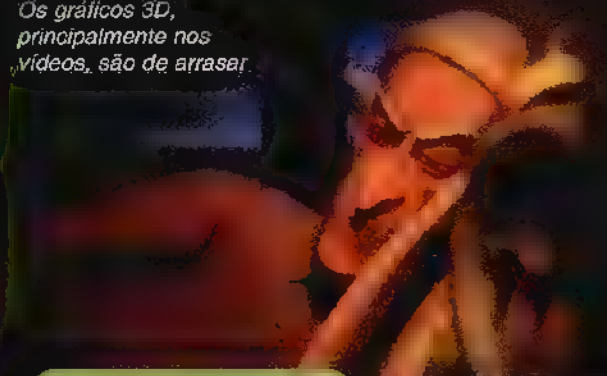
- ■ ..... Ataque 1
- ● .. .. .. Ataque 2
- ▲ .. .. Primeira pessoa
- ✖ ..... Salta
- R1 ou L1.. Olha em volta



1 jogador | Cartão de memória | Controle dual shock



Os gráficos 3D, principalmente nos vídeos, são de arrasar

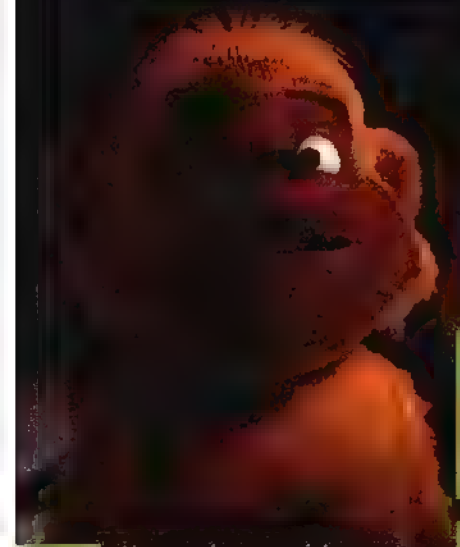


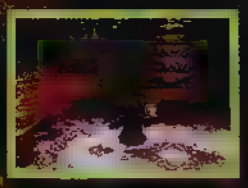
mesmo uma aparência pré-histórica. Mas seja rápido e esperto, pois o efeito dura apenas 100 segundos e os inimigos não param de atacar. Use este recurso quantas vezes quiser.

Detonando os bichos – Existem dois modos básicos para acabar com as criaturas malignas. O primeiro é o salto, e deve ser usado para os pequenos inimigos, como as aranhas e as bolas verdes. Para executar este ataque, use ✖ para pular e, em seguida, pressione ● durante o salto. O outro ataque funciona bem contra as criaturas médias, como as plantas carnívoras. Neste caso, aproxime-se cuidadosamente dos bichos e pressione ■ por três vezes até finalizar a seqüência.

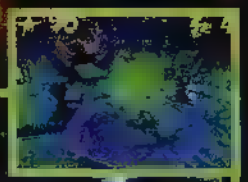
Coletando pelo caminho, pause o jogo com o Start e verifique nas laterais da tela.

Vença a bruxa – Se você encontrar uma bruxa passeando de bobeira sem atacar, certamente ela guarda uma fase bônus. Bata em qualquer parte do corpo dela para que a disputa começe automaticamente. O seu objetivo é finalizar as três voltas em primeiro lugar coletando o maior número de itens. Para isso, faça o seguinte:





Quando você encontrar criaturas maiores como Franksteins e chefões, será necessário combinar os ataques. Acerte uma boa seqüência de golpes.



Use a vela e o ursinho para detonar todos os monstros

Itens escondidos – Muitas passagens abrem apenas quando um determinado número de itens são obtidos. Alguns lagos guardam diversos itens pelos cantos, principalmente energia. Portanto, antes de mergulhar, prepare-se para derrotar alguns guardiões do lago. Para saber a quantidade de cada item que você vai

1 Passe sempre que puder dentro dos tubos de energia para turbinar seu foguete.

2 Voe o mais baixo possível para obter todos os itens que estão no chão.

3 Mantenha o foguete sempre no meio da pista, pois os postes de iluminação atrapalham a sua trajetória e controle. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: GT Interactive

Na Internet: www.gtgames.com

Ponto Forte: Ótima jogabilidade e excelentes gráficos

Ponto Fraco: Muito infantil e não salva em qualquer lugar

NOTA GERAL: 8,0

Acelere sua moto e corra em circuitos acidentados, com lama por todos os lados

CHAMPIONSHIP MOTOCROSS FEATURING RICKY CARMICHAEL

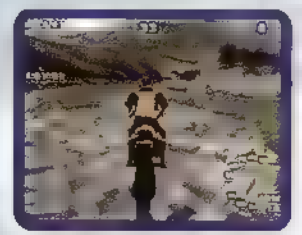
Só habilidade é pouco. Para enfrentar a adrenalina de uma disputa de motocross, você também precisa de muita coragem. Por isso, Championship Motocross: Featuring Rick Carmichael é mais que radical.

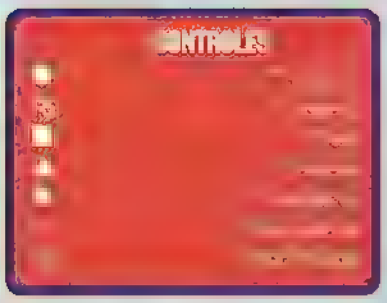
Você disputa provas de motocross em pistas com saltos, obstáculos e muita lama, contra outras feras do motociclismo fora de-estrada. É pura emoção.

Ajuda de campeão

Para completar a adrenalina, a qualidade da simulação é excelente, pois contou com a colaboração do norte-americano Ricky Carmichael, campeão mundial da modalidade. A jogabilidade também é boa, e tudo isso é regado por uma trilha sonora da pesada.

É uma ótima opção para quem gosta de velocidade e muita lama. Inicialmente você escolhe entre diversas motos com 125 cilindradas e, conforme o seu desempenho no jogo melhora, você poderá escolher motos de 250 e 500 cilindradas. São cinco modos básicos de jogo, incluindo o Head To Head, no qual é permitida a disputa livre entre dois jogadores nas 12 pistas disponíveis de todo o jogo.





Um os pontos fracos é que, no início, o grau de dificuldade é muito alto. Muitas vezes, o piloto cai, sem nenhum motivo aparente, nas laterais ou mesmo numa reta em baixa velocidade. Contudo, a trilha sonora e os gráficos são excelentes e destacam este jogo dos demais. Veja algumas dicas bem legais para você acelerar e garantir a primeira posição.

Dicas radicais

Fazendo graça – Principalmente durante os saltos, é possível movimentar o motociclista de muitas formas. Dependendo do salto, você pode ganhar mais velocidade com manobras desse tipo. Para isso, use as seguintes combinações: ● + ↓ ● + ←, ● + → e ● + ↑. O piloto muda a posição das pernas para trás, para os lado e para cima, respectivamente, de modo engraçado. Outra opção é usar o botão R2 em qualquer parte do jogo, pois o motociclista acena e comemora. Ideal para provocar o adversário numa disputa entre dois jogadores, principalmente quando você tomar a liderança.

Todas as pistas – Coloque DIRT(espaço)TRACKS no lugar do seu nome no Modo Championship para liberar todos os circuitos. Assim que você avançar a tela, escolha sua pista usando ✖.

Modo cabeção – Entre no Modo Championship e use GROSSE(espaço)TETE no lugar do seu nome. A cabeça do seu piloto e as rodas da moto ficarão gigantes e totalmente desproporcionais.

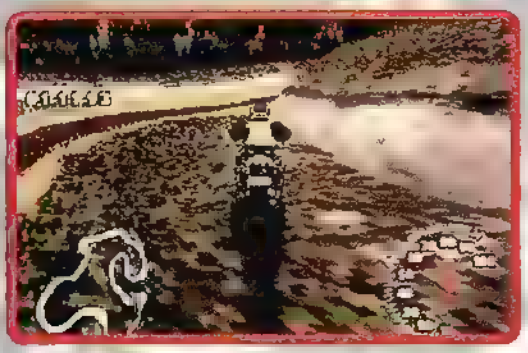
Torneios liberados – Entre no torneio 152 Championship e coloque ALL(espaço)EVENTS no lugar do seu nome no Modo Championship. Feito isso, aperte ▲ duas vezes para voltar para a tela de seleção dos torneios e acessar todos os outros disponíveis.

Nos saltos, aumente a emoção executando manobras radicais

Vídeo extra – Use LIVE(espaço)ACTION como seu nome no Modo Championship. Agora aperte três vezes o botão ▲ e volte para o menu principal. Feito isso, entre em *Options* e depois em *Extras*. Pronto, acesse o item *View Fox Movie* para curtir este vídeo secreto da produtora.

Modo Mirror – Entre no Modo Championship e use RROR(espaço)MODE como seu nome. Feito isso, aperte ▲ três vezes seguidas para voltar ao menu principal. Agora, escolha a opção "Option" e, em seguida "Race Settings" para habilitar o Modo Mirror.

Modo invertido – Use o nome OPPOSITE(espaço)LOCK no Modo Championship. Automaticamente todas as pistas terão o sentido invertido, aumentando a diversão. ✦



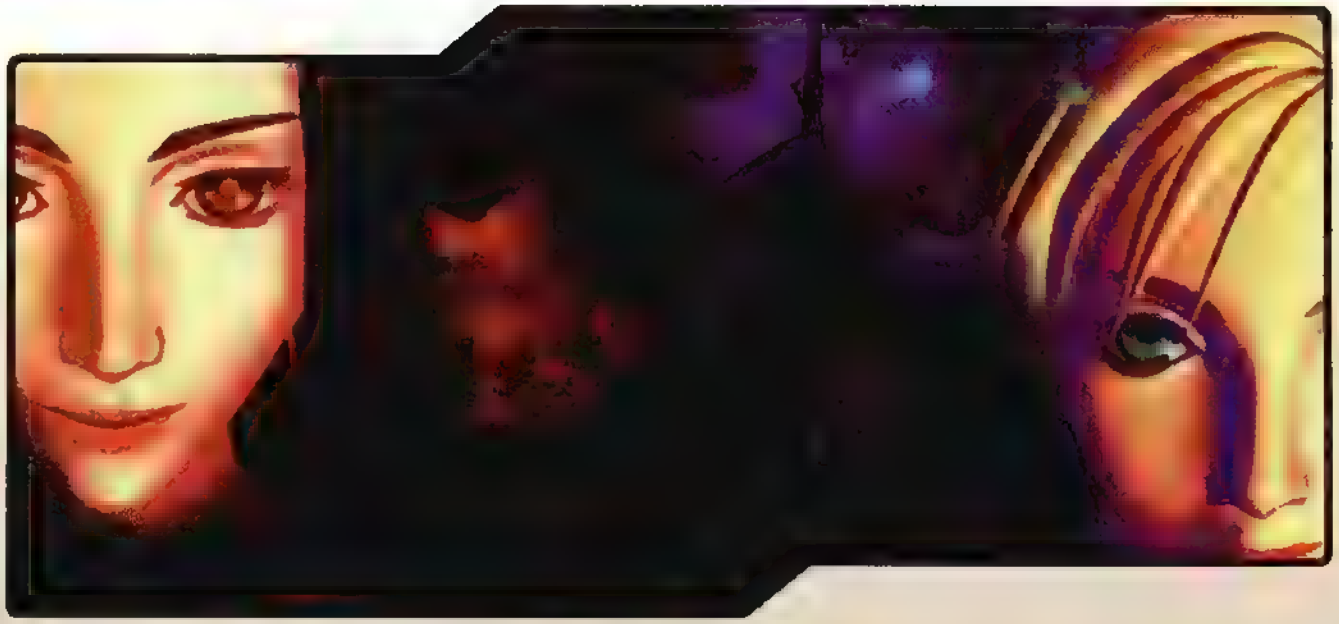
FICHA TÉCNICA

Produtor: THQ

Na Internet: www.thq.com

Ponto Forte: Excelentes gráficos e trilha sonora da pesada

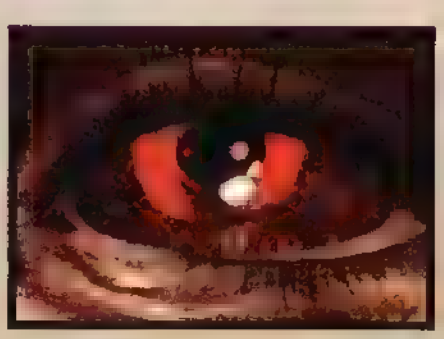
NOTA GERAL: 8,0



Parasite Eve 2

Mais uma bela mulher caçando seres horríveis. Parasite Eve está de volta ao PlayStation com muitos sustos e arrepios

Ação e suspense, são os segredos principais do sucesso de Parasite Eve. Para a alegria da grande maioria dos fãs do PlayStation, a Square lançou a segunda versão deste clássico mantendo a mesma estrutura e jogabilidade, mas com um visual acima da média.



Você já viu isso antes

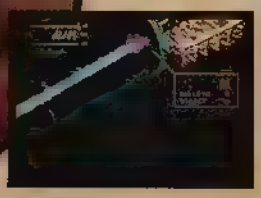
A história se passa depois de três anos do incidente do primeiro jogo. Em pleno ano 2000, o centro de Los Angeles foi dominado por um grupo de vida desconhecida.

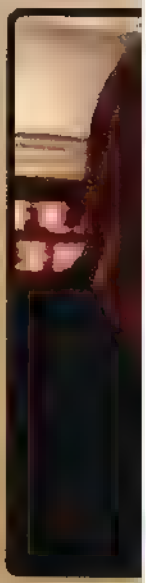
Você controla Aya Brea, uma agente especial do FBI, que tem a missão de acabar com todas as criaturas estranhas que apareceram na cidade. Para isso, você conta com as melhores armas.

Os gráficos foram melhorados e a trilha sonora mantida. O ponto fraco fica por conta dos diálogos entre os personagens. Não há som nenhum e você é obrigado a passar por eles até o fim. Mesmo assim, a jogabilidade merece destaque.

O estilo do game lembra muito Resident Evil, com os cenários pré-renderizados. Alguns controles são idênticos e os movimentos dos personagens foram copiados. Porém, Parasite Eve 2 possui vídeos melhores e certamente vai segurar por mais tempo os gamemaníacos. A aventura foi distribuída em dois CDs.

Confira agora algumas dicas para o início do jogo. Assim ficará mais fácil desvendar todos os segredos.





Inteiro radical

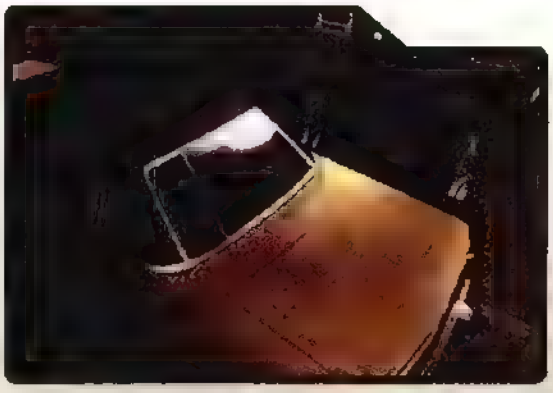
1 Você começa numa plataforma de tiro. Use o ■ e os botoes direcionais para mirar e atire com R1. Dê preferência para os alvos vermelho e laranja, pois estes

CONTROLES

■	Mira
●	Ação
✖	Corre
▲	Status
R1	Arma principal
R2	Arma secundária
Select	Mapa
Start	Inventário

apresentam maior pontuação e são mais difíceis.

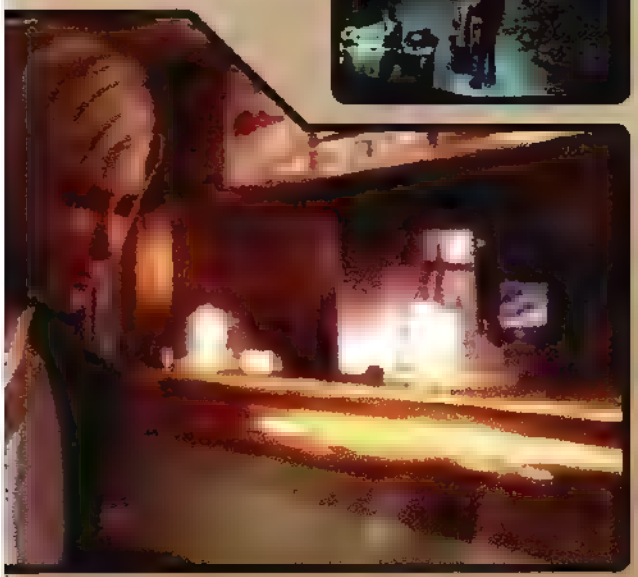
cada item do menu, que a colega Jodie oferece, na tabela chamada lista de acessórios.



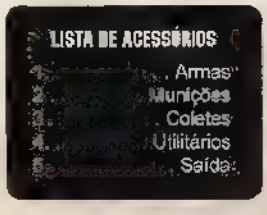
2 O que mais atrapalha é recarregar a arma. Aya demora cerca de três segundos para fazer isso, tempo suficiente para perder dois alvos. Para evitar este problema, antes que as balas se acabem, aperte duas vezes R1 para recarregar sua arma.

3 Entre na porta seguinte e fale com Pierce. Use ● para acelerar os diálogos. Agora você está sabendo sobre o caos em que se encontra a cidade. Passe pela próxima porta e vire à direita para acessar o depósito.

4 Agumas armas e acessórios poderão ser adquiridos nesse depósito. Veja o significado de



5 Na próxima entrada, Pierce espera você para entregar a chave do carro. Não fale com ele ainda. Vá para o canto da sala e pegue um antídoto na prateleira. Em seguida, aproxime-se do nosso amigo e saia cantando pneu. Não perca tempo.



6 Fale com o sargento e entre no Akropolis Plaza. Saindo do elevador, surge um telefone para salvar o jogo num memory card. Siga pela porta de vidro e pegue uma chave com o oficial da Swat. Volte e desça as escadas da direita.

7 Mate seu primeiro inimigo e pegue a próxima entrada. Depois que a simpática senhora se transformar num gorilão esquisito, atire o máximo que puder recuando em direção à porta de saída.

8 Pegue a chave redonda perto do corpo da criatura e saia da sala. Duas criaturas menores estarão em seu caminho. A dica é atirar até derrubar e mudar a mira para a outra criatura que está em pé.

9 Subas as escadas e pegue a caixa de balas na base da estátua central. Prepare sua arma e desça pelo outro lado para acessar o portão dos fundos. Entre na porta da esquerda e acabe com os todos os ratos que estão no local.

10 Agora entre à esquerda e pegue uma poção dentro da geladeira. Saia e pegue a outra porta. Use a câmera do painel e veja os próximos lugares para visitar. Daqui para frente, fique atento e explore todos os locais. ✦

A heroína Aya Brea enfrentará monstros piores que os de Resident Evil 3

FICHA TÉCNICA

Produtor: Square

Na Internet: www.squaresoft.com

Ponto Forte: Excelente visual e ótima jogabilidade

Ponto Fraco: Os diálogos são mudos e alguns muito longos

NOTA GERAL: 9,5

GT2 RACING WHEEL

Muitos recursos, robustez e boa ergonomia. Este volante fará você pisar fundo nos jogos de corrida

POR ALEXANDRE ARIMA

A drenalina total, com muita velocidade e perigo. Assim foi o teste com o GT2 Racing Wheel, que agitou toda a redação. O novo volante da Pelican tem um design inovador e recursos nunca visto em acessórios desse tipo para PlayStation, como é o caso do indicador digital de aceleração no volante.

Um dos recursos mais interessantes é o indicador de velocidade central

O primeiro passo, antes de começar a acelerar fundo, foi colocar o controle numa posição confortável para se dirigir. O ideal para este modelo é fixá-lo na beira de uma mesa, através das ventosas que existem na parte inferior da base. O conjuto é pesado e, graças a isso, mantém-se firme no lugar, mesmo quando o "piloto" se empolga. As partes emborrachadas mantêm as mãos firmes no volante, além de darem um aspecto agressivo ao volante. Depois foi só conectar o controle na entrada de joystick do PlayStation, e começar a pisar fundo.

Os gamemaníacos e pilotos de plantão da redação não perderam tempo e colocaram logo o Gran Turismo 2, o melhor jogo de corrida da atualidade, para avaliar o GT2 Racing Wheel. Confira agora como foi o resultado deste teste que fez muito pneu queimar.

Luz verde

Assim que começamos a acelerar, tivemos uma surpresa. As duas alavancas na parte traseira do volante, uma do lado direito e outra do lado esquerdo, pareciam ser para as trocas de marcha, como são nos carros de Fórmu a 1. Mero engano. Elas vêm configuradas como acelerador e freio. Aqueles que estão acostumados a pilotar, mesmo com o controle normal no modo analógico, sabem que, no Gran Turismo 2, é preciso ter muita prec são na direção. No começo fica difícil controlar os carros. Há uma enorme folga na direção, fazendo parecer que estamos dirigindo uma kombi em vez de potentes automóveis, como o Mazda RX-7, escolhido para o nosso test-drive.

FICHA TÉCNICA

Fabricante: Pelican Accessories

Na Internet: www.pelicanacc.com

Onde encontrar: Câmara Games (0xx11) 228-0822

Preço médio: US$ 55

Ponto Forte: Excelentes recursos e boa empunhadura e robustez

Ponto Fraco: Muita folga no voltante e dificuldade em trocar as marchas através dos botões.

NOTA GERAL: 8,0

Nas prime ras voltas no circuito de Midfield, foi difícil manter o carro na pista. Dava a impressão que o nosso pi oto estava embriagado. Um perigo para os outros competidores. Mas nada que algumas voltas de treino não resolvessem.

Melhor desempenho

A principal vantagem deste volante são os controles analógicos de aceleração e frenagem. Eles permitem dosar corretamente a potência que se deseja aplicar nos aceleradores e freios Desta forma, diminui-se o perigo de derrapagens nas curvas e o desgaste prematuro dos pneus No volante há ainda um conjunto de seis leds que indicam a pressão que se está exercendo no acelerador (o controle digita de aceleração do volante). O difícil é pilotar e ainda prestar atenção nos leds do volante.

Outro recurso interessante deste volante é o TCS (Sistema de Controle de Tração). O objetivo é passar ao piloto a sensação de que a direçao fica mais dura em altas velocidades, como acontece nos veículos reais. De fato, tem se esta impressão, mas o volante faz com que as rodas do carro virem menos nas altas velocidades, por mais que viremos o volante.

Finalmente como era de se esperar, o volante conta com o recurso de retorno de força. Ao passar sobre a grama, zebra ou até quando batermos em outros carros, o volante trepida, aumentando ainda mais o grau de rea ismo do jogo.

Para quem gosta de jogos de corrida, o GT2 é uma boa alternativa, e não fica atrás dos concorrentes Apesar da baixa jogabi idade no início, o controle é mais robusto e firme que os outros aparelhos do mercado. ✦

CARACTERÍSTICAS

- Retorno de força
- Acelerador e freio analógicos
- Led indicador de pressão no acelerador
- TCS (Sistema de controle de tração)

FOTOS: VALERIO ROMANN / MODELO: NATASHA COELHO
MAQUIAGEM: CARMEM CORRÊA - SPETACOLLO / PRODUÇÃO: AIDA LUNA
ROUPA E ACESSÓRIOS: LICO - FONE: (0XX11) - 5666-1038

PlayStation Mania

Fique ligado nos acessórios para PlayStation que você pode comprar pela Internet ou em importadoras

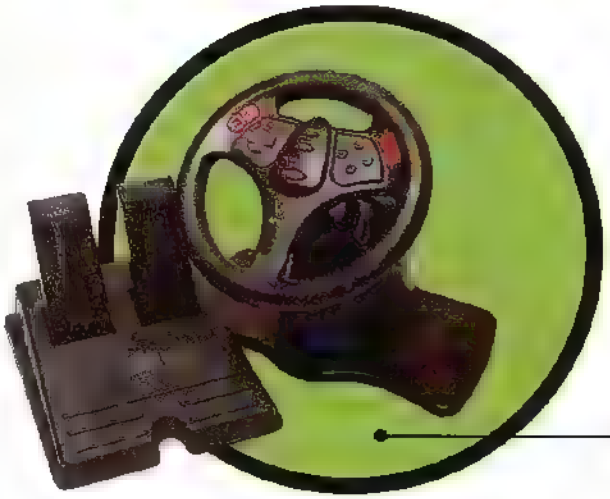
REAL ARCADE PS

Excelente controle Arcade para jogos de luta e ação. Você terá a impressão de ter um fliperama particular em sua casa. Possui turbo e recursos de câmera lenta ajustáveis e independentes para todos os botões. Ideal para versões de jogos no estilo Arcade

FICHA TÉCNICA
- Controle direcional de alta precisão
- Formato de arcade profissional
- Rapid Fire e Slow Motion para todos os botões
- 8 botões de acesso rápido

Preço médio: US$ 50

Fabricante: Sony www.scei.co.jp



V3FX RACING WHEEL

Produzido com a melhor tecnologia de acessórios do mercado, este volante foi especialmente desenvolvido para o PlayStation. Além de resistente, possui sistema de vibração e retorno de movimentação rápidos. Diversão garantida para todos os simuladores de corrida

FICHA TÉCNICA
- Rotação máxima de 300°
- Volante ajustável
- Sistema de vibração
- Pedais de aceleração e freio
- 10 botões com funções independentes

Preço médio: US$ 120

Fabricante: InterAct www.interact-acc.com

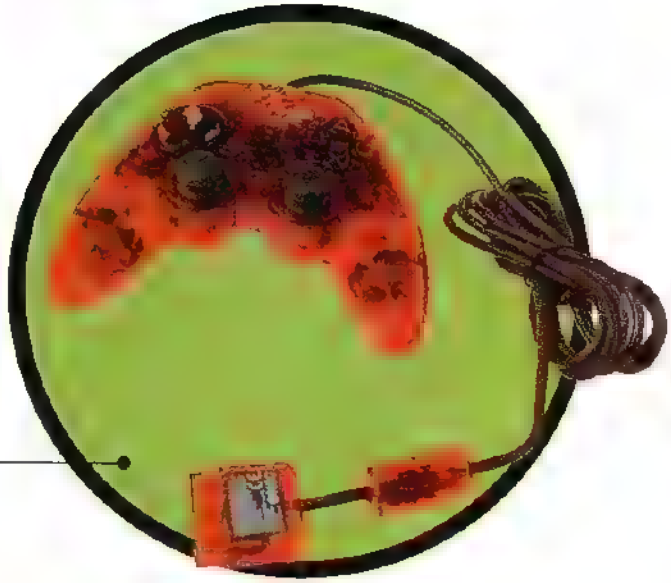
DUO FORCE 2 CONTROLER

É um dos mais completos controles analógicos para PlayStation. Com sistema de vibração, turbo e câmera lenta para todos os botões, possui formato anatômico para as mãos. Disponível em seis cores diferentes: vermelho, azul, verde, preto, cinza e transparente. Indicado para qualquer jogo

FICHA TÉCNICA
- Formato ergonômico
- Botões direcionais com oito posições
- Rapid Fire e Slow Motion
- Dois motores internos para vibração

Preço médio: US$ 19

Fabricante: Pelican www.pelicanacc.com

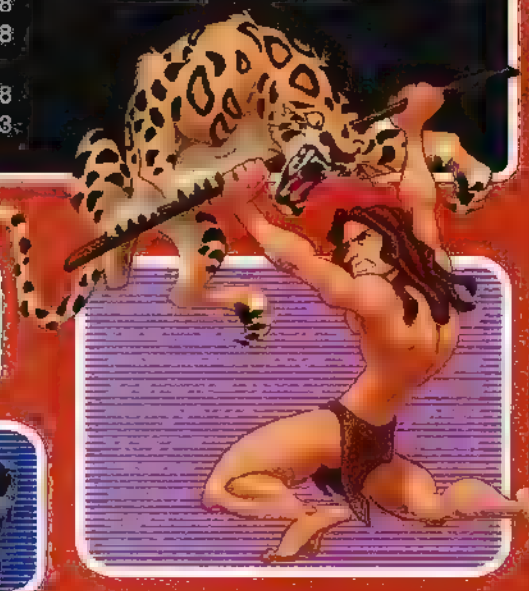


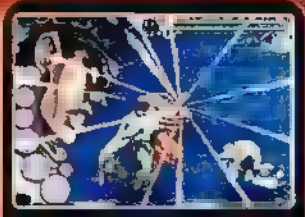
Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

FICOU MAIS FÁCIL ENCONTRAR A DICA PARA O SEU JOGO FAVORITO. BASTA OLHAR O ÍNDICE, IR ATÉ A PÁGINA INDICADA E DETONAR

A
Akuji The Heartless 52
C
Carmageddon (EU) 61
Championship Motorcross: Featuring Ricky Carmichael 52
Constructor (EU) 61
D
Doom 52
E
Epica Stella 61
F
Fighting Force 2 ..... 53, 61
Fighting Illusion V: K-1 Grand Prix '99 53
Final Fantasy V 61
Fishermen's Bait 2: Big Ol' Bass 53
Forsaken 54
G
Gran Turismo 2 61
Gran Turismo 2 (JP) 62
Guitar Freaks 54
J
Jojo's Bizarre Adventure 52
M
Marvel Vs. Capcom EX Edition 54
Mechwarrior 2 54
Metal Gear Solid (JP) 54
Metal Gear Solid Integral 55
MIB 55
Mortal Kombat 4 56
Motor Toon Grand Prix (JP) 56
Motor Toon Grand Prix USA Edition 57
N
NBA Live 99 57
NCAA March Madness '99 57
Need For Speed 2 58
NFL Gameday 99 58
R
Rainbow Six 57
Ready 2 Rumble Boxing 57
Riven: The Sequel To Myst 62
Rugrats 58
Rush Down 58
S
San Francisco Rush 58
Smurfs 63
Street Fighter Alpha 3 63
Street Fighter: The Movie 59
T
Tarzan 59
Tekken 63
Tekken 2 63
Tekken 2 V. 1,1 63
Tenchu Shinobi Gaisen 63
Tenchu: Stealth Assassins 63
Test Drive 6 ..... 59, 65
Test Drive: Off-Road 3 65
Toca Touring Car Championship 2 65
Tomb Raider 3: Adventure Of Lara Croft 65
V
Vigilante 8: Second Offense 59
W
WCW NWO Thunder 60
Warpath: Jurassic Park 60





JOJO'S BIZARRE ADVENTURE
Golpes secretos de todos os lutadores
(inclusive os secretos)
A - Qualquer botão de ataque
A + A - Combinação com 2 ataques ao mesmo tempo
1 - KUJO JOTARO
Movimentos especiais
Ora-Ora - ↓, ↘, →, A
Mach-Ora - ↓, ↘, ↓, A - (sombra - ↓, ↙, ←, A)
Star Finger - →, ↓, ↘, segure A
Combos
Patsun-Ora - ↓, ↘, →, A + A
Star Breaker - ↓, ↙, ←, segure A+A
Ster Platinum "The World" - →, ▲, ■, →, ✖
2 - JOSEPH JOESTAR
Movimentos especiais
Sunlight Yellow Overdrive - →, ↓, ↘, A
Hamon's Bast - Giro de 360° + A (perto)
Strategist's Profession - ↓, ↙, ←, segure A
Turqoise Blue Overdrive - ↓, ↘, →, A (sem sombra)
Hermit Web - ↓, ↘, →, A e ←, A (sombra)
Combos
Master's Teachings - ↓, ↘, →, A+A
Hamon Overdrive - 2 giros de 360° + A (perto)
3 - MUHAMMAD AVDOL
Movimentos especiais
Cross Fire Hurricane - ↓, ↘, →, A
Fire Wall - →, ↓, ↘, A
Flame Tracker - ↓, ↙, ←, segure A
Fire Eagle - ↓, ↘, →, A (no ar)
Flames of Hell - →, ↘, ↓, ↙, ←, A
Combos
Napalm Bomb - ↓, ↘, →, A+A
Cross Fire Hurricane Special - ↓, ↙, ←, A+A
4 - KAKYOIN
Movimentos especiais
Emerald Splash - ↓, ↘, →, A
Tairap Snake - ←, →, ↘, ↓, ↙, ←, segure A
Hierophant Field - ↓, ↘, ←, segure A
Combos
20-Meter Emerald Splash - ↓, ↘, →, A+A
India's Arm - ↓, ↙, ←, A+A
Shichi no Jikan - ■, ■, →, ▲, ● (sombra)

Continua...

A

AKUJI: THE HEARTLESS
Magias
A melhor tática para conseguir vencer os desafios de Akuji é coletar o máximo de magias. Para isso você deverá enfrentar uma boa variedade de inimigos. Não fique caçando inimigos iguais ou neste caso é melhor fugir, pois você só tem a perder detonando-os.
Economize
Lembre-se que as magias são limitadas. Por isso você deve utilizá-las quando for extremamente necessário. Nem pense em desperdiçá-las.

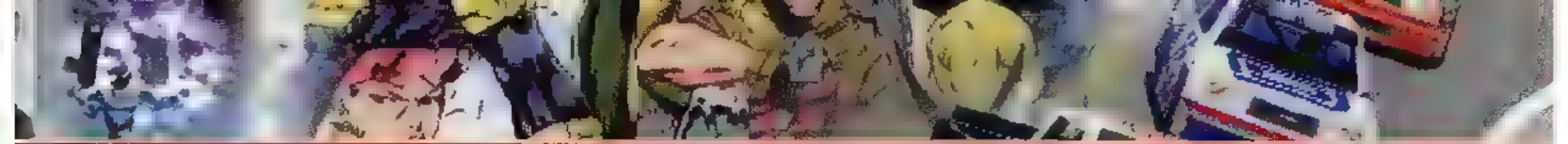
C

CHAMPIONSHIP MOTOCROSS: FEATURING RICKY CARMICHAEL
Truques secretos
Vá para o Modo Championship e entre com os códigos para habilitar os seguintes truques
Modo cabeção
GROSSE TETE
Modo espelho
OPPOSITE LOCK
Modo Mirror
MIRROR MODE
Todas as pistas
DIRT TRACKS
Todos os torneios
ALL EVENTS
Vídeo extra
LIVE ACTION

D

DOOM
Passwords para todas as fases
Fase 2 - Plant
Energia 125% - Armor 200%
CRI3WDD3DB
Fase 3 - Toxin Refinery
Energia 200% - Armor 200%
JJJCMK8W64
Fase 4 - Command Control
Energia 200% - Armor 200%
03LTJ0Y1Q2
Fase 5 - Phobos Lab
Energia 200% - Armor 200%
H33THFTHK
Fase 6 - Central Processing
Energia 200% - Armor 200%
04MSKZX921
Fase 7 - Computer Station
Energia 125% - Armor 200%
KTTLCXXLXV
Fase 8 - Phobos Anomaly
Energia 200% - Armor 200%
09SMBY04YW
Fase 9 - Deimos Anomaly
Energia 200% - Armor 200%
7KKBLD7V53
Fase 10 - Containment Area
Energia 100% - Armor 200%
FM421ZQ3QJ
Fase 11 - Refinery
Energia 200% - Armor 200%
N3WDGLDB
Fase 12 - Deimos Lab
Energia 200% - Armor 200%
07QPDW26WY
Fase 13 - Command Center
Energia 350% - Armor 150%
WTXQ0C3W12
Fase 14 - Halls of the Damned
Energia 100% - Armor 200%
RBR4GILDLN
Fase 15 - Spawning Vats
Energia 300% - Armor 175%
WTXQ9C3W11
Fase 16 - Hell Gate
Energia 50% - Armor 75%
348C7DFWY2
Fase 17 - Hell Keep
Energia 100% - Armor 125%
JOC89DZPQ5
Fase 18 - Pandemonium
Energia 100% - Armor 125%
JGB9C [illegible]
Fase 19 - House of Pain
Energia 100% - Armor 200%
DQLTKR0I02
Fase 20 - Unholy Cathedral
Energia 100% - Armor 200%
78M63QX921
Fase 21 - Mt. Erebus
Energia 200% - Armor 200%
SI61FHVQJG
Fase 22 - Limbo
Energia 200% - Armor 200%
33QHFTTaW
Fase 23 - Tower of Babel
Energia 200% - Armor 200%
7BGQPJIY4I
Fase 24 - Hell Beneath
Energia 200% - Armor 200%
ZYKTUW7V53
Fase 25 - Perfect Hatred
Energia 200% - Armor 200%
0DJSM4HW64
Fase 26 - Sever the Wicked
Energia 200% - Armor 200%
LS5YPTGRKH
Fase 27 - Unruly Evil
Energia 200% - Armor 200%
ZDJSMVRW64
Fase 28 - Unto the Cruel
Energia 200% - Armor 200%
IYKTX4QV53
Fase 29 - Twilight Descends
Energia 200% - Armor 200%
XKF6R8LZ97
Fase 30 - Threshold of Pain
Energia 200% - Armor 200%
0JX07Q4HTK
Fase 31 - Entryway
Energia 200% - Armor 200%
CW11I0NJO
Fase 32 - Underhalls
Energia 125% - Armor 200%
VMI3V1D3DB
Fase 33 - The Gauntlet
Energia 150% - Armor 200%
W394W2DMFC
Fase 34 - The Focus
Energia 150% - Armor 200%
[illegible]
Fase 35 - The Waste Tunnels
Energia 175% - Armor 200%
[illegible]
Fase 36 - The Crusher
Energia 200% - Armor 200%
3C2V3DQBNL
Fase 37 - Dead Simple
Energia 200% - Armor 200%
NCKBLX7Y53
Fase 38 - Tricks and Traps
Energia 200% - Armor 200%
[illegible]
Fase 39 - The Pit
Energia 100% - Armor 200%
HTMSKZZ921
Fase 40 - Refueling Base
Energia 200% - Armor 200%
WS58ZKCRKH
Fase 41 - O of Destruction
Energia 200% - Armor 200%
CSNRG2W820
Fase 42 - The Factory
Energia 200% - Armor 200%
WT670JBQJG
Fase 43 - The Inmost Dens
DQLTJ1Y102
Fase 44 - The Suburbs
[illegible]
2N94VEFMFC
Fase 45 - Tenements
Energia 200% - Armor 200%
DQLTJ0Y102
Fase 46 - The Courtyard
Energia 200% - Armor 200%
WR492GDSGJ
Fase 47 - The Citadel
Energia 200% - Armor 200%
PFFCXH3777
Fase 48 - Nirvana
Energia 200% - Armor 200%
JWCJV2X479
Fase 49 - The Catacombs
Energia 200% - Armor 200%
CUTM3S9C8
Fase 50 - Barrels of Fun
Energia 200% - Armor 200%
MT174XZXV
Fase 51 - Bloodfalls
Energia 200% - Armor 200%
[illegible]
Fase 52 - The Abandoned Mines
Energia 200% - Armor 200%
YJLW3PPCPM
Fase 53 - Monster Condo
Energia 200% - Armor 200%
DKK8LM58J3
Fase 54 - Redemption Denied
Energia 200% - Armor 125%
7L31206DJK
Fase 55 - Fortress of Mystery
Energia 200% - Armor 200%
[illegible]
Fase 56 - The Military Base
Energia 200% - Armor 200%
T3QP7W26WY
Fase 57 - The Marshes
Energia 200% - Armor 200%

Championship Motocross: Featuring Ricky Carmichael



RNSM5YYMYW
Fase 58 - The Mansion
Energia 200% - Armor 200%
HWKBI57V53

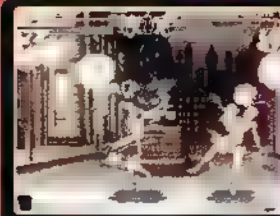
F

FIGHTING FORCE 2
Episódio 1 detonado
1 - Distribua socos no primeiro soldado que aparece, passe pelo portão de ferro e acesse o cômodo à direita. Suba as escadas e ande pelas bordas da parede até chegar no centro. Mantenha L2 pressionado para facilitar o controle do personagem. Pule na barra do teto e ande pendurado em direção ao caixote. Destrua-o e pegue a chave azul.
2 - Volte para a sala inicial e pegue a outra porta. Muitos soldados estarão de plantão. Pressione ▲ para selecionar a metralhadora, pois você irá precisar. Após isso, você estará no outro lado da estação. Cuidado com as bombas. Acabe com os inimigos e volte até encontrar uma porta no lado esquerdo. Siga em frente e separe a sua melhor arma.
3 - Mate o operador do computador e destrua o sistema da forma que desejar. Avance e quebre o cofre com uma luz acesa para coletar [illegible] seguinte. Saia e passe pelo [illegible] na sala das [illegible] o machado passando com cuidado pela prensa.
4 - Siga em frente e acesse o computador central para liberar a próxima porta. Para isso, aproxime-se e aperte ✖ para ativar o sistema. Suba pelas escadas até chegar num corredor repleto de guardas. Acabe com todos e avance até beco sem saída. Passe [illegible] da parede e desça pelas esca[illegible] [illegible] Você [illegible] computador [illegible] ✖ para [illegible] porta. Pegue a espingarda calibre 12 e acabe com todos os inimigos da sala. O próximo passo é atravessar uma grande piscina com água quente.
5 - Use a escada do teto para [illegible] porta da esquerda e [illegible] até encontrar [illegible] idêntica à anterior [illegible] como [illegible] ✖. Entre na sala [illegible] quando você cair na [illegible] damente para a esquerda [illegible] muito cuidado [illegible]
[illegible] Nesta parte, muitos poços com ferro derretido estarão em seu caminho. Passe pelos cantos até chegar numa sala grande com barras no teto. Pendurado, vá pelo lado esquerdo para garantir a [illegible] soldado de plantão.
6 - Volte para o centro e siga em frente pelo teto. Ative o computador para liberar a sua saída. O episódio está acabando. Um indivíduo com uma marreta gigante ameaça o seu personagem. Use a sua metralhadora e atire neste chefe o máximo que puder.
9 - Na porta seguinte, pegue o cartão azul dentro de um dos caixotes para sair da sala e entre no elevador. Use R2 + ↑ ou R2 + ↓ para finalizar a missão e assista às fantásticas animações de encerramento.

FIGHTING ILLUSION V: K-1 GRAND PRIX '99
Seqüência arrasadora
Existe uma dica genérica que vai lhe ajudar muito durante os combates. Logo no início do round, não perca tempo, aperte duas vezes → para se aproximar do adversário e, em seguida, pressione rapidamente ■, ■ e ▲ + ← para finalizar. Mas cuidado, seja muito cauteloso. Não vá direto ao pote e aguarde os golpes do oponente antes de realizar esta seqüência.
Combinações fatais
Socos
Direita no queixo: ▲ + ←
Gancho esquerdo: ■ + ←
Chutes
Cabeça: ● + [illegible]
[illegible]: ● + ←
Lateral: ✖ + ←
Joelhadas: ■ + ✖
(Use ● para atingir seu oponente)

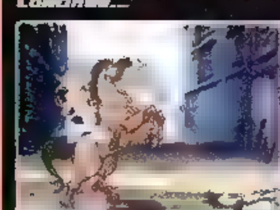
[illegible]
[illegible]

com características próprias. Automaticamente será sugerida uma boa isca para o modo selecionado. Se quiser arriscar, escolha outra.
2 - Aperte ← ou → e determine a direção de lançamento da isca. A seguir, pressione ✖ ou ●, escolha a força e aperte novamente ✖.
3 - Agora dependerá principalmente da sua sorte. Recolha vagarosamente a linha apertando ✖ e ● alternadamente. Use o direcional para levar a isca até os peixes e torça para que um morda sua isca.
4 - Se você recolher a linha sem nenhum peixe, jogue-a novamente repetindo os passos anteriores. Caso algum dos peixes morda a isca, siga as instruções do passo seguinte.
5 - Recolha a linha vagarosamente e evite que o peixe fuja. A tática é simples: cansar o bicho e até recolher a linha. Fique de olho na barra colorida nas laterais. Quando elas atingirem o nível vermelho,



Continuação JOJO'S BIZARRE ADVENTURE
5 - JEAN PIERRE POLNAREFF
Movimentos especiais
Million Spit - Aperte A rapidamente
Raydarts - ←, →, A
Shooting Star - ↓, ↑, A
Piercing Needles Sentence - ↓, ↘, ←, A (sombra)
Combos
Armor Takeoff - ↓, ↘, →, A+A
Last Shot - ↓, ↘, ←, A+A
6 - IGGY
Movimentos especiais
Sand Crush - ←, →+A
Sand Attack - ↓, ↑+A
Sand Clutch - →, ↘, ↓, ↙, ←, A
Sand Magic - →, ↓, ↘, A ou ←, ↓, ↙, A
Levitation - Aperte ↑ durante o salto
Combo
Big Sand Wave - ↓, ↘, →, A+A
Sand Storm - ■, ■, →, ▲, ●
7 - YOUNG JOSEPH
Movimentos especiais
Cracker Boomerang - ←, ↓, ↙, ✖
Cracker Volley - ↓, ↘, →, ✖
Hamon Cola - →, ↓, ↘, A
Hamon Cutter - ↓, ↘, →, A
Iron Bowgun - →, ↘, ↓, ↙, ←, A
Combos
Wasurenu Omoi - ↓, ↘, →, A+A
Asia no Seki-seki - ↓, ↙, ←, A+A
8 - CHAKA
Movimentos especiais
Obcetazo! - ↓, ↙, ←, A (sombra)
KirenZan - ↓, ↘, →, A 3X (sombra)
TsubameGaeshi - →, ↓, ↘, A (sombra)
Combos
JigenZan - ↓, ↘, →, A+A (sem sombra)
KetsukeZan - ↓, ↘, →, A+A (sombra)
9 - DEVO
Movimentos especiais
Piranha Dive - ↓, ↘, →, A
Propellor Cutter - ↓, ↓+A
Hopping Hunter! - ↓, ↙, ←, A - (sombra - ↓+A)
Combos
Junky Carnival - ↓, ↘, →, segure A+A
Barrel Roll Crusher - ↓, ↙, ←, A+A
10 - ALESSI
Movimentos especiais
Kage no Bashi - Segure ✖

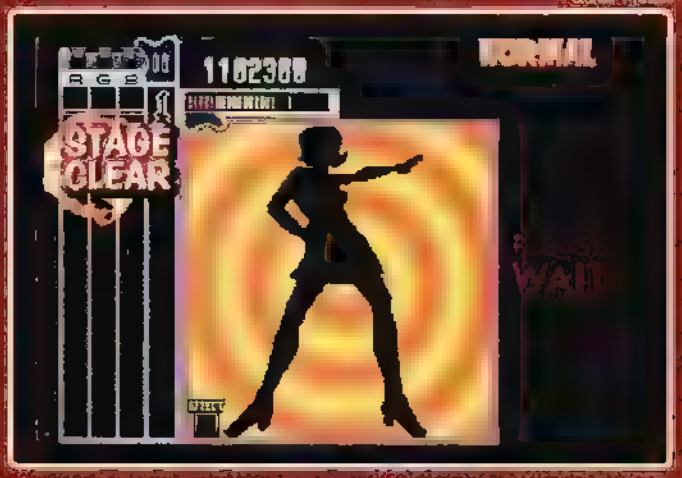
Continua...



Continuação JOJO'S BIZARRE ADVENTURE

Hachi no Nosude - ←, ↙, ↓, ↘, →, A (✖ cancela)
Gakinchiyoga - →, ↘, ↓, ↙, ←, A
Kasabaiteyaru - Segure A+A (sombra)
Combos
Zetsubou-goodene - ↓, ↘, →, A+A
Ushi-ushi-ushi - ↓, ↙, ←, A+A
11 - MIDLER
Movimentos especiais
Harpoon Shot - ↓, ↘, →, A
Motor Head - ↓, ↙, ←, A
Combos
Mega Harpoon Strike - ↓, ↘, →, A+A
Motor Show - ↓, ↙, ←, A+A
Dinner Time - →, ↓, ↘, A+A
12 - DIO
Movimentos especiais
Muda-Muda - ↓, ↘, →, A
Mudaaa! - ↓, ↙, ←, A
Tha World - →, ↓, ↘, A (sem sombra)
Woconeil - →, ↓, ↘, A (sombra)
KuretsuGanshiha - →, ●, ▲, ■, → (sem sombra)
Combos
Checkmate-da - ↓, ↘, →, A+A
Road Roller-da - ↓, ↙, ←, A+A (sem sombra)
Tokiyo-tomare! - →, ●, ■, →, ✖
13 - SHADOW DIO
Movimentos especiais
World 21 - ←, ↙, ↓, ↘, →, ✖
Throw Knives - ←, ↙, ↓, ↘, →, A ● - ↓, ↘, →, A
KuretsuGanshiha - →, ↘, ↓, ↙, ←, segure A
"Scales of Horror" - ←, ↓, ↙, A
Nazimuzol - →, ↓, ↘, A (perto)
Combos
Punishment - ↓, ↘, →, A+A
Charisma! - ↓, ↙, ←, A+A
Tokiyo-tomare! - ■, →, ●, ←, ✖
14 - PET SHOP
Movimentos especiais
Kill Freeze - ✖
Death Freeze - Abaixe (↓) e aperte ✖
Prison - ←, ↙, ↓, ↘, ✖
Ice Bullet - ↓, ↘, →, A
Ice Lance - ↓, ↙, ←, A
Icicle Pick - Segure A para carregar e depois solte
Combos
Giga Prison - ↓, ↘, →, A + A
Death Penalty - ↓, ↙, ←, A + A
Banchiyou no Meukou - ■, ■, →, ▲, ●
15 - MARIAH
Movimentos especiais
Bast's Magnetism - ✖
Collection - ↓, ↘, →, A
Gunbatsu no Ashi - ↓, ↙, ←, A
Kandenkuro-Koga - →, ↓, ↘, A
Combos
Nanisouzoushiten-nose - ↓, ↘,

Continua...



Libere a linha pressionando os botões L1 e R1.
Obs.: Tenha um pouco de paciência! Não se precipite em recolher a linha de uma só vez, pois as chances do peixe escapar ou a linha quebrar são grandes.

FORSAKEN
Todas as armas
Durante o jogo, aperte rapidamente a seguinte seqüência de botões: ✖ ●, ✖, ●, ✖, ●, R1, R2, L2, L1
Faça esse truque duas vezes consecutivas para detonar os adversários com todas as armas disponíveis.

G

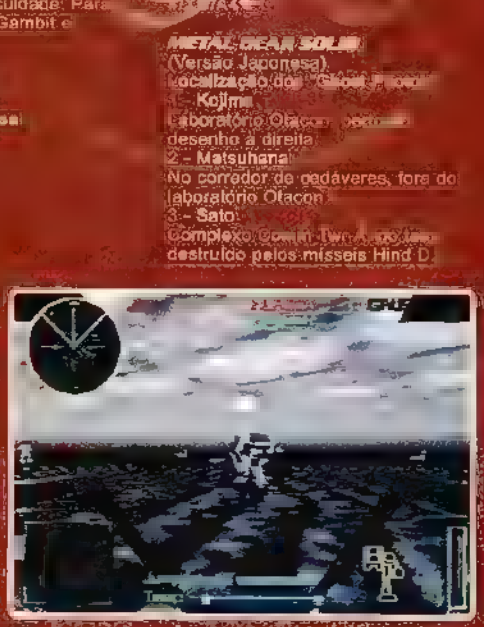
GUITAR FREAKS
Dica esperta
Se você puder, sempre jogue com o Player 1, aquele que as notas sobem a esquerda, pois para controlar as notas pressionadas você escutará alguns sons que completam a música. Assim ficará mais fácil saber se você está acertando ou errando o instante de cada nota.
Pegue o ritmo
Nas primeiras músicas, talvez você não consiga muitos pontos. O segredo é pegar o ritmo e depois selecionar a corda. Você sempre deve pressionar ■ para tocar a nota. O segredo está no momento de pressionar este botão. Pegue o ritmo da música e quando a nota chegar no topo pressione o botão rapidamente.
Música certa
Tem algumas músicas no jogo que são quase impossíveis de serem executadas com um controle tradicional, por causa da velocidade. Não se preocupe, pois como o jogo é uma transformação do Arcade, algumas músicas não foram revisadas. Por isso, se você quiser se divertir, comece pelas músicas mais simples.

M

MARVEL VS. CAPCOM EX EDITION
Jogue como Onslaught
Vença o Modo Arcade Battle em qualquer nível de dificuldade. Para acessá-lo, selecione Wolverine e aperte →.
Jogue como Evil Ryu
Segure Start e aperte rapidamente L1 + R1 para habilitar este novo lutador em qualquer modo.
Jogue como Gold War Machine
Vença o jogo com War Machine em qualquer nível de dificuldade. Para acessá-lo, selecione Zangief e
Jogue como Lilith
Vença o jogo com Morrigan em qualquer nível de dificuldade. Para acessá-la, selecione War Machine e aperte ↓.
Jogue como Orange Hulk
Vença o jogo com Hulk em
Para acessá-lo, selecione Ryu e aperte ↑.
Jogue como Red Venom
Vença o jogo com Venom em
Para acessá-lo, selecione Chun Li e aperte ↑.
Jogue como Rose
Vença o jogo com Megaman em qualquer nível de dificuldade. Para acessá-la, selecione Megaman e aperte →.
Jogue como Shadow Lady
Vença o jogo com Chun Li em qualquer nível de dificuldade. Para acessá-la, selecione Gambit e aperte ↓.

MECHWARRIOR 2
Códigos secretos
Episódio Trial of Refusal
Missão 1
T#00A0X
Missão 2
#/00A04
Missão 3
T/00A0Z
Missão 4
#000A0→4LA
Missão 5
T000/0X4L
Missão 6
#X00/044LA
Missão 7
TX0D/0Z4UT
Missão 8
#Y00/0→U
Missão 9
TY00=0XU
Missão 12
#←00*0→=T
Missão 13
T←00*0X=
Missão 14
#→00*04=+4
Missão 15
T→09:0Z=X0
Episódio Freebird
Missão 1
TL00A0XZ
Missão 2
#Z00A04
Missão 3
T00A0ZL
Episódio Wolf's Dragoon
Missão 1
T00A0XL
Missão 2
#*00A04L
Missão 3
T*00A0ZL
Episódio Clan
Missão 1
T#X0A0X←
Missão 3
T/X0A0Z←
Missão 4
#0X0A0→
Missão 5
T0X0→0X+
Missão 6
#XX0→04→T+
Missão 7
TXX0→0Z→0=
Missão 8
#YX0→0→Y+Y
Missão 9
TYX0/0XY0Z
Missão 10
#AX0/04Y+
Missão 11
Missão 12
#AL/
Missão 13
TX0X04A0+
Missão 15
P→X0X0ZA
Episódio Crusader
Missão 1
Missão 2
Missão 3
Missão 1
TLX0A0X0
Missão 2
#ZX0A0
Missão 3
XOA0ZX0X
Estrutura
Elemental
T/X0/AZ←
Missão

METAL GEAR SOLID
(Versão Japonesa)
Localização dos "Ghost
Kojima
Laboratório Otacon
desenho a direita.
2 - Matsuhana
No corredor de cadáveres, fora do laboratório Otacon.
3 - Sato
Complexo
destruído pelos mísseis Hind D.



Metal Gear Solid

4 - Nakamura
Perto do sangue de Meryl.
5 - Shinkawa
No fim do corredor do Sniper Wolf's, atrás do segundo pilar.
6 - Uehara
Perto do elevador onde estão os corvos.
7 - Negishi
Na cachoeira Sewage.
8 - Mizutani
Durante a luta Metal Gear.
9 - Korekado
Na sala dos homens.
10 - Sasaki
Na gravura do quarto dos [illegible]
11 - Sonoyama
Na máquina de tortura.
12 - Toyota
No recipiente medio do deposito Raven.
13 - Kozyou
Atrás do tanque aquático, na estrutura do canhão.
14 - Ohmura
Na caverna do cães.
15 - Kaneda
No espelho da sala das mulheres.
16 - Fukushima
No heliporto, olhe em direção ao mar.
17 - Takade
No recipiente da sala ninja.
18 - Fujimura
Complexo Comm Twr B, no elevador.
19 - Shikama
No andar da eletricidade.
20 - Kimura
Na base subterrânea MC.
21 - Kobayashi
Na rocha do Canyon.
22 - Okajima
Chefe Maggots.
23 - Nishimura
Próximo de um cadáver.
24 - Mukaide
No reflexo da caverna Wolfdog.
25 - Onoda
Perto de Bake.
26 - Kikao
Decoy Octopus, perto do cadáver.
27 - Yoshimura
No fubo de ar sem saída.
28 - Hirano
Complexo Comm Twr B, no elevador do nível principal.
29 - Muraoka
No cais de carga.
30 - Ishiyama
Heliporto, no topo da construção.
31 - No
Dentro do elevador (Tank Hangar).
32 - Jerem Blaustein
No cadáver de Sniper Wolf.
33 - Yoshioka
No terceiro andar do forno.
34 - Mori
Complexo Comm Twr B, no ponto mais baixo do elevador.
35 - Kinbara
Area do Dark, na escada.
36 - Tougo
Fim do quarto de Boiler, no forno onde está o vapor.
37 - Makimura
Armadura escondida, atrás da parede enfraquecida.
38 - Kutome
Na sala de observação.
39 - Tanaka
No heliporto.
40 - Shigeno
No heliporto, área de segurança.
41 - Yamashita
[illegible] Nuke, na sala de armazenamento.
42 - Kobayashi
Em Johnny Sasaki perto do chefe Darpa.
43 - Scott Dolph
No caminho escuro entre os complexos Comm Tower A e B.

estante e você encontrará uma bomba. Aperte ■ para visualizar a bomba em detalhes. Espere o quadrado brilhar e corte o cabo que esta conectado a ela para desarmar a bomba.
3 - Fuga
Agora volte para sala anterior, detone com o outro ladrão (você pode usar a arma ou os próprios punhos). Continue andando até o outro ambiente e acerte o outro ladrão que está ali. Vá até a janela que está [illegible] para fugir do prédio pela saída de incêndio.
4 - Chute certeiro
Desça uma lance de escadas caminhe para o canto superior direito e você encontrará duas armas. Continue andando e, se achar necessário recarregue sua energia com os medkits. Pule para o outro lado e acerte um chute na porta que ali está.
5 - Engradados
Caminhe para a direita até você matar os três agentes que estão espalhados pelo caminho. Na parede da sala onde estão os dois ultimos agentes, acerte com um chute o centro da parede. Entre no ambiente, mate o agente e pule sobre o engradado que está no canto direito.
6 - Alien final
Continue pulando entre os engradados até chegar no topo da construção. Acabe com os agentes e continue caminhando pela direita até chegar próximo da ponta do prédio. Fique bem na ponta e salte para a cobertura do próximo edifício. Mate os agentes e pule para o próximo prédio. Mate o alien e pegue o objeto que está com ele. Você acaba de ser admitido para o MIB.

METAL GEAR SOLID INTEGRAL
Modo em primeira pessoa
Vença o jogo em qualquer nível de dificuldade (exceto Very Easy) e quando você recomeçar no cais, aperte duas vezes ▲ rapidamente. Pronto. Automaticamente a visão em primeira pessoa será ativada, aumentando a diversão para quem já é fera no game.

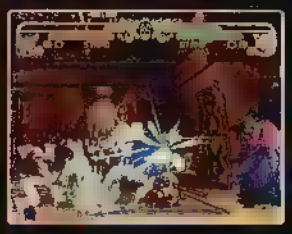
MIB
Fase inicial detonada.
A maioria da galera costuma ter muita dificuldade para passar por esta parte do game. Indicamos os procedimentos para você passar da fase inicial do jogo e partir para as missões principais.
1 - Ladrão
Logo no começo do jogo, caminhe e entre na primeira porta que está a sua esquerda. Vire para a esquerda e acabe com o ladrão que está ali dentro (use os socos e pontapés).
2 - Bomba
Olhe a parede com a

Continuação JOJO'S BIZARRE ADVENTURE

→, A + A
Iron Crush - ↓, ↙, ←, A + A
16 - HOL HORSE
Movimentos especiais
Emperor - Direcional + ✖
Hajikida! - ↓, ↘, →, A
J.Gile no Danha! - →, ↓, ↘, A
Hanged Man - ↓, ↙, ←, A
Combos
Fuchimakeru! - ↓, ↘, →, A, A
Saikyo no Combi "Hanged Man" - ↓, ↙, ←, A + A
Dangan no Modou - ←, ↓, ↙, A + A
17 - ANUBIS - NITORYU POLNAREFF
Movimentos especiais
Chariot's Spit - ✖
Obcetazo! - ↓, ↙, ←, A
Tatsujin-Nitohryu - →, ↓, ↘, A
Kirenzan - ↓, ↘, →, A - ↓, ↘, →, AD,DB,B + A
Combos
Dameoshitoiuyatsuda - ↓, ↘, →, A + A
ZetaiNiMakennoda - ↓, ↙, ←, A + A
18 - VANILLA ICE
Movimentos especiais
Dark Space - ↓, ↘, →, A
Cream! - ↓, ↙, ←, A
BaraMai-teyaro - ↓, ↙, ←, A (sombra)
Futsutobashi-teyaro - ↓, ↑ + A (sombra)
Combos
Dochukushiyouga! - ↓, ↘, →, segure A + A
Madness Sorrow - ↓, ↙, ←, A + A
Circle Locus - →, ↓, ↘, A + A
19 - RUBBER SOUL
Movimentos especiais
Fake Temperance - ✖
Jiyakounitai - ↓, ↙, ←, ✖
Hedobbuchidomana - ↓, ↘, →, A
Shokuchideyaro - ↓, ↙, ←, A
Combos
Jyamanishidekuwaruze - ↓, ↘, →, A + A
Coconuts BackBreaker - Gire 360° e aperte A (perto)
20 - KHAN
Movimentos especiais
Dogiyaan - ✖
Obcetazo! - ↓, ↙, ←, A
Kimeizan - →, ↓, ↘, A
Kigouzan - ←, → + A
Combos
Zangaizan - ↓, ↘, →, A + A

Continua...

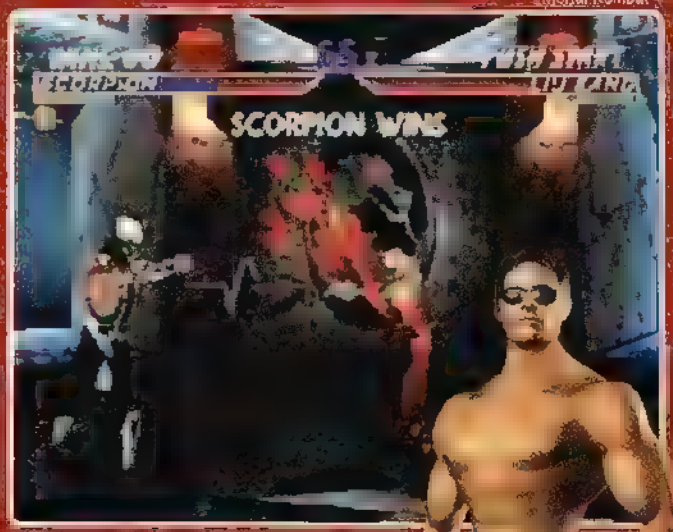
Continuação JOJO'S BIZARRE ADVENTURE



Ichitaitou - ↓, ↙, ←, A + A
21 - HOL HORSE WITH DOINOO
Movimentos especiais
Emperor - Direcional + ✖
Hajikidat - ↓, ↘, →, A
Glass Shower - →, ↓, ↘, A
Combo
Fuchimakerul - ↓, ↘, →, A + A
Pipe Maze - ←, ↓, ↙, A + A
Absolute Premonition - Giro de 360° + A (perto)
22 - NEW KAKYOIN
Movimentos especiais
Emerald Splash - ↓, ↘, →, A
Tairap Snake - ↓, ↙, ←, A (sem sombra)
Hierophant Field - ↓, ↙, ←, segure A e solte
Combos
Meter Emerald Splash - ↓, ↘, →, A + A (sem sombra)
New 20-M Emerald Splash - ↓, ↘, →, A + A (sombra)
India's Arm - ↓, ↙, ←, A + A
Shichi no Jikan - ■, ■, →, ▲, ● (sombra)

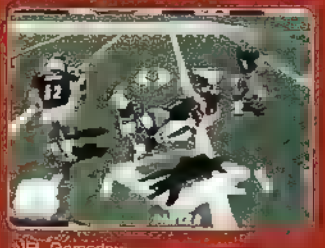
MOTOR TOON GRAND PRIX
(Versão Japonesa)
Modo Debug
Selecione Goodies do menu principal, segure um dos botões superiores (R1, R2, L1, L2) e aperte Select. Aparece no canto direito da tela uma legenda onde é possível entrar com até quatro caracteres. Cada botão superior possui um valor fixo: R1=1, R2=2, L1=4 e L2=8. Veja os truques abaixo com os seguintes códigos de entrada. Lembre-se que as funções podem ser combinadas e todos os valores estão em base hexadecimal, ou seja, a contagem funciona da seguinte forma: 0,1, 2, 3,4, 5, 6, 7, 8, 9, A (10), B (11), C (12), D (13), E (14), F (15). Assim, para escrever os números ou letras não disponíveis nas combinações, siga os exemplos:
A letra "E" é equivalente ao 14 (14 = 8 + 2 + 4), cabine apertando ao mesmo tempo os seguintes botões: L2 + R2 + L1. O número 6 (4 + 2) segue o mesmo princípio: L1 + R2.
Truques secretos
Personagens extras:
4e43
Pistas bônus:
4154
Tank Combat
5443
Submarino X
5358
Motor Toon R
4631

MORTAL KOMBAT 4
Todos os golpes especiais e secretos:
BL - Defesa
RN - Corrida
* funcionam no alto
Combos para qualquer lutador
2 Hits: ■, ■, ▲, ↓ + ■
3 Hits: ■, ■, ↓ + ■
3 Hits: ▲, ▲, ↓ + ▲
3 Hits: ■, ▲, ↓ + ▲
3 Hits: ▲, ←, ✖, ✖
1 - KAI
Arma: ↓, ←, ✖
Upward Fire: →, →, ✖
Down Fire: ←, ←, ■
Zip Punch: ↓, →, ■
Slide Kick: ↓, →, ●
Handstand: BL + ●
Fatais
Body Rip: ↑, →, ↑, ←, ▲ (perto)
Saw Blade: ↑, ↑, ↑, ↓, BL (média distância)
Fan Stage: →, →, ↓, BL
Goro Stage: ←, →, ↓, ▲
2 - RAYDEN
Arma: →, ←, ■
Spark: ↓, ←, ✖
Wall Smash*: →, →, ●
Teleport: ↓, ↑
Fatais
Dynamo: →, ←, ↑, ↑, ▲ (perto)
Electrocute: ↓, ↑, ↓, ↑, ■ (perto)
Fan Stage: ↓, →, ←, BL
Goro Stage: →, →, ↓, ●
3 - SHINNOK
Arma: ←, →, ✖
Transformações
Kai: →, →, →, ●
Rayden: ↓, →, →, ■
Liu Kang: ←, ←, →, ▲
Reptile: ←, ←, →, BL
Scorpion: →, ←, ✖
Jax: →, ↓, →, ▲
Reiko: ←, ←, ←, ●
Cage: ↓, ↓, ■
Jarek: ←, ←, ←, ■
Tanya: ←, →, ↓, ■
Fujin: →, →, ←, ▲
Sub-Zero: ↓, ←, ✖
Quan Chi: →, ←, →, ■
Sonya: →, ↓, →, ■
Fatais
The Hand: ↓, ←, →, ↓, RN (perto)
Goal!: ↓, ↑, ↑, ↓, BL (perto)
Fan Stage: ↓, ↓, →, ▲
Goro Stage: ↓, →, ←, ■
4 - LIU KANG
Arma: ←, →, ●
Fireball: →, →, ■
Low FireBall: →, →, ✖
Flying Kick: →, →, ▲
Bike Kick: Segure ● por 5 segundos
Fatais
Dragon Morph: →, →, →, ↓, ▲ + BL + ● (meia tela)
Screen Shot: →, ↓, ↓, ↑, ■ (perto)
Fan Stage: →, →, ←, ✖
Goro Stage: →, →, ←, ▲
5 - REPTILE
Arma: ←, ←, ●
Acid Spray: ↓, →, ■
Palm Strike: ←, →, ✖
Invise: BL+▲
Super Crawl: ←, →, ●
Fatais
Beauty Treatment: ■+✖+▲+● e aperte ↑ (perto)
3-D Acid Boogie: ↑, ↓, ↓, ↓, ■ (média distância)
Fan Stage: ↓, →, →, ✖
Goro Stage: ↓, ↓, →, ▲
6 - SCORPION
Arma: →, →, ▲
Spear: ←, ←, ✖
Tele-Punch: ↓, ←, ■
Fire Breath: ↓, →, ✖



Mortal Kombat 4

Air Throw: BL (ambos no alto)
Fatais
B.B.Q.: ←, →, →, ←, BL (meia tela)
Scorpion: ←, →, ↓, ↑, ■ (perto)
Fan Stage: →, ↓, ↓, ●
Goro Stage: ←, →, →, ●
7 - JAX
Arma: ↓, →, ■
Gun Shot: ↓, →, ✖
Slide Punch: ↓, ←, ✖
Earthquake: →, →, ↓, ●
Backbreaker: BL (ambos no alto)
Fatais
Arm Rip: segure LK, aperte →, →, ↓, → e solte (perto)
Head Smash: ←, →, →, ↓, BL (perto)
Fan Stage: →, →, ←, ▲
Goro Stage: →, →, ←, ■
8 - REIKO
Arma: ↓, ←, ■
Vertical Teleport: ↓, ↑
Horiz.Teleport: ←, →, ●
Flip Kick: ←, ↓, →, ▲
Throwing Stars: ↓, →, ✖
Fatais
Power Kick: →, ↓, →, ▲+BL+✖+● (perto)
Shuriken Massacre: ←, ←, ↓, ↓, ▲ (média distância)
Fan Stage: ↓, ↓, ←, ✖
Goro Stage: →, →, ↓, ●
9 - JOHNNY CAGE
Arma: →, ↓, →, ●
High Fire: ↓, ←, ✖
Low FireBall: ↓, →, ■
Groin Punch: BL+ ✖ (excete contra Sonya e Tanya)
Shadow Kick: ←, →, ●
Shadow Upper: ←, ↓, ←, ■
Fatais
Body Rip: →, ←, ↓, ↓, ▲ (perto)
Head Punch: ↓, ↓, →, ↓, BL (perto)
Fan Stage: ↓, →, →, ▲
Goro Stage: ←, →, →, ●
10 - JAREK
Arma: →, →, ■
Fwd. Roll: ←, →, ●
Upward Roll: →, ↓, →, ■
Blade Toss: ↓, ←, ✖
Earthquake: ←, ↓, ←, ▲
Fatais
Head Pop: →, ←, →, →, ● (perto)
Eye Beam: ↑, ↑, →, →, BL (média distância)
Fan Stage: →, ↓, →, ▲
Goro Stage: ←, →, →, ✖
11 - TANYA
Arma: →, →, ▲
Fire Ball: ↓, →, ■
Air FireBall: ↓, ←, ✖ (no alto)
Spin Kick: →, →, ●
Split Kick: →, ↓, → + LK
Fatais
Explode Kiss: ↓, ↓, ↑, ↓, ■ + BL (perto)
Neck Breaker: ↓, →, ↓, →, ▲ (perto)
Fan Stage: ←, →, ↓, ■
Goro Stage: →, →, →, ✖
12 - FUJIN
Arma: ←, ←, ✖
Dust Storm: →, ↓, →, ■
Slam: ←, →, ↓, ●
Spin: →, ↓, segure ✖
Flying Knee: ↓, →, ▲
Diving Kick: ↓ + ▲
Fatais
Turkey Shoot: BL + RN várias vezes (meia tela)
Wind Blast: ↓, →, →, ↑, BL (média distância)



NFL Gameday

Fan Stage: ↓, ↓, ↓, ▲
Goro Stage: ←, →, ←, ■
13 - SUB-ZERO
Arma: ↓, →, ▲
Ice Ball: ↓, →, ✖
Ice Clone*: ↓, ←, ✖
Slide: ✖ + BL+ ●
Fatals
3-D Headrip: →, ←, →, ↓, ■ + BL + RN (perto)
Ice Smash: ←, ←, ↓, ←, ■ (média distância)
Fan Stage: ↓, ↑, ↑, ▲
Goro Stage: ↓, ↓, ↓, ●
14 - CUAN CHI
Arma: ↓, ←, ▲
Skull Fireball: →, →, ✖
Teleport Stomp: →, ↓, ■
Steal Weapon: →, ←, ■
Slide Kick: →, →, ▲
Air Throw: BL (ambos no alto)
Fatals
Leg Rip: segure ● antes de vencer →, ↓, →, e solte (perto)
Imperson-ality: ↑, ↑, ↓, ↓, ✖
Fan Stage: →, →, ↓, ■
Goro Stage: →, →, ←, ●
16 - SONYA BLADE
Arma: →, →, ●
Purple FireBall: ↓, →, ✖
Bike Kick: ←, ←, ↓, ▲
Air Punch: →, ←, ■
Leg Grab: ↓, segure BL + ✖
Fwd. Flipkick: ←, ↓, →, ●
Air Throw: BL (ambos no alto)
Fatals
Kiss Blade: ↓, ↓, ↓, ↑, RN (média distância)
Deadly Flipkick: ↑, ↓, ↓, ↑, ▲ (média distância)
Fan Stage: ↓, ←, ←, ▲
Goro Stage: →, ↓, →, ■

MOTOR TOON GRAND PRIX USA EDITION

Menu secreto
Para liberar este truque, segure ao mesmo tempo L1 + L2 + R1 + R2 enquanto o item Option do menu

NBA LIVE 99

Ponte aérea
Quando você for arremessar a bola para a cesta, antes de soltar o botão de arremesso aperte ✖. Assim você conseguirá fazer uma ponte aérea com o jogador que estiver mais próximo da tabela e enterrar a bola com estilo.
Salvando tudo
Coloque um nome para sua [illegible] poder salvar o jogo.
Restaurando as regulagens do controle
Para restaurar o jogo sempre [illegible]
Simulando
Se você estiver disputando o evento de arremesso da linha de três pontos e não quiser ficar observando os arremessos da CPU, entre na tela 3-Point Options e, no item CPU Players, selecione a opção Simulate.
Enterradas radicais
Se você está cansado de jogadas normais, comece a fazer enterradas dignas da NBA. Para isso, corra na direção da cesta e, na hora de arremessar, aperte L2 + ■ e, a seguir solte os botões e acione o ● ou ▲.
Defesa forte
A melhor forma de evitar cestas adversárias é bloquear os oponentes no momento do arremesso. Para isso, marque sempre frontalmente qualquer jogador e use ■ para bloquear e atrapalhar o arremesso dele.
Roube a bola
Para tomar a bola facilmente de qualquer oponente no Modo Arcade, aproxime-se do adversário por qualquer lado e mantenha-o ■ pressionado.
Não erre mais a cesta
Algumas vezes durante o jogo, seus jogadores passarão a errar muitos arremessos. Quando isso acontecer selecione o melhor jogador e faça um arremesso a curta distância. Isso dará novo ânimo para o time que passará a acertar a cesta novamente.
Deixe com a defesa
Quando você estiver com a posse de bola, ao invés de partir para o ataque, espere que um defensor venha tentar tomar a bola. Mantenha apertado o R2, aperte ■ e o direcional no sentido inverso. Seu adversário levará um drible, cairá no chão e você terá o caminho livre pela frente.

NCAA MARCH MADNESS '99

Times extras
Entre com estes códigos no Modo Exhibition:
Time alienígena
ROSWELL
Pequenos jogadores
[illegible]
Grandes jogadores
FATTY
Time bonus
OLD TIME

READY 2 RUMBLE BOXING

Super Combo
Quando surgir a palavra "RUMBLE" no rodapé do vídeo, aperte ao mesmo tempo L1 + R1 para carregar o especial e fulminar as energias do seu lutador. Na primeira oportunidade do adversário, aperte simultaneamente ● + ✖ para disparar uma seqüência arrasadora. Combos assim acabam com o oponente rapidamente e são praticamente impossíveis de defender.
Classe Bronze
Para libar todos os lutadores da Classe Bronze, coloque no lugar do seu nome a palavra BRONZE.
Classe Prata
Entre com SILVER no lugar do seu nome no Modo Championship e salve os dados no memory card. Todos os lutadores desta classe serão liberados.
Classe Ouro
Para libar todos os lutadores da Classe Ouro, coloque no lugar do seu nome a palavra GOLD.
Classe Championship
Entre no Modo Championship e coloque no lugar do seu nome a palavra CHAMP e salve estas informações num memory card. Ao todo, serão adicionados 14 personagens para você escolher. Além desses lutadores adicionais o Modo Arcade recebe os esquisitos Kemo Claw, Tank Thrasher, Nat Daddy e Damien Black na tela de seleção.
Alterar introduções
Enquanto você seleciona o boxeador, segure ■ + ● ao mesmo tempo para alterar as animações.
Golpes especiais
1 - AFRO THUNDER
Up-Tempo: Aperte ■ rapidamente
The Supa Stupid Funky Punch: ←, →, + ▲
[illegible] ■, ●, ▲, ▲
2 - ANGEL "RACING" RIVERA
Ghetto Blaster: ←, →, + ■
Lowrider: →, ←, + ●
Cruising: →, ←, + ●, →, + ●, ■, ●
[illegible] ✖, ←, →, ■
Lambada: →, ←, + ●, →, + ●, ✖, ●, ←, →, ■
3 - "BIG" WILLY JOHNSON
Clockwork: →, →, ←, + ■
[illegible] Crumpole: →, →, + ▲
Standing [illegible] ↑, ↓, + ■ ou ↓, ↑, + ■
Old School: ↓, ↑, + ■, ✖
Time-out: ↑, ↓, + ■, ■
4 - BORIS "THE BEAR" KNOHIMOV
Justice Axle: ←, →, + ■
Reigning Axle: →, ←, + ▲
Dividing Shaker: ↑, + ■, ▲
Delta Axle: →, + ✖, ▲, ■
Axle Combo: →, ←, + ▲, ■, ■
5 - BRUCE BLADE
Corkscrew Blade: ←, →, + ■
Sit Down: ←, ←, →, + ▲
Disrespect: →, →, ←, + ▲
6 - BUTCHER BROWN
Disaster Blaster: ←, + ▲, ■
Scrape the Gutter: ▲, ■, ■
Bad Manners: ←, + ■
Total Disrespect: ←, + ■, ✖, ●
Wild Ride: →, ←, + ▲

Ready 2 Rumble Boxing

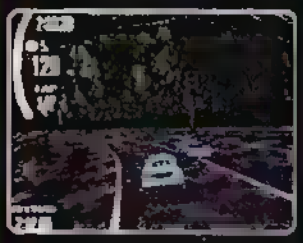
RAINBOW SIX

Estratégia básica
Não acerte seus parceiros
Decore a posição exata de cada agente no início da fase. Em alguns cenários você poderá confundir seus parceiros com os terroristas, e acabar matando-os. Preste atenção e tome muito cuidado, pois uma baixa na equipe poderá significar o fim da missão.
Atenção para as posições
No começo de cada missão você poderá posicionar seus agentes. Não faça isso aleatoriamente, uma regra simples e que ajuda muito é a seguinte: bons atiradores devem começar nos telhados ou áreas elevadas, agentes mais fortes e rápidos são posicionadas nas áreas terrestres e especialistas em eletrônica preferencialmente devem ficar próximo ao objetivo (uma bomba por exemplo).
Corra com os reféns
Depois de localizar algum refém da missão, não marque bobeira. Geralmente uma bando de terroristas surgem dispostos a matar você e o refém. Por isso, pegue um metralhadora e prepare-se para sair atirando nos cenários seguintes.
Olhe para todos os lados
Nunca entre numa sala ou construção olhando frontalmente. Use o segundo controle analógico para virar o seu agente, e depois com o primeiro controle entre caminhando lateralmente. Assim você poderá atingir qualquer terrorista escondido que esteja escondido para lhe atacar.
Atraia os inimigos
Ao invés de arriscar sua vida entrando nas salas dominadas pelos terroristas, atraia os para fora das instalações. Use as granadas ou sinalizadores com fumaça. Essa dica também é muito útil para abrir as portas sem correr nenhum risco.
Troque de controles
Apesar do modo analógico facilitar a operação dos movimentos, no momento de efetuar a mira ele atrapalha. O segredo é desativar o modo analógico sempre que você se aproximar de um alvo, e mirar usando os direcionais. Suas chances de errar serão bem menores.
Abra todas as portas
Dê pause no jogo durante a ação e pressione L1 + ▲, a seguir aperte a seguinte seqüência de botões ■, ■, ▲, ✖, ●, ■ e ▲. Automaticamente todas as portas da fase ficarão abertas.

NEED FOR SPEED 2

Códigos para todas as pistas

Pista 1	YXGSJJ
WRDRTY	Pista 8
Pista 2	KJPQND
ZDPBWN	Pista 9
Pista 3	SDQWCG
MTQRZP	Pista 10
Pista 4	SLZXDH
JVPZLL	Pista 11
Pista 5	SPZDFX
ZVMNLF	Pista 12
Pista 6	ZVGRGX
WMRPGZ	Pista 13
Pista 7	XJHVCK



NFL GAMEDAY 98

Estratégia básica

Antes de cada lance do jogo você poderá armar a tática de sua equipe. Existem diversas jogadas pré configuradas no game que irão ajudar muito você, no momento do ataque ou defesa. Não importa a tática que você escolha: caso você esteja na defesa, sempre deixe um defensor como último homem. Assim, se bola for lançada ou atacante vier correndo você terá mais chances de se defender.

Rugrats

No Turning Back: → ← ▲ ■ ▲

7 - DAMIEN BLACK

Scorcher: ← → + ■

Damien's Grip: → ■ + ▲

Damien's Fury: → ■ + ▲ ● ■ ▲ ■

Pitchfork: ← → + ▲

Raging Storm: → ← + ■

Hades: ← → + ✖

Blackheart Spear: ← ← → + ●

8 - FURIOUS FAZ MOTAR

Cruise Missile: → → + ▲

Urban Attack: ↓ ↑ + ■

Whirlwind: → → ← + ■

Oasis: → → ← + ■ → + ▲

9 - GINO STILETTO

? → ← → ■

10 - JET "IRON" CH...

Giving Order: → ← + ▲

Arch Nemesis: ← + ■ ✖ ● ▲

Great Fang: ← → + ■

Fists of Fuzzy: → ← → + ■ ▲ ■

11 - KEMO CLAW

Warcry: ← → + ■

Arrowhead Punch: ← ← + ■

Shaman Punch: ← ← → + ▲

Warpath: ← ← → + ▲ ● ● ■

12 - LOCO VALENTINE

Springing Assault: ← + ■

Backhand: → ← + ▲

Triple Upper: ← ← → + ▲

13 - NAT DADDY

Jackhammer: ← → + ▲

Dropping Bombs: ← ← → + ▲

Power Trip: → ← → + ●

Dump Truck: ← ← → + ▲ ●

14 - ROCKET SAMCHAY

Rocket Launcher: → ← + ■

Left Elbow Smash: ← → + ■

[illegible]

Double Trouble: ← → + ■ ← + ▲

[illegible]

Bangkok Express: → ← → ● ▲

15 - SALUA

Porkchop: ← → + ▲

Ton of Fun: ← + ■

All Your Can Eat: → ← + ■

Gut Buster: → ← → + ●

Monster: ↓ + ✖ → ← + ■

16 - SELENE STRIKE

Rush: → →

No Love: ← → + ●

Rejection: → ← + ▲

Superwoman: ← → + ■

Below the Belt: → + ●

Cold Shoulder: ← ← → + ✖

17 - TANK THRASHER

Blitz: ← + ■

Rush: → →

Crash Test Right: → → + ▲

Crash Test Left: → → + ■

Shameless Left: → → + ✖

Shameless Right: → → + ●

Tenderizer: ← ← → + ●

RUGRATS

Salto sobre as escadas

Quando você estiver correndo e encontrar uma escadaria, salte antes de alcançar a ponta da escada. Você ganhará velocidade e saltará melhor.

Balões salvadores

No começo da primeira fase (incidentalmente Aisle 7), próximo do começo com plantas, você encontrará alguns balões. Agarre um para flutuar e passar pelos grandões da mercearia sem sofrer nada.

Mini Golf

Corra para trás da grande pirâmide que está próxima do oitavo buraco do campo de mini-golf. Entrando você localizará uma série de Reptar Bars para aumentar sua energia.

Brinque no parquinho

Entre no segundo jogo da série (Grandpa's teeth). Se você pressionar ● próximo aos brinquedos do parquinho, poderá acompanhar um vídeo com os Rugrats se divertindo.

Jogue com Spike

Você pode brincar com o Spike fora de casa. Para isso pegue a pequena bola, o osso e a bengala. É só lançar que o cãozinho irá buscar e trazer os itens até você.

Barras no sótão

Vá até o porão e localize os computadores. Se você vasculhar o canto direito dos computadores encontrará algumas Reptar Bars escondidas. Recolha todas.

Acerte as bolas rapidamente

Enquanto você estiver tentando acertar as bolinhas no campo de minigolf, mantenha o botão para andar pressionado e você andará mais vagarosamente. Assim ficará mais fácil acertar as bolinhas.

RUSH DOWN

Todas as pistas liberadas

Na tela do menu principal aperte rapidamente ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ▲, ●, ▲, ●. Se tudo correr bem, você escutará algumas vozes. Vá agora para o Modo Arcade para curtir as novas pistas na tela de seleção.

S

SAN FRANCISCO RUSH

Cor diferente

Para alterar a cor do carro, basta pressionar o botão ■ na tela de seleção de carro. A mudança no visual será feita automaticamente.

Carros bônus

Durante o jogo você pode melhorar seu carro recolhendo alguns itens. Confira o procedimento para cada carro:

Muscle Car

Encontre 4 chaves em qualquer pista e depois aperte ↓ na tela de seleção de marcha.

Rocket Car

Encontre 8 ou mais chaves nas outras pistas e aperte ↓ na tela de seleção de marcha.

City Bus

Encontre todas as 16 chaves e aperte ↓ na tela de seleção de engrenagem.

Police Car

Acabe em primeiro lugar no modo GP e depois aperte ↓ na tela de seleção de engrenagem.

Taxi Cab

Termine na primeira colocação no modo Circuit e pressione ↓ na tela de seleção de engrenagem.

Carros secretos

UFO

Para correr o UFO, vá para a tela de seleção de carros e escolha uma pista. Depois pressione e mantenha apertado L1+L2+R1+R2. Pressione então ✖. Seu carro sairá voando como uma nave espacial!

Mini-Truck

Para correr com um Mini Truck pressione e mantenha apertado L1 enquanto você pressiona ✖ para selecionar seu carro. Continue com o L1 pressionado até a corrida começar.

Sheen Van

Para correr com um daqueles mini carros ingleses, mantenha o botão R1 pressionado enquanto você seleciona seu carro. Permaneça com o botão pressionado até passar pela tela de transmissão.

San Francisco Rush

STREET FIGHTER: THE MOVIE

Modo Debug
Para acessar este menu secreto, pause o jogo e aperte o botão Select rapidamente.

Golpes especiais de Akuma (secreto)
Fireball
↓, ↘, →, soco
Double Fireball
↓, ↘, →, dois socos ao mesmo tempo
Burning Fireball
←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Air Fireball
↓, ↘, →, soco (durante o salto)
Dragon Punch
→, ↓, ↘, soco
Hurricane Kick
↓, ↙, ←, chute
Stationary Hurricane Kick
↓, ↙, ←, dois chutes ao mesmo tempo
Flying Hurricane Kick
↓, ↙, ←, ↖, chute
Teleport Forward
→, ↓, ↘, dois socos ao mesmo tempo
Teleport Forward, Short
→, ↓, ↘, dois chutes ao mesmo tempo
Teleport Backward 1
←, ↓, ↙, dois socos ao mesmo tempo
Teleport Backward 2
←, ↓, ↙, dois chutes ao mesmo tempo
Super Combo Fireball
↓, ↘, →, ↓, ↘, →, soco
Super Combo Dragon Punch
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ←, soco

T

TARZAN

Sabor
Vencer o desafio contra Sabor é moleza. A primeira coisa que você deve saber é que a energia da leopardo fêmea fica indicada na parte direita da tela. Depois de acertá-la com um golpe, imediatamente salte para que ela passe correndo. Basta repetir este tipo de ataque seis vezes que Sabor irá deixá-lo em paz.

Fuga dos elefantes
Quando você estiver fugindo dos elefantes, seus maiores obstáculos não serão as pedras que caem ou os troncos no meio do caminho e sim a dupla de gorilas que aparece algumas vezes. Para driblá-los, corra entre os dois gorilões de forma reta, sem fazer muitas curvas. Assim as chances de você cair e ser chutado pelos elefantes é muito menor.

Cipós
Quando estiver se balançando no cipó das árvores, tente ficar sempre na extremidade para pegar impulso. No momento de liberar o cipó, pressione o ✖ e não solte até se agarrar no próximo ou cair no chão. Isso aumentará sua impulsão e permitirá que recolha mais itens espalhados pelo ar.

V

VIGILANTE 8: SECOND OFFENSE

Super canhão
Durante o jogo aperte ↓, ↑, ↓, ↑, R2. Para que este truque funcione você precisa ter três tiros do canhão disponíveis em seu inventário.

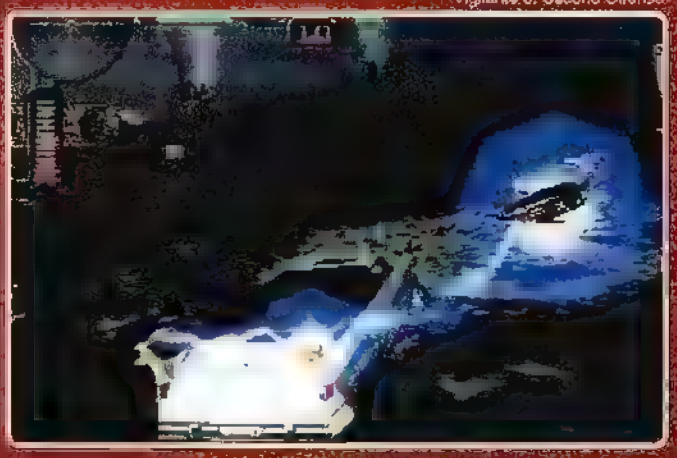
Foguetes turbinados
Com no mínimo de dois foguetes em seu inventário, aperte rapidamente durante o jogo os seguintes botões: ↑, ↑, ↑, R2 para arrasar o adversário.

Minas flutuantes
Durante o jogo, pressione rapidamente ←, ←, →, →, R2 e marque o local para que você não seja a vítima. Será necessário ter duas minas em seu inventário.

Códigos secretos
Para habilitar a tela de password, selecione a opção GAME STATUS do menu principal e aperte duas vezes os seguintes botões: L1 + R1 + ✖. Para inserir os códigos, escolha as letras usando ↑ ou ↓ e ative com ✖.

Segue uma bateria de truques especialmente para você:
Ataque forte
UNLIMITED_AMMO
Todos os vídeos
LONG_MOVIE
Super mísseis
BLAST_FIRE
Jogo rápido
QUICK_PLAY
Câmera lenta
GO_SLOW_MO
Ataque turbinado
RAPID_FIRE
Modo Arcade sozinho
HOME_ALONE
Sem gravidade
NO_GRAVITY
Rodas gigantes
GO_MONSTER
Alguns carros para Multiplayer
MIXED_CARS
Itens desativados
DRIVE_ONLY
Carros mais pesados
GO_RAMMING
Carros rápidos
MORE_SPEED
Suspensão elevada
JACK_IT_UP
Ataques especiais
Interceptor Missiles
Ataque 1 - ↑, ↑, ↓, R2
Ataque 2 - ↑, ↑, ↑, R2
Ataque 3 - ↑, ↑, →, R2

Vigilante 8: Second Offense



Tarzan

TESTE DRIVE 6

Rio de dinheiro
Se você quiser ficar milionário em Test Drive 6 e sem disputar nenhuma corrida. Na tela de entrada, digite como seu nome a seqüência AKJGQ. Um rio de dinheiro ficará disponível.

Habilite o modo Stop the Bomber
Quer um desafio mais radical do que simples corrida. Então, digite na tela de entrada a seqüência RFGTR. Um novo modo de jogo chamado Stop The Bomber ficará disponível.

Tempo desligado
Para desligar a cronometragem e corrida contra o tempo, basta digitar na tela de entrada do jogo a seqüência FFOEMIT. Assim a pressão do tempo não lhe incomodará mais.

Tempo ligado
Se você achar que a corrida sem tempo ficou muito fácil, Entre novamente na tela de configuração do nome e digite NOEMIT. O tempo ficará ativado novamente.

Todos os carros disponíveis
Para habilitar todos os carros do jogo sem fazer nenhum esforço. Digite na tela de entrada o seguinte nome: DFGY. Todos os carros de Test Drive 6, sem exceção, ficarão disponíveis.

Todos os desafios
Na tela de entrada do jogo digite o nome OPIOP. Automaticamente todos os desafios do jogo ficarão disponíveis para você jogar.

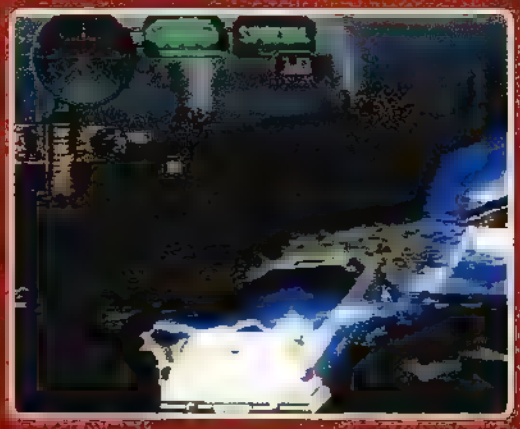
Todos os circuitos rápidos
Para acessar todos os circuitos de disputa rápida do jogo, na tela de entrada digite o nome CVCVBM. Os circuitos de corridas curtas ficarm disponíveis para serem acessados.

Todas as pistas
Se você não quiser perder tempo, e liberar todos as pistas do jogo de uma única vez. Digite na tela de entrada o nome ERERTH. Você poderá escolher qualquer uma das pistas para disputar uma corrida.

WCW NWO THUNDER

Lutadores secretos
Coloque o cursor sobre um lutador na tela de seleção e aperte rapidamente os botões L1, R1, L2, R2, Select. Um som diferente será executado para confirmar que você realizou o código corretamente. Automaticamente um lutador secreto correspondente ao selecionado ficará disponível. Confira a lista de lutadores extras que você pode liberar:

1 - "Hollywood" Hogan
Eddy Guerrero
2 - Bret Hart
Van Hammer
3 - Sting
Stevie Ray
4 - Lex Luger
Scotty Riggs
5 - The Giant
Horace
6 - "Diamond" Dallas Page
Rey Mysterio Jr.
7 - Raven
Lodi
8 - Saturn
Sick Boy
9 - Goldberg
Disco Inferno
10 - Kevin Nash
Ernest Miller
11 - Scott Hall
The Barbarian
12 - Curt Hennig
Mang
13 - "Macho Man" Randy Savage
Fit Finley
14 - Rick Steiner
Reese
15 - Scott Steiner
Chavo Guerrero Jr.
16 - Chris Jericho
La Parka
17 - Bryan Adams
Eric Bischoff
18 - British Bulldog
"Mean" Gene Okerlund
19 - Booker T.
Miss Elizabeth
20 - Dean Malenko
Arn Anderson
21 - Wrath
Bobby Heenan
22 - Ultimo Dragon
Kimberly
23 - Kidman
Larry Zbysko
24 - The Disciple
Sonny Oono
25 - Chris Benoit
Steve "Mongo" McMichael
26 - Scott Norton
Kaz Heyashi
27 - Konnan
Jimmy Hart
28 - Jim Neidhart
Rick Rude
29 - "Rowdy" Roddy Piper
Mike Enos
30 - Buff Bagwell
Psychosis
31 - Kanyon
Juventud Guerrera
32 - Alex Wright
Rick Fuller



Bull's Eye Rockets
Ataque 1 - ↑, ↓, ↓, R2
Ataque 2 - ↑, ↓, ↑, R2
Ataque 3 - ↑, ↓, →, R2
Sky Hammer Mortar
Ataque 1 - ↓, ↓, ↓, R2
Ataque 2 - ↓, ↓, ↑, R2
Ataque 3 - ↓, ↓, →, R2
Brusier Cannon
Ataque 1 - ↓, ↑, ↓, R2
Ataque 2 - ↓, ↑, ↑, R2
Ataque 3 - ↓, ↑, →, R2
Roadkill Mines
Ataque 1 - ←, →, ↓, R2
Ataque 2 - ←, →, ↑, R2
Ataque 3 - ←, →, →, R2
Brimstone Burner
Ataque 1 - →, ←, ↕, R2
Ataque 2 - →, ←, ↓, R2
Ataque 3 - →, ←, →, R2

W

WARPATH: JURASSIC PARK

Ataque feroz
Para maximizar o seu ataque carregue sua barra de poder mantendo pressionado o botão R2. Faça isso apertando R1 simultaneamente para defender. Quando a barra estiver completamente vermelha, use os comuns ou combinações para acabar com mais energia do oponente.
Energia extra
Durante os combates você encontrará cabras, cachorros, dinossauros e até mesmo algumas pessoas correndo de bobeira pela arena. Esses personagens são energia pura para completar a sua barra vital. Quando algum desses passar na sua frente use ▲ ou ● para abocanhá-los e garantir energia adicional.
Modos Survival e Choice
Estes modos extra são liberados quando você vence o jogo em qualquer nível de dificuldade e com qualquer criatura. O Modo Survival, além de ser mais difícil, possui apenas um round. E no Modo Choice é possível escolher até o seu adversário. Lembre-se de salvar estas opções no memory card.
Dinossauros extra
Vença o Modo Arcade usando todos os lutadores disponíveis. No total, são seis personagens secretos que são liberados na tela de seleção.
Vídeos legais
Complete o game usando todos os 14 dinossauros e veja as sequências animadas de cada criatura. Lembre-se de salvar tudo num memory card.
Pele alterada
Vença o Modo Survival para mudar a aparência de seu animal. Para isso, na tela de seleção dos personagens, use ▲ para modificar o personagem.
Modo Invencível
Complete o Modo Survival sem usar continues para habilitar este truque. Surge a opção "Invulnerability", que deve ser ativada.
Modo Exhibition
Para disponibilizar este modo vença o jogo usando os oito animais básicos e os cinco extras.
Combos animais
Num duelo contra o computador com nível de dificuldade difícil, será necessário apelar usando combos especiais. Estas seqüências devem ser pressionadas rapidamente e de forma sincronizada perto do oponente. Os golpes serão distribuídos rapidamente e poderão arrancar mais da metade da energia do animal adversário. Mão na massa!

ACRO
▲, ✖, ■, ▲, ✖, ●, ●
▲, ✖, ■, ✖, ●, ■, ▲
GIGA
▲, ■, ▲, ▲, ✖, ✖, ▲
▲, ■, ▲, ✖, ●, ▲, ▲
RAPTOR
→+✖, ■, ✖, ●, ▲, ■, ●
←+✖, ■, ✖, ▲, ■, ●, ●
T-REX
▲, ✖, ▲, ✖, ●, ●
▲, ✖, ■, ✖, ●, ■, ▲
STYGI
→+■, ✖, ■, ●, ■, ▲, ▲
←+■, ✖, ■, ✖, ●, ●, ▲
SUCHO
→+■, ✖, ●, ▲, ■, ●, ●
←+■, ✖, ●, ■, ✖, ●, ▲
ANKI
←+■, ●, ✖, ▲, ●, ●, ▲
←+■, ●, ✖, ✖, ✖, ▲, ●
STYRAC
→+✖, ■, ●, ■, ●, ▲, ▲
←+✖, ■, ✖, ■, ●, ▲, ▲

Combinações básicas
Para qualquer personagem, use estas combinações perto do adversário para arremessá-lo ou derrubá-lo facilmente.
Ataque 1: ▲ + ✖
Ataque 2: ● + ■
Ataque 3: ✖ + ■
Ataque 4: ▲ + ■
Ataque 5: ▲ + ●
Ataque 6: ● + ✖

Warpath: Jurassic Park

GameShark

Por esta você não esperava: conseguimos 468 códigos de GameShark para você detonar os jogos mais quentes do momento, do começo ao fim!

Carmageddon

C

CARMAGEDDON
(Versão Européia)
Tempo ilimitado
80076DE8 1000
Invencibilidade (P1)
800D41FA 0000
Invencibilidade (P2)
800D3596 0000
Dinheiro extra, use L2 (P1)
D4000000 0001
80076DEC FFFF
D4000000 0001
80076DEE 00FF
D4000000 0001
80078480 FFFF
D4000000 0001
80078482 00FF
Vença a corrida, use R2
D4000000 0002
8006C068 0000
Todos os carros, use L2 + R2
D4000000 0003
50000F02 0000
80078484 0101

CONSTRUCTOR
(Versão Européia)
Dinheiro ilimitado
800FAA18 86A0
15,5 milhões em dinheiro
800FAA1A 00FF
Madeira ilimitada
800FAA30 0064
Cimento infinito
800FAA34 0064
Tijolo ilimitado
800FAA38 0064
Aço infinito
800FAA3C [illegible]

E

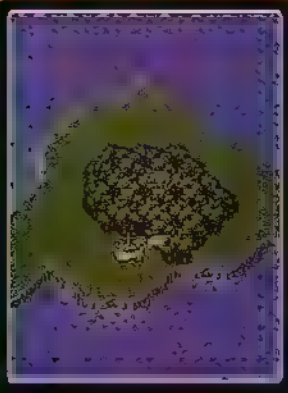
EPICA STELLA
Primeiro personagem
Nível 99
300CE194 [illegible]
Nível rápido
800CE196 0001
Pontuação máxima
800CE19A [illegible]
Poder total
800CE19C 2020
Segundo personagem
Nível 99
300CE1CD [illegible]
Nível rápido
800CE1CE 0001
Pontuação máxima
800CE1D2 03E7
Poder total
800CE1D4 2020
Terceiro personagem
Nível 99
300CE205 [illegible]
Nível rápido
800CE206 0001
Pontuação máxima
800CE20A 03E7
Poder total
800CE20C 2020
Quarto personagem
Nível 99
300CE23D [illegible]
Nível rápido
800CE23E 0001
Pontuação máxima
800CE242 03E7
Poder total
800CE24[illegible]
Quinto personagem
Nível 99
300CE27[illegible]
Nível rápido
800CE276 0001
Pontuação máxima
800CE27A 03E7
Poder total
800CE27C 2020

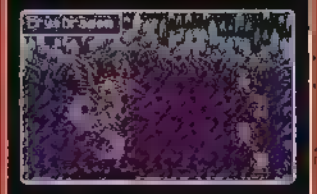
G

GHTING FORCE 2
Energia ilimitada
D00B32AC 2D24
80117244 03FC
Continues infinitos
D00B32AC 2D24
800CDC3C 0009
Ammo ilimitado
[illegible]
"Rage Meter" ilimitado
80070F36 2400
Dinheiro máximo
D00B32AC 2D24
800CDC40 FFFF
Todas as chaves
800CE284 0101
800CE285 0101

GRAN TURISMO 2
(Versão Americana)
Todas as pistas, Modo [illegible]
800F364E 0083
Todas as pistas [illegible]
800F3656 0027
Todas as pistas, Modo 2P
Mode 800F3658 0015
Todas as pistas rally, [illegible]
800F365A 0006
Todas as pistas no Modo [illegible]
800F3652 0017
Carros extra e todas as pistas completas
(GameShark 2.2 ou superior)
50000A02 0000
801C93F8 0505
301C940C 0005
Modo Simulation
Dinheiro máximo [illegible] corrida
8005E6[illegible] 2400
Dinheiro extra
801D0FC8 [illegible]
801D0FCA 05F5
Dinheiro nunca diminui
80017A42 2400
80017[illegible]

Gran Turismo 2





FINAL FANTASY V
Dinheiro ilimitado
3002E947 007F
8002E948 9896
Salva em qualquer lugar
8002E144 0080
Sem inimigos
8002F6A8 0000
Tempo parado
8002E94A 0000
8002E94C 0000
Uma luta de mestre
3002E53C 00FF
3002E58C 00FF
3002E5DC 00FF
3002E62C 00FF
Fase 99
3002E503 007F
8002E504 9896
3002E553 007F
8002E554 9896
3002E5A3 007F
8002E5A4 9896
3002E5F3 007F
8002E5F4 9896
Personagem 1 com todos os "status"
8002E506 270F
8002E508 270F
8002E50A 03E7
8002E50C 03E7
8002E524 6363
8002E526 6363
Personagem 2 com todos os "status"
8002E556 270F
8002E558 270F
8002E55A 03E7
8002E55C 03E7
8002E574 6363
8002E576 6363
Personagem 3 com todos os "status"

Continua...

Continuação FINAL FANTASY V

8002E5A6 270F
8002E5A8 270F
8002E5AA 03E7
8002E5AC 03E7
8002EAB4 6363
8002E5B6 6363
Personagem 4 com todos os "status"
8002E5F6 270F
8002E5F8 270F
8002E5FA 03E7
8002E5FC 03E7
8002E614 6363
8002E616 6363
Todos os trabalhos
8002E640 FFFF
8002E642 00FF
Todas as magias
8002E950 FFFF
8002E952 FFFF
8002E954 FFFF
8002E956 FFFF
8002E958 FFFF
8002E95A FFFF
8002E95C FFFF
8002E95E FFFF
8002E960 FFFF
8002E962 FFFF
Todas as armas (set 1)
8002E640 0302
8002E642 0504
8002E644 0706
8002E646 0908
8002E648 0B0A
8002E64A 0D0C
8002E64C 0F0E
8002E64E 1110
8002E650 1312
8002E652 1514
8002E654 1716
8002E656 1918
8002E658 1B1A
8002E65A 1D1C
8002E65C 1F1E
Todas as armas (set 2)
8002E65E 2120
8002E660 2322
8002E662 2524
8002E664 2726
8002E666 2928
8002E668 2B2A
8002E66A 2D2C
8002E66C 2F2E
8002E66E 3130
8002E670 3332
8002E672 3534
8002E674 3736
8002E676 3938
8002E678 3B3A
8002E67A 3D3C
Todas as armas (set 3)
8002E67C 3F3E
8002E67E 4140
8002E680 4342
8002E682 4544
8002E684 4746
8002E686 4948
8002E688 4B4A
8002E68A 4D4C
8002E68C 4F4E
8002E68E 5150
8002E690 5352
8002E692 5554
8002E694 5756
8002E696 5958
8002E698 5B5A
Todas as armas (set 4)
8002E69A 5D5C
8002E69C 5F5E
8002E69E 6160
8002E6A0 6362
8002E6A2 6564
8002E6A4 6766
8002E6A6 6968
8002E6A8 6B6A

Continua...

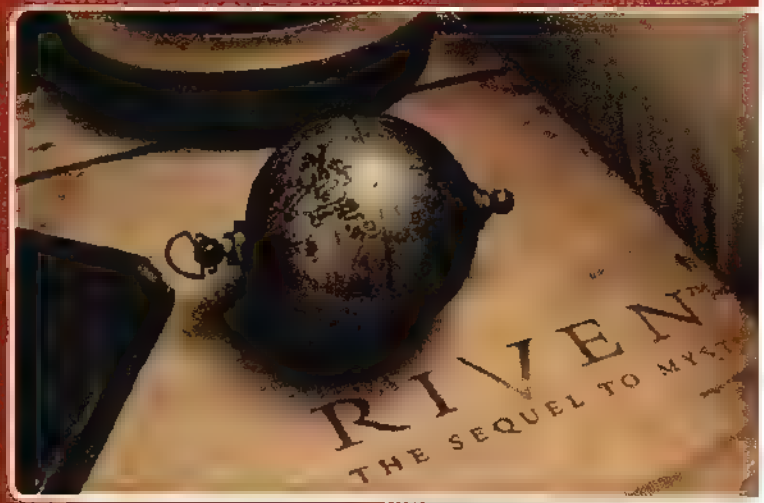
Qualquer carro em qualquer circuito
[illegible]
800148E2 1000
Tempo paralisado
8002F810 0000
[illegible]
Todas as licenças
(GameShark 2.2 ou superior)
50003CA4 0000
801CA758 0400
Licença Classe A
801CC0F8 0400
801CC19C 0400
801CC240 0400
801CC2E4 0400
801CC388 0400
801CC42C 0400
801CC4D0 0400
[illegible]
801CC618 0400
801CC6BC 0400
Licença Classe B
801CC760 0400
801CC804 0400
801CC8A8 0400
801CC94C 0400
801CC9F0 0400
801CCA94 0400
801CCB38 0400
801CCBDC 0400
[illegible]
801CCD24 0400
Licença Classe IA
801CADC0 0400
[illegible]
801CAF08 0400
[illegible]
[illegible]
[illegible]
801CB198 0400
801CB23C 0400
801CB2E0 0400
801CB384 0400
Licença Classe IB
801CB428 0400
801CB4CC 0400
[illegible]
801CB614 0400
[illegible]
801CB75C 0400
801CB800 0400
801CB8A4 0400
801CB948 0400
801CB9EC 0400
801CBA90 0400
Licença Classe IC
[illegible]
801CBBD8 0400
[illegible]
[illegible]
801CBDC4 0400
801CBE68 0400
801CBF0C 0400
[illegible]
[illegible]
Super Licença
[illegible]
801CA7FC 0400
801CA8A0 0400
[illegible]
801CA9E8 0400
[illegible]
801CAB30 0400
[illegible]
801CAC78 0400
801CAD1C 0400
Modo Arcade
Todos os finais
(Entre na tela de créditos)
D01F068A FFFE
80052580 0001
D01F068A FFFE
80052594 0001

GRAN TURISMO 2
(Versão Japonesa)
Tempo congelado
80046EB4 0000
Tempo da corrida paralisado
8002F854 0000
[illegible]

Um bilhão em dinheiro
801D19C8 9680
801D19CA 0098
PS máximo
801C30AC 03E7
801CDA50 03E7
Super velocidade (Use ✖ + ↑)
[illegible]
800AA4EA 0040
Começa na segunda volta do Modo Arcade
D00AA4AC 0000
800AA4AC 0002
Começa na segunda volta do Modo Simulation
D00AA4BC 0000
800AA4BC 0002
Licença Classe A
801CCAF8 0400
801CCB9C 0400
801CCC40 0400
801CCCE4 0400
801CCD88 0400
801CCE2C 0400
801CCED0 0400
801CCF74 0400
801CD018 0400
[illegible]
Licença Classe B
801CD160 0400
801CD204 0400
801CD2A8 0400
801CD34C 0400
801CD3F0 0400
801CD494 0400
801CD538 0400
801CD5DC 0400
801CD680 0400
801CD724 0400
Licença Classe IA
801CB7C0 0400
801CB864 0400
[illegible]
801CB9AC 0400
801CBA50 0400
801CBAF4 0400
801CBB98 0400
[illegible]
801CBCE0 0400
801CBD84 0400
Licença Classe IB
[illegible]
801CBECC 0400
[illegible]
801CC014 0400
[illegible]
801CC15C 0400
[illegible]
[illegible]
801CC348 0400
801CC3EC 0400
Licença Classe IC
801CC490 0400
[illegible]
801CC534 0400
801CC5D8 0400
801CC67C 0400
801CC720 0400
801CC7C4 0400
801CC868 0400
801CC90C 0400
801CC9B0 0400
801CCA54 0400
Super Licença
801CB154 0400
801CB1FC 0400
801CB2A0 0400
801CB344 0400
801CB3E8 0400
801CB48C 0400
801CB530 0400
801CB5D4 0400
801CB678 0400
[illegible]

R

RIVEN: THE SEQUEL TO MYST
Primeiro disco
Telescópio poderoso
800100D8 0001
Grades abertas
80010082 0001
8001007A 0001
Portas abertas, direção nordeste
80010080 0001
Ambas escadarias, mais poder
80010020 0001
800100E4 0001
Ponte liberada
80010084 0001
Escadaria livre para a grande cúpula
800100D0 0001
Marcar pontos com os quebra-cabeças
8001014E 0008
[illegible]
80010150 0005
8001015C 0015
80010154 000F
[illegible]
80010156 0015
80010152 0000
[illegible]
[illegible]
Entrada livre para a pequena cúpula
800621C0 0400
800621C2 0F05
[illegible]
Porta aberta da cadeira
8001007E 0001
Segundo disco
Última pedra resolvida
80010190 0917
[illegible]



[illegible]
801B244A 8010
Escada superior [illegible]
80010122 0001
Trem do lago [illegible]
80010100 0001
Cais do lago [illegible]
80010104 0001
80010106 000[illegible]
80010108 0001
8001010A 000[illegible]
8001010C 0001
Escada livre para [illegible] floresta
8001012A 00[illegible]
Terceiro disco
Varanda liberada
80010052 0001
Escritório de Ghen [illegible]
80010028 0001
Ilha da prisão
8001008C 000[illegible]
Quarto disco
Livro, jornal e carta
8006C77C 0007
Quinto disco
Livro Ghen's Wo[illegible]
80010074 0001
Prisão Ghen's Wo[illegible]
[illegible]

S

SMURFS
Ratilha [illegible]
Cake
8009c6[illegible]
[illegible]
O Cake
8009c64[illegible]
Começa com [illegible]
800a2c920000
800a2c920063
Vidas ilimitadas
800a2c9a0005
Todos os 30 [illegible]
800a2c96[illegible]01e
Energia ilimitada
801e24b[illegible]00e
[illegible] Rid[illegible]
800a221c[illegible]
Fase Underground [illegible]
800a223[illegible]
[illegible] Snowbou[illegible]
Fase On The Mountain [illegible]
800a2264ffff
Fase Alone [illegible]
800a227cffff
Fase Ice Cave
800a2294ffff
Fase The Dis[illegible]
800a22acffff
F[illegible]
800a22c[illegible]
Fase Gargam[illegible]
[illegible]

STREET FIGHTER ALPHA [illegible]
Energia ilimitada (P1)
[illegible]
Energia ilimitada (P2)
[illegible]00090
Vença com um soco (P1)
801943100090
801943100001
Vença com um soco (P2)
801947580090
801947580001
Defesa máxima [illegible]
801944c00050
Defesa máxima [illegible]
801949080050
Poder máximo (P[illegible]
801944020090
Poder máximo (P2)
[illegible]

STREET FIGHTER EX PLUS ALPHA

Energia ilimitada (P[illegible]
801d63b4c8c8
Baixa energia (P[illegible]
801d63b40000

T

[illegible]
Energia ilimitada (P[illegible]
[illegible]2DE 0080
Sem energia (P1)
801232DE 0000
Morte com um soco (P1)
D01232DE 0080
801232DE 0001
Energia ilimitada (P[illegible]
80124312 0080
Sem energia (P2)
80124312 0060
Morte com um soco [illegible]
D0124312 0080
[illegible]124312 0001
Tempo ilimitado
8012[illegible]0 090E
Todos os lutadores [illegible]
801273[illegible] FFFF
Jogue como Devil [illegible]
[illegible]0924 0026
Substitua Yoshimitsu [illegible] tela de seleção
800E5A48 0110

TEKKEN 2
Lutadores extra
801ed1d41a20
801ed1d6142[illegible]
801ed1d81e22
[illegible]d1d[illegible]151[illegible]
801ed1dc281c
801ed1e[illegible]00[illegible]
Energia ilimitada (P[illegible]
800D[illegible]9EA 006E
Sem energia (P1)
800D[illegible]E8 0000
Morte com um soco [illegible]
D00D09EA 006E
800D09EA 0001
Primeiro jogador [illegible] um round
800D083C 00[illegible]2
Energia ilimitada (P[illegible]
800D1BF2 006E
Sem energia (P2)
800D1BF2 0000
Morte com um soco [illegible]
D00D1BF2 006E
800D1BF2 0001
Segundo jogador [illegible] um round
800D1A44 0002
25 lutadores [illegible]
800A3630 FFFF
800A3632 00FF
Tempo ilimitado
800CAC4A 003[illegible]
800CAE12 003[illegible]
800CC072 003[illegible]
800CC[illegible]A 00[illegible]
800C[illegible] 0006
800D2C1C 090E
Tempo ilimitado para escolher o lutador
801ED1C0 [illegible]
Jogador 2 desaparece
800D1A22 0001
Tempo sempre como 00'00'01
[illegible] 0000
Lutadores adicionais
801ED1D4 1A20
801ED1D6 142A
801ED1D8 1E22
801ED1DA 1816
801ED1DC 281C
801ED1E8 0016
801ED250 0016
Jogador 1 desaparece
(Use Select + ↑)
D00CA534 110[illegible]
800D081A 0001
Jogador 1 reaparece
(Use Select + ↓)
[illegible]CA534 10[illegible]
[illegible]

TEKKEN 2 V. 1.1
Lutadores extra
801ed2[illegible]
[illegible]
[illegible]
801ed29e1816
801ed2a0281c
801ed2ac0016
Energia ilimitada (P1)
800d0aea006[illegible]
Energia ilimitada (P2)
800d1cb6006e
Bata no adversário em qualquer parte da tela
800[illegible]62400

TENCHU SHINOBI GAISEN
Invencibilidade
8006D09E 0050
Magia ilimitada
8006D018 000[illegible]
Chave de prata
8006D01C 0001
Chave de ouro
[illegible]

TENCHU: STEALTH ASSASSINS
Energia ilimitada
D000E226 8008
8001D2D6 2411
D000E226 8008
8001DCC2 2411
Itens infinitos
80050D6C 00[illegible]
Sem limites
D01FFDF8 000[illegible]
801FFDF8 0000
Códigos para F[illegible]
Todas as fases
30010050 000[illegible]
Shuriken ilimitado
3001040D 00FD
Caltraps ilimitado
3001040E 00FD
Infinitas poções energéticas
3001040F 00FD
Granadas ilimitadas
30010410 00FD
Bomba de fumaça infinita
30010411 00FD
Minas ilimitadas
30010412 00FD
Veneno ilimitado
30010413 00FD
Arroz colorido infinito
30010414 00FD
Gás do sono ilimitado
30010415 00FD
Ressurreição infinita

Continuação FINAL FANTASY V

8002E6AA 6D6C
3002E6AC 006E
Todas as armaduras (set 1)
3002E6AD 0081
8002E6AE 8382
8002E6B0 8584
8002E6B2 8786
8002E6B4 8988
8002E6B6 8B8A
8002E6B8 8D8C
8002E6BA 8F8E
8002E6BC 9190
8002E6BE 9392
8002E6C0 9594
8002E6C2 9796
8002E6C4 9998
8002E6C6 9B9A
8002E6C8 9D9C
Todas as armaduras (set 2)
8002E6CA 9F9E
8002E6CC A1A0
8002E6CE A3A2
8002E6D0 A5A4
8002E6D2 A7A6
8002E6D4 A9A8
8002E6D6 ABAA
8002E6D8 ADAC
8002E6DA AFAE
8002E6DC B1B0
8002E6DE B3B2
8002E6E0 B5B4
8002E6E2 B7B6
8002E6E4 B9B8
8002E6E6 BBBA
Todas as armaduras (set 3)
8002E6E8 BDBC
8002E6EA BFBE
8002E6EC C1C0
8002E6EE C3C2
8002E6F0 C5C4
8002E6F2 C7C6
8002E6F4 C9C8
8002E6F6 CBCA
8002E6F8 CDCC
8002E6FA CFCE
3002E6FC 00D0
Todos os itens (set 1)
3002E6FD E1E0
8002E6FE E3E2
8002E700 E5E4
8002E702 E7E6
8002E704 E9E8
8002E706 EBEA
8002E708 EDEC
8002E70A EFEE
Todos infinitos (set 1)
8002E740 6363
8002E742 6363
8002E744 6363
8002E746 6363
8002E748 6363
8002E74A 6363
8002E74C 6363
8002E74E 6363
8002E750 6363
8002E752 6363

Continua...

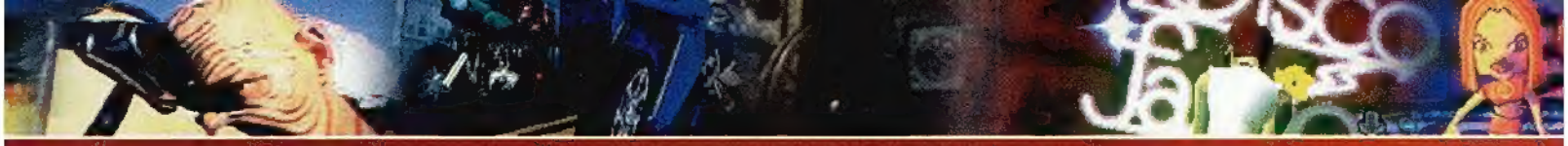
Continuação FINAL FANTASY V

8002E754 6363
8002E756 6363
8002E758 6363
8002E75A 6363
8002E75C 6363
Itens especiais (set 2)
8002E70C F1F0
8002E70E F3F2
8002E710 F5F4
8002E712 F7F6
8002E714 F9F8
8002E716 FBFA
8002E718 FDFC
8002E71A FFFE
Todos os itens (set 2)
8002E75E 6363
8002E760 6363
8002E762 6363
8002E764 6363
8002E766 6363
8002E768 6363
8002E76A 6363
8002E76C 6363
8002E76E 6363
8002E770 6363
8002E772 6363
8002E774 6363
8002E776 6363
8002E778 6363
8002E77A 6363
Todos os itens (set 3)
8002E77C 6363
8002E77E 6363
8002E780 6363
8002E782 6363
8002E784 6363
8002E786 6363
8002E788 6363
8002E78A 6363
8002E78C 6363
8002E78E 6363
8002E790 6363
8002E792 6363
8002E794 6363
8002E796 6363
8002E798 6363
Todos os itens (set 4)
8002E79A 6363
8002E79C 6363
8002E79E 6363
8002E7A0 6363
8002E7A2 6363
8002E7A4 6363
8002E7A6 6363
8002E7A8 6363
8002E7AA 6363
8002E7AC 6363
8002E7AE 6363
8002E7B0 6363
8002E7B2 6363
8002E7B4 6363
8002E7B6 6363
Todos os itens (set 5)
8002E7B8 6363
8002E7BA 6363
8002E7BC 6363
8002E7BE 6363
8002E7C0 6363
8002E7C2 6363
8002E7C4 6363
8002E7C6 6363
8002E7C8 6363
8002E7CA 6363
8002E7CC 6363
8002E7CE 6363
8002E7D0 6363
8002E7D2 6363
8002E7D4 6363
Todos os itens (set 6)
8002E7D6 6363
8002E7D8 6363
8002E7DA 6363
8002E7DC 6363
8002E7DE 6363
8002E7E0 6363

Continua...

Test Drive

30010416 00FD
Camaleão ilimitado
30010417 00FD
Amuleto protetor ilimitado
30010418 00FD
Lightfoot ilimitado
30010419 00FD
Shadow Decoy ilimitado
3001041A 00FD
Super-Shurikens ilimitado
3001041B 00FD
Dez Bombas ilimitado
3001041C 00FD
Fogo ilimitado
3001041D 00FD
Decoy Whistle ilimitado
3001041E 00FD
Ninja Armor ilimitado
3001041F 00FD
Energia infinita
Fase 1
D000E226 800B
8012A42C 0064
Fase 2
D000E226 800B
8012F504 0064
Fase 3
D000E226 800B
8012FE98 0064
Fase 4
D000E226 800B
80129070 0064
Fase 5
D000E226 800B
80126398 0064
Fase 6
D000E226 800B
8012EEC0 0064
Fase 7
D000E226 800B
8012A31C 0064
Fase 8
D000E226 800B
80122EC8 0064
Fase 9
D000E226 800B
8012E048 0064
Fase 10
D000E226 800B
8012DFEC 0064
Modo Steady
Fase 1
D012A1D0 0000
8012A1D2 0000
Fase 2
D012F6AA 0000
8012F6AA 000B
Fase 3
D012FE3E 0000
8012FE3E 000B
Fase 4
D012B110 0000
8012B112 0000
Fase 5
D01263DE 0000
801263DF 0005
Fase 6
D012EF0C 0000
8012EF0E 000B
Fase 7
D01288C2 0000
801288C2 000B
Fase 8
D0122F6E 0000
8012F6E 000B
Fase 9
D012E0EE 0000
8012E0EE 000B
Fase 10
D012E092 0000
8012E092 000B
Grand Master Steady
Modo Training
80010184 1300
Fase 1 - Layout A
80010064 1300
Fase 1 - Layout B
80010070 1300
Fase 1 - Layout C
8001007C 1300
Fase 2 - Layout A
80010088 1300
Fase 2 - Layout B
80010094 1300
Fase 2 - Layout C
800100A0 1300
Fase 3 - Layout A
800100AC 1300
Fase 3 - Layout B
800100B8 1300
Fase 3 - Layout C
800100C4 1300
Fase 4 - Layout A
800101A8 1300
Fase 4 - Layout B
800101B4 1300
Fase 4 - Layout C
800101C0 1300
Fase 5 - Layout A
800101CC 1300
Fase 5 - Layout B
800101D8 1300
Fase 5 - Layout C
800101E4 1300
Fase 6 - Layout A
800100D0 1300
Fase 6 - Layout B
800100BC 1300
Fase 6 - Layout C
800100E8 1300
Fase 7 - Layout A
800100F4 1300
Fase 7 - Layout B
80010100 1300
Fase 7 - Layout C
8001010C 1300
Fase 8 - Layout A
80010118 1300
Fase 8 - Layout B
80010124 1300
Fase 8 - Layout C
80010130 1300
Fase 9 - Layout A
8001013C 1300
Fase 9 - Layout B
80010148 1300
Fase 9 - Layout C
80010154 1300
Fase 10 - Layout A
80010160 1300
Fase 10 - Layout B
8001016C 1300
Fase 10 - Layout C
80010178 1300
Códigos para Ayrton
Todas as fases
30010061 000F
Shuriken ilimitado
[illegible]
Caltraps ilimitado
3001042E 00FD
Infinitas poções
3001042F 00FD
Granadas ilimitadas
30010430 00FD
Bomba de fumaça ilimitada
30010431 00FD
Minas ilimitadas
30010432 00FD
Veneno ilimitado
30010433 00FD
Arroz colorido ilimitado
30010434 00FD
Gás do sono ilimitado
30010435 00FD
Ressurreição infinita
30010436 00FD
Camaleão ilimitado
30010437 00FD
Amuleto protetor ilimitado
30010438 00FD
Lightfoot Scroll ilimitado
30010439 00FD
Shadow Decoy ilimitado
3001043A 00FD
Super-Shurikens ilimitado
3001043B 00FD
Dez Bombas ilimitado
3001043C 00FD
Fogo infinito
3001043D 00FD
Decoy Whistle ilimitado
3001043E 00FD
Ninja Armor ilimitado
3001043F 00FD
Energia ilimitada
Fase 1
D000E226 800B
8012A32C 0064
Fase 2
D000E226 800B
8012F400 0064
Fase 3
D000E226 800B
8012FD94 0064
Fase 4
D000E226 800B
80126F6C 0064
Fase 5
D000E226 800B
80126234 0064
Fase 6
D000E226 800B
8012EDBC 0064
Fase 7
D000E226 800B
[illegible]
Fase 8
D000E226 800B
80122EC8 0064
Fase 9
D000E226 800B
8012DF44 0064
Fase 10
D000E226 800B
8012DEE8 0064
Modo Steady
Fase 1
[illegible]
Fase 2
D012F4A6 0000
8012F4A6 000B
Fase 3
D012FE3A 0000
8012FE3A 000B
Fase 4
D012B012 0000
[illegible]
Fase 5
D01262DA 0000
801262DA 0005
Fase 6
D012EE62 0000
8012EE62 000B
Fase 7
D01287BE 0000
801287BE 000B
Fase 8
D0122E6A 0000
8012E6A 000B



Fase 9
D012DFEA 0000
8012DFEA 000B
Fase 10
D012DF8E 0000
8012DF8E 000B
"Grand Master Status"
Modo Training
80010358 1300
Fase 1 - Layout A
80010238 1300
Fase 1 - Layout B
80010244 1300
Fase 1 - Layout C
80010250 1300
Fase 2 - Layout A
8001025C 1300
Fase 2 - Layout B
80010268 1300
Fase 2 - Layout C
80010274 1300
Fase 3 - Layout A
80010280 1300
Fase 3 - Layout B
8001028C 1300
Fase 3 - Layout C
80010298 1300
Fase 4 - Layout A
8001037C 1300
Fase 4 - Layout B
80010388 1300
Fase 4 - Layout C
80010394 1300
Fase 5 - Layout A
800103A0 1300
Fase 5 - Layout B
800103AC 1300
Fase 5 - Layout C
800103B8 1300
Fase 6 - Layout A
800102A4 1300
Fase 6 - Layout B
800102B0 1300
Fase 6 - Layout C
800102BC 1300
Fase 7 - Layout A
800102C8 1300
Fase 7 - Layout B
800102D4 1300
Fase 7 - Layout C
800102E0 1300
Fase 8 - Layout A
800102EC 1300
Fase 8 - Layout B
800102F8 1300
Fase 8 - Layout C
80010304 1300
Fase 9 - Layout A
80010310 1300
Fase 9 - Layout B
8001031C 1300
Fase 9 - Layout C
80010328 1300
Fase 10 - Layout A
80010334 1300
Fase 10 - Layout B
80010340 1300
Fase 10 - Layout C
8001034C 1300

TEST DRIVE 6

Sempre na primeira colocação
800A80EC 0000
Dinheiro ilimitado
800AC628 FFFF
Dinheiro máximo
800AC628 C9FF
800AC62A 3B9A
Tempo ilimitado para o "Checkpoint"
800A80F0 0AA9

TOCA TOURING CAR CHAMPIONSHIP 2

Códigos para todos os modos
Melhor performance
865558C6 5959
Ativar todos os modos de dificuldade
865558D2 5959
Aceleração rápida
365558CE 5959
Modo Challange
Ativar Modo Battle
365558D4 5959
Pistas extras
865558B8 504F
865558B6 504F
Apenas uma volta
8664CF9C 59B6
Sempre em primeiro lugar
3664CFA5 5959
Primeiro lugar no Modo Team
8664CA0C 595F
Modo Challenge e tempo paralisado
76666FD6 959F
766152B0 995A
8661BEB0 6C33
Direção perigosa
85613D24 595A
Perde pontos no Modo Team
856109F8 604F
Modos Time Trial e Single Race
Todas as pistas
365558C3 5959
Todos os carros liberados
365558C2 5959
Visão tipo "Micro Machines"
365558C8 5959
Habilitar os torneios principais
365558C4 5959
Colisões diferentes
365558CC 5959
Batidas exageradas
365558CB 5959
Horizonte negro
365558D0 5959
Modo Wheels Only
365558CF 5959
Paisagem duplicada
365558CA 5959

TOMB RAIDER 3: ADVENTURE OF LARA CROFT

Fase Thames Warf
Energia ilimitada
801DF6C2 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801DF6C0 FFC0
Fase Aldwych
Energia ilimitada
801D8A12 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801D8A10 FFC0
Fase Lud's Gate
Energia ilimitada
801E26D6 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801E26D4 FFC0
Fase The City
Energia ilimitada
801927C2 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801927C0 FFC0
Fase Antarctica
Energia ilimitada
801D9866 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801D9864 FFC0
Fase RX-Tech Mines
Energia ilimitada
801DCBA2 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801DCBA0 FFC0
Fase Lost City Of Tinnos
Energia ilimitada
801D8A32 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801D8A30 FFC0
Fase Meteorite Cavern
Energia ilimitada
801A5BDA 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801A5BD8 FFC0
Fase Lara's Home
Energia ilimitada
801B90CE 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801B90CC FFC0
Fase Jungle
Energia ilimitada
801D301A 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801D3018 FFC0
Fase Temple Ruins
Energia ilimitada
801DB4D6 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801DB4D4 FFC0
Fase River Ganges
Energia ilimitada
801D3C8A 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801D3C88 FFC0
Fase Caves Of Kaliya
Energia ilimitada
8017B7AE 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
8017B7AC FFC0
Fase Coastal Village
Energia ilimitada
801D6E9E 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801D6E9C FFC0
Fase Crash Site
Energia ilimitada
801DC7DE 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801DC7DC FFC0
Fase Madubu Gorge
Energia ilimitada
801DABFA 03E8

Toca Touring Car Championship2

Continuação FINAL FANTASY V

8002E7E2 6363
8002E7E4 6363
8002E7E6 6363
8002E7E8 6363
8002E7EA 6363
8002E7EC 6363
8002E7EE 6363
8002E7F0 6363
8002E7F2 6363
Todos os itens (set 7)
8002E7F4 6363
8002E7F6 6363
8002E7F8 6363
8002E7FA 6363
8002E7FC 6363
8002E7FE 6363
8002E800 6363
8002E802 6363
8002E804 6363
8002E806 6363
8002E808 6363
8002E80A 6363
8002E80C 6363
8002E80E 6363
8002E810 6363
Todos os itens (set 8)
8002E812 6363
8002E814 6363
8002E816 6363
8002E818 6363
8002E81A 6363

TEST DRIVE: OFF-ROAD 3

Códigos liberados
8009BCE4 FFFF
Ativar todos os códigos
8009BCE8 FFFF
Dinheiro ilimitado
8013DA26 0010
Tempo ilimitado
8007EB34 6E35
Sempre em primeiro lugar
80012BB6 2400
Começa na última volta
8007ED5E 0101
Modo Arcade
Todas as corridas
(GameShark 2,2 ou superior)
50000402 0000
8013DA18 FFFF
Todas as pistas
8013DA18 FFFF
8013DA1A FFFF
8013DA1C FFFF
8013DA1E FFFF
Todos os truques
8013D99C FFFF
8013D99E FFFF
8013D9A2 0000
Modo World Tour
Máximo de créditos
8013DA24 967F
8013DA26 0098
Todos os segredos
8013D9A4 FFFF
8013D9A6 FFFF
Todas as divisões
8013D998 001F
8013DA6C 0001
Todas as divisões "Gold"
(GameShark 2,2 ou superior)
50000502 0000
8013DA34 0000
Todas as divisões "Gold Cups"
8013DA34 0000
8013DA36 0000
8013DA38 0000
8013DA3A 0000
8013DA3C 0000
Carros modificados
Hummer
8013D9A8 FFFF
Vehicross
8013D9AC FFFF
Ram

Continua...

Continuação TEST DRIVE: OFF-ROAD 3

8013D9B0 FFFF
Hummer Wagon
8013D9B4 FFFF
Saleen Explorer
8013D9B8 FFFF
PathFinder
8013D9BC FFFF
Defender
90 8013D9C0 FFFF
Durango
8013D9C4 FFFF
Explorer
8013D9C8 FFFF
Wrangler Sport
8013D9CC FFFF
Grand Cherokee
8013D9D0 FFFF
Frontier
8013D9D4 FFFF
F-150
8013D9D8 FFFF
Wrangler
8013D9DC FFFF
T-Rex
8013D9E0 FFFF
Humvee
8013D9E4 FFFF
Shelby Durango
8013D9E8 FFFF
Racing F-150
8013D9EC FFFF
Outback
8013D9F0 FFFF
Cherokee
8013D9F4 FFFF
Ram V10
8013D9F8 FFFF
Chenowth DR1-V
8013D9FC FFFF
DPV
8013DA00 FFFF
Xterra
8013DA04 FFFF
Humvee Carrier
8013DA08 FFFF
SA-9 Gaskin
8013DA0C FFFF
Rover Ambulance
8013DA10 FFFF
Todos os carros modificados
(GameShark 2,2 ou superior)
50003802 0000
8013D9A8 FFFF

Salto gigante
D0095EE4 8000
801DABF8 FFC0
Fase Temple Of Puna
Energia ilimitada
8018E152 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
8018E150 FFC0
Fase Nevada Desert
Energia ilimitada
801D65F6 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801D65F4 FFC0
Fase High Security Compound
Energia ilimitada
801DF996 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801DF994 FFC0
Fase Area 51
Energia ilimitada
801DF6C2 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801DF6C0 FFC0
Códigos para todas as fases
Oxigênio ilimitado
8009914E 0708
Espingarda ilimitada
80099210 00FF
Desert Eagle ilimitado
80099208 00FF
Uzi ilimitada
8009920C 00FF
MP5 ilimitado
80099220 00FF
Lança-granadas ilimitado
8009921C 967F
8009921E 0098
Lança-foguetes ilimitado
80099218 00FF
Arpão ilimitado
80099214 967F
80099216 0098
Flares ilimitados
80097504 7FFF
Medi Packs ilimitados
80097506 7FFF
Pequenos Medi Packs ilimitado
80097508 7FFF
Cristais ilimitados
8009750A 7FFF
Itens especiais
8009756C 000C
Lara aranha
80099146 0001
Todas as armas e itens (1 de 4)
800974F8 0014
80097530 6784
80097534 67D8
80097538 682C
8009753C 6880
80097540 68D4
80097544 6928
80097548 697C
8009754C 69D0
80097550 6A24
80097554 6A78
80097558 6ACC
8009755C 6B20
Todas as armas e itens (2 de 4)
80097560 6B74
80097564 6BC8
80097568 6C1C
8009756C 6C70
80097570 6CC4
80097574 6D18
80097578 6D6C
8009757C 6DC0
80097536 0009
8009753A 0009
8009753E 0009
80097542 0009
80097546 0009
Todas as armas e itens (3 de 4)
8009754A 0009
8009754E 0009
80097552 0009
80097556 0009

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar super poderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele para muitos jogos. Porém você pode cadastrar qualquer novo jogo com novos códigos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quando terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, basta entrar no Start Game, esperar o jogo ser carregado e se divertir.

8009755A 0009
8009755E 0009
80097562 0009
80097566 0009
8009756A 0009
8009756E 0009
80097572 0009
80097576 0009
8009757A 0009
Todas as armas e itens (4 de 4)
8009757E 0009
80099208 03E8
8009920C 03E8
80099210 03E8
80099214 03E8
80099218 03E8
8009921C 03E8
80099220 03E8
80097516 03E8
80097518 03E8
8009751A 03E8
8009751E 03E8
80097520 03E8
80097522 03E8
Modificar fase
Fase Jungle
80097AD0 0001
Fase Temple Ruins
80097AD0 0002
Fase The River Ganges
80097AD0 0003
Fase Caves Of Kaliyas
80097AD0 0004
Fase Coastal Village
80097AD0 0005
Fase Crash Site
80097AD0 0006
Fase Madabu Gorge
80097AD0 0007
Fase Temple Of Puna
80097AD0 0008
Fase Thames Wharf
80097AD0 0009
Fase Aldwch
80097AD0 000A
Fase Lud's Gate
80097AD0 000B
Fase City
80097AD0 000C
Fase Nevada Desert
80097AD0 000D
Fase High Security Compound
80097AD0 000E
Fase Area 51
80097AD0 000F
Fase Antarctica
80097AD0 0010
Fase Rx-Tech Mines
80097AD0 0011
Fase Lost City Of Tinnos
80097AD0 0012
Fase Meteorite Cavern
80097AD0 0013
Fase All Hollows
80097AD0 0014

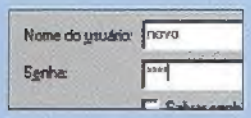
Até o fim deste anúncio você já está na Internet.

Entre já na Internet. É só seguir a receita.

DenisonBrasil

Vá até o ícone *Meu Computador.* Clique *Acesso à Rede Dial-Up.* Clique *Fazer Nova Conexão.* Quando solicitado, preencha o campo com o telefone 0800-16 26 34.

Ao finalizar a tarefa, reinicie seu computador. Agora clique duas vezes no ícone criado.



No campo *Nome do usuário*, digite **Novo**. No campo *Senha*, digite **Novo**.

Clique *Conectar.* Com o micro conectado, abra o *Internet Explorer* e enderece a página http://cadastro.mandic.com.br Siga as instruções da página para efetuar o seu cadastro e digite a chave promocional **=npkJng&6R%Cah7** Bem-vindo à Internet!

Trocar de provedor também é muito fácil:

Primeiro acesse www.osite.com.br Clique O SITE powered by MANDIC e siga as instruções da página para efetuar o seu cadastro. Digite a chave promocional acima.

Acesso ilimitado no 1º mês: R$ 4,95

• Válido somente para cadastramentos realizados até 31/8/2000 e apenas para novos usuários. • Esta oferta não é válida em conjunto com nenhuma outra oferta. • Válido somente para cadastramento com cartão de crédito. • O custo telefônico é de responsabilidade do usuário. • Se desejar cancelar seu cadastro, acesse www.mandic.com.br/cancele • Após o período promocional, serão aplicadas as tarifas regulares.

0800 - 90 30 90

O SITE
www.osite.com.br
Powered by MANDIC

Os novos heróis chegaram do futuro.

POWER RANGERS NA GALÁXIA PERDIDA

A AVENTURA CONTINUA EM OUTRA GALÁXIA.

Sábado, 11h

MONSTER RANCHER

DIRETO DOS GAMES PARA SUA TV.

Sábado, 13h30

AVENGERS

RETRO

HOMEM-ARANHA, AÇÃO SEM LIMITES

NOSSO HERÓI, NO FUTURO, DE UNIFORME NOVO.

Sábado, 12h

FOX KIDS™

Nova programação Fox Kids.

www.foxkids.com.br